

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE SISTEMAS

DISERTACIÓN DE GRADO PREVIA LA OBTENCIÓN DEL TITULO DE INGENIERO EN SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

TEMA:

Diseño e implantación del sitio web www.movimientos.org, administrado por Agencia Latinoamericana de la Información (ALAI)

AUTORES:

AMSTRONG HUANG HSU

PABLO PÉREZ MARTÍNEZ

QUITO – NOVIEMBRE 2011.

Tabla de Contenidos

CAPÍTULO I: Antecedentes 4

1.1 Breve Historia de los Movimientos Sociales 4

1.2 Sobre la identidad colectiva de los Movimientos Sociales 6

1.3. La acción colectiva, dinámicas que la reactiva, propósitos declarados y compartidos de los Movimientos Sociales 7

1.4. Movilización social en el Ecuador durante los años 1990 – 2009. Herencia de procesos anteriores. 8

1.5. Agencia Latinoamericana de Información (ALAI) 10

1.6. Importancia del sitio www.movimientos.org para los movimientos sociales 11

CAPÍTULO II: Articulación de Conceptos con ALAI 13

2.1 Sobre el Portal movimientos.org 13

2.2 Sobre la Minga Informativa 14

2.3 Componentes de la Minga Informativa 16

2.3.1 Eventos 16

2.3.2 Campañas 17

2.3.3 Espacios Comunes 18

2.4. Organización y Flujo de los Componentes de la Minga Informativa 19

CAPÍTULO III: Evaluación y validación de herramientas 21

3.1 Metodología aplicada para el desarrollo de la aplicación web 21

Análisis 21

Diseño 21

Desarrollo e implementación 21

Pruebas 22

Transferencia tecnológica 22

3.2 Herramientas estudiadas para el desarrollo 22

3.2.1 Drupal 22

3.2.2 SPIP (Sistema de Publicación para la Internet y sus Participantes) 26

3.2.3 WordPress 30

3.3 Evaluación y selección de la metodología y herramientas para el diseño e implantación de la aplicación web 34

CAPÍTULO IV: Análisis de requerimientos y Diseño 37

4.1 Análisis de requerimientos para el sitio web....37
4.2 Necesidades del Proyecto....38
4.3 Viabilidad Técnica....38
4.3.1 Requerimientos de Hardware....38
4.3.2 Requerimientos de Software.....38
4.4 Diagrama General del Sitio Web....39
4.4.1 Diagrama de casos de uso: Administraciones....40
4.5 Diseño Conceptual....67
4.5.1 Diagrama Entidades-Relaciones.....67
4.5.2 Diccionario de Datos....72
4.6 Arquitectura de Drupal....81
4.6.1 Nodos....82
4.6.2 Módulos....82
4.6.3 Bloques y menús....82
4.6.4 Permisos de usuarios....82
4.6.5 Plantillas....83
4.7 Diseño Del Sitio Web....83
4.7.1 Diseño de la portada....83
4.7.2 Diseño del Contenido....84
CAPITULO V: Implementación, Pruebas y Migración 86
5.1 Implementación....86
5.1.1 Transferencia de Tecnología....88
5.1.2 Evaluación del Sistema....88
5.2 Pruebas....89
5.2.1 Pruebas de Aceptación....89
5.2.2 Administración de Usuarios....89
5.2.3 Administración de Roles....91
5.2.4 Administración de Permisos....92
5.2.5 Administración de Contenido....92
5.2.6 Administración de Tipo de contenido....93
5.2.7 Administración de Canales RSS....94
5.2.9 Administración de bloques....95
5.2.11 Administración de módulos....97
5.3 Migración....97

5.4 Afinamiento de Sitio Web 98

CAPÍTULO VI: Conclusiones y Recomendaciones 100

6.1 Conclusiones 100

6.2 Recomendaciones 101

Bibliografía 103

Glosario de términos 105

Anexos: 109

Anexo No. 1: Script de Migración de Base de Datos. 109

CAPÍTULO I: Antecedentes

En el presente capítulo se abordará una breve historia de los movimientos sociales en el Ecuador y Sudamérica; los aspectos que caracterizan a los movimientos sociales como: la identidad colectiva, la acción colectiva, y la movilización social desde la década de los 90 hasta el año 2009. Estos elementos sitúan brevemente el marco conceptual desde el que se analizará el desarrollo de este sitio Web.

1.1 Breve Historia de los Movimientos Sociales

Alrededor de los años 70 y 80 los regímenes dictatoriales, están presentes en una enorme parte de Latinoamérica, lo que trajo severas consecuencias en lo económico, social y político; por una parte los servicios de salud se privatizaban, lo mismo que ocurría con la educación, lo que provocó una mayor inequidad y marginación social. Este motivo impulsa a los sectores marginados de Latinoamérica a organizarse y redistribuir los escasos recursos que tenían, llegando a ser en un principio "movimientos de supervivencia", debido a que el autoritarismo negaba la participación de dichos sectores, éstos se ven obligados a movilizarse y organizarse para exigir sus derechos a la participación, educación, alimentación, salud, etc. Lo que dio como resultado la consolidación de lo que hoy conocemos como "movimientos sociales".

Los movimientos sociales son expresiones de la resistencia, a las políticas neoliberales y de la inaceptable degradación de la condición humana; son expresiones de la población que vive en mayor riesgo porque se atenta a sus derechos fundamentales e irrenunciables: educación, vivienda, salud, al respeto a una vida digna y a la información.

Es importante señalar que las expresiones de resistencia están presentes a escala planetaria, identificando al neoliberalismo, a la cultura de consumo, al culto a la mercancía y al dinero como el origen de los problemas del mundo de hoy, cuyas repercusiones están en las dimensiones sociales, políticas, ambientales, culturales, económicas. Las expresiones de resistencia, plantean otro tipo de desarrollo que garantice una vida, en donde los derechos no solo tengan vigencia sino aplicabilidad.

En este contexto, hay dos generaciones involucradas, en el proceso de construcción y afirmación del movimiento se han ido integrando dos visiones del mundo, alimentando mutuamente en la acción colectiva, sin embargo para efectos del análisis cabe tener en cuenta el origen de estas dos mentalidades.

Dos lógicas derivadas de construcción de sentidos de vida: la una materialista, heredada de los sentidos occidentales de la postguerra y la otra denominada postmaterialistas: "Donde realmente la dimensión materialista/postmaterialista resulta fundamental es a la hora de explicar el auge de los nuevos movimientos sociales. Para Inglehart los problemas u organizaciones son secundarios frente a los sistemas de valores, ya que estos proporcionan la motivación para que las personas actúen. La dimensión postmaterialista ha jugado un papel crucial en el seguimiento de la ola de nuevos movimientos sociales" (Tejerina, 1998, p.126).

No es posible la presencia de un movimiento social sin acción colectiva: "…la acción colectiva se considera el resultado de intenciones, recursos y límites, una orientación intencional construida mediante relaciones sociales desarrolladas en un sistema de oportunidades y obligaciones… los individuos que actúan colectivamente, construyen su acción mediante inversiones organizadas… activan sus relaciones como forma de dotar su sentido a su ´estar juntos` y a los objetivos que persiguen" (Melucci, 1994, p. 157).

Las acciones colectivas, de los movimientos sociales han facilitado procesos de significación, de sistemas de valores, los mismos que se consolidan gracias a que circulan valores, principios, sentidos de manera rápida y efectiva, las mismas que han sido facilitadas por las Tecnologías de la Información.

Se entenderá la categoría de actor social, en los términos que plantea el sociólogo francés Alain Touraine, cuando advierte, que lo primero para reconocer la presencia del actor social es la acción colectiva; dicho en otras palabras si no hay acción colectiva, el actor social como tal es inexistente. La acción colectiva está dada por una agrupación de conciencias que se reconocen como miembros de algo, los que se constituyen en un "nosotros" auto reconocidos y auto identificados y a la vez por la sociedad.

Ese "nosotros sujeto" es reconocido y afirmado en tanto actúa en la sociedad e incide en un colectivo, hace algo, provoca algo, posiciona sentidos que conllevan

a acciones. A decir de Touraine, el actor "produce situaciones históricas", independientemente del tiempo de duración de su hacer y del alcance de la incidencia de este hacer. Es decir que el sujeto, es actor social y existe como tal, en tanto actúa; y actúa en tanto hay un nosotros para nosotros y para el otro, esto último como expresión de la conciencia colectiva.

Determinado qué es al actor social y su lugar en la acción colectiva, se trabajarán desde los siguientes conceptos: Identidad colectiva, Organización colectiva y Acción colectiva. Estas son categorías necesarias para entender la estructura y la dinámica de los movimientos sociales.

1.2 Sobre la identidad colectiva de los Movimientos Sociales

Siguiendo a Tejerina (1998, p.130), plantea que la identidad es una capacidad de definirse a sí mismo y a su ambiente, esa identidad colectiva a partir de la cual el actor social es capaz de construir unas expectativas y compararlas con la realidad y su estructura de oportunidades, identidad que se da y se comparte sin mayores explicaciones de sus procesos de elaboración y transformación.

"Para Melucci una identidad colectiva es una definición interactiva y compartida, producida por varios individuos que interactúan y que hacen referencia a las orientaciones de su acción así como al ámbito de oportunidades y restricciones en el que tiene lugar su acción" (Tejarina 1998, p. 130)

"Tres tipos de elementos pueden encontrarse en una identidad colectiva… presencia de aspectos cognitivos que se refieren a una definición sobre los fines,… presentes en rituales, prácticas y producciones culturales… En segundo lugar, hace una referencia a una red de relaciones entre actores que comunican, influyen, interactúan, negocian entre sí y adoptan decisiones…En tercer lugar, requieren un cierto grado de implicación emocional, posibilitando a los activistas sentirse parte de un nosotros…" (Tejerina, p. 131)

Los movimientos sociales en Ecuador, no escapan de esa lógica de construcción; desde el asumir una perspectiva hasta consolidar redes de relaciones entre actores que interactúan, negocian y toman decisiones expresadas en la acción colectiva.

Si bien es cierto, desde este proceso de construcción de la identidad colectiva, se conforman alianzas reflejadas en redes, ese mismo proceso que genera

adscripciones o pertenencias, un sentirse "parte de un mismo universo simbólico", forja a su vez exclusiones, por llamarlas de alguna manera; entendiéndolas como esos otros colectivos, grupos con los que se comparte parcialmente o no se comparte el universo simbólico con el que se sienten representados.

Tanto la identidad como las fronteras simbólicas se transforman en las correlaciones y dinámicas que establecen, no es extraño cercanías con otros movimientos que antes eran distantes y viceversa.

1.3. La acción colectiva, dinámicas que la reactiva, propósitos declarados y compartidos de los Movimientos Sociales

Los actores, sus redes y alianzas se asumen un sentido para darle "impacto" al movimiento, "el oleaje de acciones" expresa la acción colectiva permanente y vital que no queda solo en los movimientos pequeños o "incipientes", sino que "arrastraba varias instituciones y lograban impactos".

En este discurso se pone énfasis en el "impacto" como lo logrado y lo posicionado en la esfera de lo público, lo que en última instancia apela al auto reconocimiento y al reconocimiento del movimiento, que finalmente confirman la identidad de los actores y del propio movimiento.

Se activan formas novedosas de organizarse y de ejercer el liderazgo.

Las Tecnologías de la Información han facilitado la articulación entre movimientos que buscan alternativas a los problemas sociales, culturales ambientales y económicos; en determinadas coyunturas desde ahí se ha liderado movilizaciones nacionales, ese es el caso de las Consultas ejecutadas en todo el país, y la región sobre sus derechos.

También ha generado de alguna manera, nuevos liderazgos, encontramos: " … todos los activistas son en cierto modo intelectuales, puesto que en su acción contribuyen a la formación de la identidad colectiva del movimiento, no todos los activistas participan de la misma forma en la praxis cognitiva de los movimientos sociales. Algunos se convierten en organizadores, líderes o portavoces, mientras otros son menos visibles" (Tejerina, 1998, p. 132.).

En este sentido una plataforma obliga a todos los actores a producir pensamiento expresado e indudablemente acciones. Desde una plataforma estas distinciones de

ubicaciones crean menos tensiones en actores que se autorregulan por las capacidades y por el reconocimiento a sus procesos, sin estar mediados por intereses individuales y/o por proyectos personales. Para lograr este objetivo, las Tecnologías de la Información favorecen el ejercicio de participación libre y poco contaminado. La designación de liderazgos en los movimientos tradicionales estaba dado por el nominativo "dirigente" que daba cuenta de una capacidad distinta a la de los otros actores, hacía referencia al que tiene capacidad de convocar y de dirigir; estas denominaciones y cualidades dan cuenta de liderazgos centralizados y directivos.

El paso de las tres últimas décadas ha sido una vivencia de procesos sociales dinámicos, marcados por algunas sucesos: las nuevas relaciones entre sociedad civil y Estado, cambios de cultura política, conformación de los movimientos sociales, que imprimen cambios también en las maneras de llevar los liderazgos y las nuevas tecnologías como democratizadoras de la información.

1.4. Movilización social en el Ecuador durante los años 1990 – 2009. Herencia de procesos anteriores.

Como se ve el Ecuador no escapa a esta dinámica, es así que la movilización social en el Ecuador, heredada de procesos anteriores y ubicada durante los años 1990 - 2009, tiempo en el que se sitúa este estudio, ha sido un proceso que se puede observar en tres hitos:[1]

- De la década del setenta hasta mediados de los ochenta estuvo marcada por la presencia de los movimientos sindicalistas. Liderado por el FUT (Frente Unitario de Trabajadores) que básicamente protestaban en contra de las medidas de flexibilización laboral y los llamados paquetazos económicos de los gobiernos en este período. Su lucha social se orientaba esencialmente en la mejora de las condiciones laborales y salariales, corresponden a la generación materialista, de la que se habló. Para este grupo, la lógica de la lucha de clases y de cambiar la distribución de la riqueza era imperante.

1 SALTOS, Napoleon y VAZQUEZ, Lola. Ecuador: Su Realidad 2009 – 2010.

- Con el cambio del modelo del Estado (de un tipo de Estado desarrollista a uno neoliberal en los años 80) también cambian los actores más representativos de los movimientos sociales, así el sindicalismo pierde fuerza en el nuevo modelo y el movimiento indígena y de mujeres toma protagonismo, su lucha es precisamente contra las reformas neoliberales. El movimiento indígena se articula en la CONAIE como actor étnico social con el levantamiento de 1990; y como actor socio-político con la formación el partido PACHAKUTIK en 1996. Otros actores sociales surgen y se articulan a este movimiento, como la Coordinadora de Movimientos sociales del Ecuador y otros actores ciudadanos.
- El tercer momento de los movimientos sociales en el Ecuador se caracteriza por un período de debilitamiento de las fuerzas sociales tradicionales, es un período en el que se buscan nuevas formas asociativas y de acción colectiva; en esta medida, emergen nuevos actores protagónicos de los movimientos sociales, una muestra de ello se evidencia en el derrocamiento de Lucio Gutiérrez cuyos protagonistas son los sectores medios de Quito (denominados forajidos), animados por un discurso en contra del sistema de representación. En este período se plantea la deconstrucción del sistema político y administrativo y se proponía la refundación del Estado.

En este hito, el papel de los estudiantes secundarios y universitarios, aunque coyuntural, es visible, su participación en marchas y en jornadas de protesta es valorada por su sentido del humor y por su creatividad contagiosa y animadora para la acción colectiva.

Desde este proceso, mirado en tres etapas, se construyen de manera sistemática varias vertientes de movimientos, animados por sus posiciones particularistas y asociadas por las posiciones compartidas. Generan redes, alianzas que se activan y se desactivan según el curso de los acontecimientos nacionales e internacionales.

Alrededor de los años noventa con el surgimiento del Internet, en un principio los movimientos encuentran el correo electrónico como una herramienta para comunicarse, sin embargo a raíz de la salida de la Web 2.0, hoy en día los movimientos y actores sociales, además de comunicarse entre sí, son capaces de realizar publicaciones, interactuar con la comunidad en el ejercicio de la libre

expresión y generar una mayor conciencia social, e incluso transmitir conocimiento masivamente.

Hoy en día los movimientos sociales en Ecuador son organizaciones consolidadas, que han ganado mayor espacio en los medios de comunicación y mayor participación en las decisiones de interés nacional. Sin embargo es importante recalcar la necesidad de nuevas herramientas que agiliten, faciliten y difundan la información y las inquietudes que dichos movimientos generan.

En el caso de América Latina, como mencionamos antes, durante los años 70 y 80, los gobiernos dictatoriales y militares provocaron el levantamiento de varias organizaciones sociales alrededor de la región, debido a la marginación de muchos sectores con escasos recursos en la región, al acumulamiento de riqueza de los sectores privilegiados y a la negación de la participación integral de todos los habitantes de la región.

Además de la fuerte opresión de los gobiernos de turno de la región, también se pudo notar un mal manejo financiero, una corrupción evidente y una mala administración judicial.

Actualmente, aunque los gobiernos son aparentemente democráticos, la manipulación o la negación a la información veraz y crítica a los ciudadanos se vuelve notable, por lo cual se torna necesario el surgimiento de un portal donde se comunique eficazmente, y donde los individuos puedan expresar sus inquietudes y opiniones respecto a la sociedad donde habitan y por lo tanto tienen derecho a aportar en la construcción de sus cimientos.

1.5. Agencia Latinoamericana de Información (ALAI)

La Agencia Latinoamericana de Información es “un organismo de comunicación comprometido con la vigencia plena de los derechos humanos, la igualdad de género y la participación ciudadana en el desarrollo y quehacer público de América Latina. Su accionar se inscribe en la lucha por la democratización de la comunicación, como condición básica de la vida democrática y la justicia social”.

ALAI tiene por misión formular y desarrollar respuestas a los diversos desafíos que plantea la comunicación, tanto en el área estratégica como para la acción social.

La Información sistematizada presta particular atención a las dinámicas socio-políticas de América Latina, destacando la perspectiva de los movimientos sociales y ciudadanos, y una lectura contextualizada de los acontecimientos. Aporta elementos de reflexión sobre los desafíos de la época, contando para ello con la colaboración de destacados analistas y pensadores/as, como de organizaciones y líderes sociales.

Además de este sitio web, ALAI ofrece el Boletín alai-amlatina, la revista mensual América Latina en Movimiento, libros, y producciones audiovisuales.

1.6. Importancia del sitio www.movimientos.org para los movimientos sociales

"Poner la comunicación en movimiento ha pasado a ser uno de los principales desafíos de las fuerzas sociales empeñadas en la construcción de alternativas a la globalización neoliberal. Sus expresiones son las más variadas y diversas, que sintonizan en el esfuerzo conjunto para desbloquear la inacción, alentar la participación, impulsar solidaridades, estimular al pensamiento crítico, en suma, rescatar la ciudadanía y la justicia social"[2]

En la actualidad el sistema comunicacional regido por un orden mercantilizado, que anula el sentido de la información de comunicación, transformándolas, en nombre de la rentabilidad, sólo en medios de oferta y demanda de servicios para los individuos, dejando de lado la reflexión y el pensamiento crítico de la sociedad e incentivando la frivolidad, el consumo y el voyerismo.

A pesar de ello, hoy en día la generación de información tanto en publicaciones escritas como libros y papers, como en publicaciones de multimedia de audio y video, son de enorme magnitud por parte de las organizaciones sociales de Ecuador y Latinoamérica, y su aporte a la sociedad ha sido indiscutible.

Sin embargo, la inmensa cantidad de artículos y producciones publicados, han provocado la necesidad de una herramienta que facilite la organización dichas publicaciones y su búsqueda.

2 LEÓN, Osvaldo; BURCH, Sally y TAMAYO, Eduardo. Comunicación en Movimiento, 2005.

Desde la perspectiva de Noam Chomsky se sostiene la facilidad y agilidad de comunicación que provee el Internet dentro de los movimientos sociales, fuera de ellos, y entre ellos. Además le resta control que esto logra ante los medios establecidos[3].

Para ello es necesario generar un portal Web que proporcione de herramientas para la sistematización de la información. Así mismo es indispensable la rapidez y oportunidad de búsqueda de las publicaciones. Todos éstos deben considerarse para un sistema completo que maneje diversos contenidos y sitios, donde los movimientos y actores sociales puedan encontrar fácil acceso a la información y a la vez compartirla y hacerlo de una manera interconexa.

3 LEÓN, Osvaldo; BURCH, Sally y TAMAYO, Eduardo. Comunicación en Movimiento, 2005, p. 14-15.

CAPÍTULO II: Articulación de Conceptos con ALAI

En el presente capítulo se analizarán los conceptos para la comprensión de los componentes necesarios que articularán el desarrollo del presente sitio web. En el sitio web habrá espacio para la minga informativa, los eventos, las campañas y los espacios comunes de las organizaciones participantes

El sitio Web www.movimientos.org está basado en el marco conceptual de "Minga Informativa", el mismo que se explicará continuación.

2.1 Sobre el Portal movimientos.org

Como se ha destacado anteriormente, el proceso vivido por **ALAI** en las últimas décadas, la coyuntura actual como la globalización de los movimientos sociales y de los principios de las luchas populares que convergen en puntos comunes; el surgimiento de las comunidades de información a través de la Web 2.0; plantean la necesidad de nuevos puntos de encuentro para articular ideas, conceptos y espacios donde se puedan desarrollar teorías y estrategias conjuntas, las mismas que puedan ser compartidas y comunicadas de manera oportuna e inmediata.

En este entramado, es posible potenciar la Comunidad Web de Movimientos Sociales (CWMS) con el fin de encarar respuestas a un conjunto de necesidades comunes en materia de comunicación, partiendo de las condiciones que brinda el Internet, que sin las voluntad de los grupos organizados su utilidad no sería aprovechada, como se evidencia en la cita: "... Esto no es una dinámica que parte de Internet -que por lo demás habría sido complicada-, sino de procesos de articulación real para abrirse un nicho en el espacio de la telaraña virtual, con una plataforma diversa y plural, cuyo lema precisamente es: "unidad en la diversidad"."[4]

Al tratarse de un espacio compartido, el sitio: "movimientos.org", tiene como ventajas: la velocidad con la que se comparte la información, la cantidad de

4 LEÓN, Osvaldo; BURCH, Sally y TAMAYO, Eduardo. Comunicación en Movimiento, 2005, p. 206.

organizaciones y personas que se involucran, la reducción de costos con respecto a los soportes, capacitación, etc.

Otra ventaja del portal es como varias organizaciones participantes que fueran poco conocidos, ahora alcanzan mayor visibilidad y cobertura.

Además de la visibilidad hay un elemento sustancial para la vida de las organizaciones que con el portal cobra grandes dimensiones, se trata del intercambio de experiencias, que permiten encontrar perspectivas nuevas e incluso preguntas, que de haber marchado de manera individual posiblemente no fueran planteadas ni enriquecidas con tanta velocidad y oportunidad.

2.2 Sobre la Minga Informativa

La Minga Informativa de Movimientos Sociales es una iniciativa impulsada por diversas redes y coordinaciones sociales de América Latina y el Caribe, que se han planteado unir fuerzas, con el objetivo de compartir conceptos, categorías y teorías, para de esta manera buscar respuestas conjuntas y multiplicar las capacidades, poniendo en común el conocimiento, las habilidades adquiridas, de manera individual y colectiva en los procesos sostenidos; estas respuestas animan a las organizaciones a acciones simultáneas que hacen efectiva la cohesión.

Con la utilización del portal se logra: "... La planificación estratégica debe ser conjunta. No repartirse tareas que fragmentan la integridad. No pensar en logros solamente personales o de institución parte del plan, es necesario pensar en colectivo. Lo disgregado, lo disociado, genera pocos resultados"[5]. Es decir que el sitio web movimientos.org, permite articular las acciones conjuntas y lograr la integralidad de las mismas, como sostiene la cita a continuación:

"La Comunidad Web de Movimientos Sociales (CWMS) y la Minga Informativa de Movimientos Sociales son expresiones de un proceso convergente de destacados movimientos y redes sociales del continente en el plano de la información y comunicación. Un proceso que se sustenta en la confluencia en

5 MARTÍNEZ, Inés. Actoría No 8. Entrevista 2, agosto 2010.

torno a plataformas comunes que tales movimientos y redes han venido impulsando, y el potencial que ofrece Internet para este tipo de dinámicas."[6]

El proceso recorrido por la CWMS y la Minga Informativa básicamente ha significado desbloquear barreras y abrir nuevos cauces para el accionar de los movimientos sociales en materia de información y comunicación.

El proceso de articulación de la Minga Informativa significa un salto de calidad que se ve reflejado en el paso de una actitud pasiva hacia el reconocimiento de la importancia de asimilar y generar información; la que deberá ser evidenciada en el portal movimientos.org, donde ya no simplemente se difundirían denuncias y comunicados, sino informaciones en vivo y en directo, artículos, investigaciones, entre otros; los mismos que generan sentidos compartidos, simultáneamente en varios espacios geográficos y en tiempo real.

Los movimientos y organizaciones sociales van además percibiendo que el uso del internet puede ser una ventana de difusión tanto a nivel nacional, como internacional. De esta manera, pueden además constituirse en una fuente de opinión, posicionada en temas de actualidad frente a una coyuntura política, la misma que puede multiplicar repercusiones dentro y fuera de su respectiva localidad, región, país o continente. Esto es lo que implica implantar una estrategia de comunicación integrada a las ventajas del internet.

Con las virtudes señaladas anteriormente, se han podido conectar los actores de la minga informativa, entre los que se destacan los siguientes:

- Coordinadora Latinoamericana de Organizaciones del Campo (CLOC).
- Convergencia de Movimientos de los Pueblos de las Américas (COMPA).
- Marcha Mundial de las Mujeres (MMM).
- Red de Mujeres Transformando la Economía (REMTE).
- Jubileo Sur.
- Grito de los Excluid@s.
- Asamblea de Pueblos del Caribe.

6 LEÓN, Osvaldo; BURCH, Sally y TAMAYO, Eduardo. Comunicación en Movimiento, 2005, p. 205.

- Diálogo Sur-Sur LGBT.
- Enlace Indígena.
- Alianza de los Pueblos del Sur Acreedores de la Deuda Ecológica.
- Red de Mujeres Afro latinoamericanas y Afro caribeñas (RMAA).

Sin las ventajas señaladas anteriormente, la sincronía de los participantes de la Minga Informativa no sería posible, ya que sin el internet la comunicación de las mismas no habría sido tan eficiente, y por lo tanto no se hubiera logrado abarcar tantas organizaciones al mismo tiempo.

2.3 Componentes de la Minga Informativa

Para alimentar completamente su amplio marco informativo, La Minga Informativa, depende de varios elementos que son: eventos, campañas y espacios comunes; que se articulan en el sitio web movimientos.org, para de esta manera lograr una comunicación interconexa y dinámica; donde tanto los actores, como los usuarios anónimos puedan estar al tanto de la información y acciones que se generan dentro de la Minga.

2.3.1 Eventos

Los eventos son un componente de la Minga, mediante los cuales los participantes de la misma están al tanto de los últimos foros, programas, talleres, entre otros, que las distintas organizaciones generan con el fin de tomar acciones conjuntas en su actividad social y en la transmisión de conocimiento.

Entre una de las afirmaciones de Sally Burch y Osvaldo León en su publicación “Comunicación en Movimiento” (Abril, 2005), se recalca: “... Entre las organizaciones del campo, los vínculos eran mínimos, cuando no inexistentes, o en el mejor de los casos reducidos a encuentros ocasionales por coincidir en algún evento organizado por alguna institución u organización”. De esta forma los eventos dentro de la Minga Informativa son una herramienta para que las organizaciones pueden compartir sus programas de una forma ágil e interactiva, y a su vez los participantes de la Minga puedan estar al tanto de los eventos y de los sentidos producidos en

los mismos a tiempo real, logrando de esta manera una mejor sincronización entre las organizaciones, lo que invita a un mayor involucramiento de las organizaciones y la sociedad en general.

2.3.2 Campañas

Mediante la coordinación de redes sectoriales, se han establecidos "campañas comunes". Un ejemplo de las mismas son La Campaña Continental contra el ALCA y los TLC (Tratados de Libre Comercio), el Grito de los Excluidos/as (que impulsa una campaña anual), la Campaña contra el pago de la Deuda Externa, la Campaña contra la Militarización, la Campaña Mundial Semillas Patrimonio de la Humanidad, las mismas donde CWMS han congregado sus estrategias y acciones como son la identificación de ejes transversales y mínimos comunes denominadores.

El sitio web movimientos.org, viene a ser en este caso una herramienta, donde, mediante las campañas, las acciones comunes de las organizaciones participantes de la Minga Informativa, son sincronizadas de manera inmediata, logrando así agilizar el intercambio de agendas y acciones comunes.

Las campañas tienen el objetivo de establecer compromisos comunes, acoplados a los planteamientos de las organizaciones de la Minga. Generalmente, una campaña se limita a un tema específico, sin exigir marcos comunes ideológicos, por esta razón permiten una sinergia que provoca una gran amplitud de movimientos y organizaciones, donde pueden existir varias opiniones e incluso generarse debates. Esto permite establecer nexos que faciliten la interconexión y conocimiento mutuo, los mismos que estimulan a compartir información.

> "... Por ejemplo, cuando una organización participa en una campaña, hay mayor probabilidad de que se sienta comprometida a informar a las demás contrapartes de la campaña sobre encuentros, acciones o reuniones de trabajo que organiza, lo cual, en otras circunstancias, rara vez se hace, cuando no se valora que tenga pertinencia más allá del propio entorno. Al sentirse interpeladas a dar cuenta de sus acciones -sea que compartan la información por escrito, sea en los encuentros presenciales, que son una parte importante de toda campaña-, las

> organizaciones que han tenido un rol más bien pasivo, se motivan a asumir una participación más activa. Siendo las campañas espacios de concertación de agendas, programas y acciones comunes, la participación en ellas marca ritmos que animan a las organizaciones a mantenerse al paso del conjunto."[7]

La cita nos ilustra acerca de la necesidad de recalcar que la participación dentro de una campaña no se limita al simple intercambio de información, es decir, se enfoca a enmarcar acciones, definiciones, pensamientos y desafíos comunes, los que conllevan al enriquecimiento mutuo, generando de esta manera una valorización de la experiencia y la transparencia de las acciones de las organizaciones y llevando al fortalecimiento de cada una de éstas y del entorno de la Minga Informativa en general.

Dentro de este componente existen dos tipos de campañas: las temporales, que son las que están ligadas a una coyuntura o una eventualidad específica, lo que implica un tiempo de vigencia. Las permanentes, que son campañas que constantemente son alimentadas y actualizadas; éstas no dependen de una coyuntura, por lo que no están ligadas a un tiempo de vigencia.

2.3.3 Espacios Comunes

Los espacios comunes, como su nombre lo indica, son un componente de la Minga Informativa, donde las organizaciones participantes de la misma, pueden alimentarlo con artículos, multimedia, opiniones, publicaciones, etc. En estos espacios hay una constante invitación a la interacción de los participantes de la Minga Informativa y de la sociedad en general. La interacción pasa por el lenguaje y el enriquecimiento de sentidos que es lo que se evidencia en el portal, pero su incidencia es mayor de lo que puede ser observado, ya que invita a acciones en las comunidades locales, nacionales y/o internacionales.

Estos componentes son permanentes y de libre acceso. De esta manera se puede decir que estos son "subsitios" de la Minga Informativa, los cuales son constantemente alimentados por sus participantes.

---

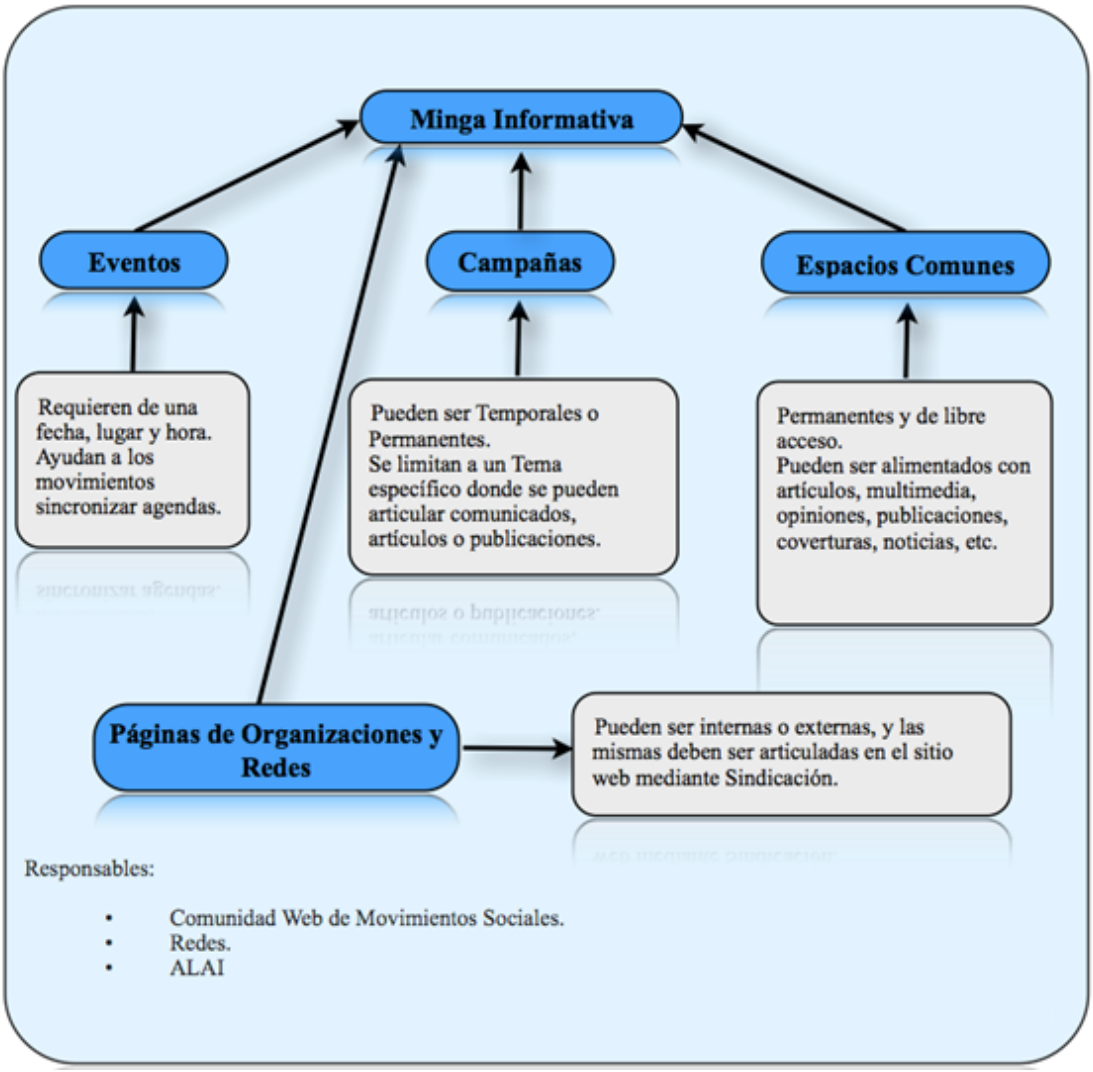
[7] Pág. 38 Osvaldo León, Sally Burch, Abril 2005, Comunicación en Movimiento

A diferencia de las campañas, este elemento de la Minga tiene como objetivo principal el intercambio de información y que esta tenga visibilidad para los participantes de la Minga y los visitantes del sitio web, logrando de esta manera mayor flujo en el intercambio de conocimiento no solo internamente, sino en la sociedad en general. Además se provocan espacios de debate, opinión y construcción de conocimiento que alimenta la Minga y el entorno. El tiempo de vigencia de los llamados "espacios comunes" no está limitado, dependen del interés que se mantenga y de la repercusión que tengan en la sociedad.

2.4. Organización y Flujo de los Componentes de la Minga Informativa

Como recalcamos anteriormente, el portal movimientos.org, es un medio por el cual la Minga Informativa publica y articula todos sus elementos. El sitio es mantenido por ALAI y la Comunidad Web de Movimientos Sociales, los mismos que se encargarán del contenido del mismo.

A continuación el gráfico 2.4.1, podemos visualizar claramente la manera como los distintos componentes de la Minga son acoplados y mantenidos por la CWMS y ALAI, y como estos forman parte de la Minga Informativa dentro del sitio web.



Título: Componenntes de la Minga Informativa

Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez

Gráfico N° 2.4.1

CAPÍTULO III: Evaluación y validación de herramientas

En el presente capítulo se abordará la metodología aplicada para el desarrollo del sistema. Las características de las diferentes herramientas estudiadas, y la herramienta escogida para la implementación.

3.1 Metodología aplicada para el desarrollo de la aplicación web

Para el presente trabajo, y luego de un estudio de las necesidades del sitio, se decidió en conjunto implementar una metodología en espiral, con las siguientes fases:

Análisis

La fase de análisis, es la etapa del proceso de desarrollo de sistemas de información, que busca obtener la mayor claridad posible con respecto a los requerimientos y necesidades del usuario o usuarios del sistema a desarrollar.

El objetivo de esta fase es recoger la información pertinente al sistema y analizar los requisitos de usuario que el sistema debe cumplir.

Diseño

La fase de diseño, es donde se estructura una solución, que convierta los requerimientos ya recopilados en la fase de análisis, en un modelo de diseño más detallado.

El diseño se centra en cómo se tiene que hacer el sistema. Por lo tanto, en la fase de diseño, se investigará qué datos se necesita guardar, y cómo se van a guardar; qué procesos se van a implementar y cómo se van a implementar; y qué interfaces se quieren diseñar y cómo se van a diseñar.

Desarrollo e implementación

Durante el desarrollo e implementación, las especificaciones del diseño son convertidas en código de computadora, que trabaje y cumpla con dicho diseño.

En esta fase haremos la implementación del Sistema de gestión de contenidos (CMS, Content Management System) Drupal8 v6.19, y la adaptación del mismo a las necesidades de la aplicación web.

Pruebas

En esta fase, se hacen pruebas de que lo requerido en la fase de diseño y lo desarrollado en la fase de implementación, cumplan con los requerimientos pedidos por el usuario.

Transferencia tecnológica

En esta fase, se transfiere el "Know-How" a las personas que serán las encargadas de mantener el sistema posteriormente.

3.2 Herramientas estudiadas para el desarrollo

Conjuntamente con el área de desarrollo de ALAI, se estudiaron los siguientes Sistemas de gestión de contenido de código abierto:

3.2.1 Drupal

Drupal es un sistema de gestión de contenido modular y configurable. Es un programa de código abierto, con licencia GNU/GPL, escrito en PHP, desarrollado y mantenido por una activa comunidad de usuarios. Destaca por la calidad de su código y de las páginas generadas, el respeto de los estándares de la web, y un énfasis especial en la usabilidad y consistencia de todo el sistema.

El diseño de Drupal es especialmente idóneo para construir y gestionar comunidades en Internet. No obstante, su flexibilidad y adaptabilidad, así como la gran cantidad de módulos adicionales disponibles, hace que sea adecuado para realizar muchos tipos diferentes de sitio web[8].

8 Drupal Hispano | Comunidad de usuarios de Drupal. Fecha de consulta: 21 noviembre 2010. Disponible en: http://drupal.org.es/

3.2.1.1 Características Generales de Drupal:

Drupal es un sistema completo de manejo de contenido, que contiene las características mostradas a continuación.

- **Ayuda on-line.-** Actualmente Drupal cuenta con un robusto sistema de ayuda online, páginas de ayuda para los módulos y para su núcleo, tanto para usuarios comunes, como para administradores, así mismo como para desarrolladores
- **Búsqueda.-** El contenido publicado por medio de Drupal se indexa en su totalidad en tiempo real y puede ser consultado en cualquier momento.
- **Código abierto.-**Drupal es un programa bajo licencia GNU/GPL, por lo que tiene su código abierto para desarrolladores. Al contrario de otros sistemas de gestión de contenido, Drupal se puede extender de acuerdo a las necesidades del cliente o usuario final.
- **Módulos.-** Drupal está provisto de varios módulos que proporcionan varias funcionalidades, como categorías, mensajería privada, gestión de permisos, entre otros. Su comunidad de desarrolladores pone en marcha, mantiene y documenta las mismas para disponibilidad de los usuarios y otros desarrolladores.
- **Personalización.-** Actualmente Drupal cuenta con un robusto entorno de personalización implementado en su núcleo, tanto el contenido como la presentación pueden ser personalizados de acuerdo a las preferencias del usuario.
- **URLs amigables.-** Drupal usa los módulos de Apache para crear URL manejables por los usuarios y lo motores de búsqueda, logrando de esta manera una navegación intuitiva y amigable.
- **Autenticación de usuarios.-** En Drupal los usuarios pueden registrarse e iniciar sesión mediante el sistema local o utilizando un sistema de autenticación externo como Jabber, Blogger, LiveJournal u otro sitio Drupal.

- **Permisos basados en roles.-** Dentro de la administración de este manejador de contenido, los permisos no se establecen por usuario, se los asocia a un rol, el mismo que tiene asignado ciertos privilegios dentro del contenido. A pesar de esto se debe destacar que existen módulos que pueden alterar esta funcionalidad y otorgar permisos a un usuario específico.
- **Control de versiones.-** El control de cambios es riguroso, ya que se ayuda de un sistema de control de versiones que permite auditar y seguir las sucesivas actualizaciones del contenido que se ha cambiado, así mismo como se puede establecer la fecha, la hora, el usuario que ha modificado el contenido, entre otros. Esto permite mantener comentarios sobre los cambios y deshacerlos, si es necesario, recuperando una versión anterior.
- **Enlaces permanentes (Permalinks).-** Todo el contenido creado en Drupal tiene un enlace permanente asociado a él para que pueda ser enlazado externamente sin temor de que el enlace falle en el futuro.
- **Objetos de Contenido (Nodos).-** El contenido creado en Drupal es, funcionalmente, un objeto (Nodo). Esto permite un tratamiento uniforme de la información, como una misma cola de moderación para envíos de diferentes tipos, promocionar cualquiera de estos objetos a la página principal o permitir comentarios -o no- sobre cada objeto.
- **Plantillas (Templates).-** El sistema de temas de Drupal separa el contenido de la presentación permitiendo controlar o cambiar fácilmente el aspecto del sitio web. Se pueden crear plantillas con HTML y/o con PHP.
- **Sindicación del contenido.-** Drupal exporta el contenido en formato RDF/RSS para ser utilizado por otros sitios web. Esto permite que cualquiera con un 'Agregador de Noticias', tal como NetNewsWire o Radio UserLand visualice el contenido publicado en la web desde el escritorio.
- **Agregador de noticias.-** Drupal incluye un potente Agregador de Noticas para leer y publicar enlaces a noticias de otros sitios web.

Incorpora un sistema de caché en la base de datos, con temporización configurable.

- **Soporte de Blogger API.-** La API de Blogger permite que un sitio Drupal sea actualizado utilizando diversas herramientas, que pueden ser 'herramientas web' o 'herramientas de escritorio' que proporcionen un entorno de edición más manejable.
- **Independencia de la base de datos.-** Aunque la mayor parte de las instalaciones de Drupal utilizan MySQL, existen otras opciones. Drupal incorpora una 'capa de abstracción de base de datos' que actualmente está implementada y mantenida para MySQL y PostgresSQL, aunque permite incorporar fácilmente soporte para otras bases de datos.
- **Multiplataforma.-** Drupal ha sido diseñado desde el principio para ser multiplataforma. Puede funcionar con Apache o Microsoft IIS como servidor web y en sistemas como Linux, BSD, Solaris, Windows y Mac OS X. Por otro lado, al estar implementado en PHP, es totalmente portable.
- **Múltiples idiomas y Localización.-** Drupal está pensado para una audiencia internacional y proporciona opciones para crear un portal multilingüe. Todo el texto puede ser fácilmente traducido utilizando una interfaz web, importando traducciones existentes o integrando otras herramientas de traducción como GNU gettext.
- **Administración vía Web.-** La administración y configuración del sistema se puede realizar enteramente con un navegador y no precisa de ningún software adicional.
- **Análisis, Seguimiento y Estadísticas**.- Drupal puede mostrar en las páginas web de administración informes sobre referrals (enlaces entrantes), popularidad del contenido, o de cómo los usuarios navegan por el sitio.
- **Registros e Informes.-** Toda la actividad y los sucesos del sistema son capturados en un 'registro de eventos', que puede ser visualizado por un administrador.

- **Comentarios enlazados.-** Drupal proporciona un potente modelo de comentarios enlazados que posibilita seguir y participar fácilmente en la discusión sobre el comentario publicado. Los comentarios son jerárquicos, como en un grupo de noticias o un foro.
- **Encuestas.-** Drupal incluye un módulo que permite a los administradores y/o usuarios crear encuestas on-line totalmente configurables.
- **Foros de discusión.-** Drupal incorpora foros de discusión para crear sitios comunitarios vivos y dinámicos.
- **Libro Colaborativo.-** Esta característica es única de Drupal y permite crear un proyecto o "libro" a ser escrito y que otros usuarios contribuyan contenido. El contenido se organiza en páginas cómodamente navegables.
- **Control de congestión.-** Drupal incorpora un mecanismo de control de congestión que permite habilitar y deshabilitar determinados módulos o bloques dependiendo de la carga del servidor. Este mecanismo es totalmente configurable y ajustable.
- **Sistema de Caché.-** El mecanismo de caché elimina consultas a la base de datos incrementando el rendimiento y reduciendo la carga del servidor.

3.2.2 SPIP (Sistema de Publicación para la Internet y sus Participantes)

SPIP es un sistema de manejo de contenido y publicación para Internet particularmente enfocado al funcionamiento colectivo, al multilingüismo y a la facilidad de uso. SPIP está distribuido bajo licencia GNU/GPL, por lo cual se lo puede utilizar para cualquier sitio Internet, ya sea asociativo o institucional, personal o comercial.

SPIP es programado, documentado, traducido y mantenido por una amplia comunidad de personas a través de varios sitios web, listas de correo y encuentros.

"SPIP nació en el 2001 de una iniciativa del "*minirézo*", un colectivo que defiende la Web independiente y la libertad de expresión en Internet.

Actualmente se lo utiliza en decenas de miles de sitios sumamente diversos.” [9]

3.2.2.1 Características Generales de SPIP

Actualmente SPIP cuenta con las características mostradas a continuación:

- **Instalación.-** Con respecto a otros sistemas, la instalación de SPIP se vuelve más sencilla gracias a que no es necesario ningún tipo de conocimiento técnico en particular (ni PHP, ni MySQL) para proceder a su instalación, y que la configuración se hace directamente «en línea» a través de una interfaz gráfica simple (no es necesario, en particular, ir a modificar ningún archivo de configuración con códigos complejos).
- **Sitio público.-** SPIP es un sistema que posee un sitio público construido que ofrece:
  - Un interfaz adaptable por el webmaster, la misma que no requiere conocimientos PHP o MySQL. Se la realiza mediante HTML, donde un lenguaje relativamente es añadido, por lo cual SPIP permite construcciones más flexibles.
  - Un sistema de caché, a través del cual las páginas se calculan a partir de la información contenida en la base de datos individualmente, y se almacenan en un fichero de caché; de esta manera se optimiza el servidor, ya que se evita un alto número de llamadas a MySQL. Además un sistema de caché permite que el sitio web sea accesible incluso si existiese una avería en el servidor de bases de datos.
  - Un motor de búsqueda que se basa en un sistema de indexación de palabras.

9 SPIP – Español. Fecha de consulta: 21 noviembre 2010. Disponible en: http://www.spip.net/

- **Estructura del sitio.-** La estructura de SPIP se constituye con una jerarquía de secciones, las mismas que pueden ser creadas ilimitadamente, y a su vez pueden contener subsecciones, las mismas que pueden contener otras subsecciones, y así sucesivamente.
- **Artículos.-** SPIP tiene como objeto principal de publicación de información el artículo. Estos artículos pueden ser creados cuantos sean necesarios en cualquier sección. Su redacción es sencilla, ya que se realiza mediante una interfaz gráfica vía Web. Su estructura de cada artículo se encuentra constituida por un título, un antetítulo, un subtítulo, una descripción, un epígrafe, un texto principal, y un post-scriptum. Los artículos también cuentan con mnemotécnicos y palabras clave que facilitan el enriquecimiento tipográfico, la búsqueda, la creación de enlaces y notas a pie de página, lo que lo vuelve fácil a la hora de colgar un artículo con SPIP.
- **Breves.-** Para complementar el componente de artículos, SPIP además integra un sistema de breves, que facilita la publicación de notas cortas de información. Para poder optimizar la estructuración y colocación de breves, éstos se pueden instalarlos sólo en las secciones principales del sitio, es decir bajo la raíz del mismo. Su estructura es simple: un título y el texto del breve; cada breve puede ser completado simplemente con un enlace.
- **Foros.-** SPIP integra un sistema de foros, los mismos que pueden asociarse con artículos, secciones o breves. El administrador puede "...programar su interfaz para que cada artículo disponga de su propio foro, o para que varios artículos de una sección compartan el mismo foro, etc."[10]. Entre los tipos de foros de SPIP existen los siguientes:

10 SPIP – Español. Fecha de consulta: 21 noviembre 2010. Disponible en: http://www.spip.net/

- Foros Libres.- Son foros donde la comunidad de usuarios pueden intervenir libremente, dentro de los mismos podemos contar con los tipos presentados a continuación
- Foros moderados a posteriori.- En estos foros las contribuciones aparecen inmediatamente, sin embargo en caso de existir un mensaje indeseable, la administración del sitio puede eventualmente suprimir dicho mensaje.
- Los foros moderados a priori.- Son foros donde las contribuciones solo aparecen cuando son validadas por un administrador del sitio.
- Los foros previa inscripción.- En estos foros cada persona que interviene está registrada previamente con su dirección de correo y contraseña.
- Foros Privados.- Los foros privados están exclusivamente dedicados a la discusión entre las diferentes redactoras y/o redactores del sitio y dentro de un espacio privado

• **Estadísticas.-** Para complementar SPIP, se cuenta con un sistema simplificado de estadísticas que tiene como objeto evaluar la popularidad de artículos y secciones.

• **Roles.-** Existen dos niveles de acceso dentro de SPIP: los administradores que gestionan sobre todo la estructura del sitio y la validación de los artículos, y las redactoras y redactores que proponen los artículos. El número de usuarios dentro de los roles indicados es ilimitado.

• **Sindicación.-** SPIP cuenta con algunos sistemas de sindicación como por ejemplo phpNuke, u otros que ofrecen un fichero dinámico indicando sus últimas publicaciones; de esta manera los ficheros pueden ser analizados y así establecer las novedades de otros sitios.

• **Interfaz gráfica del sitio público.-** La interfaz gráfica del sitio público es flexible. Gracias a un lenguaje simple, propio de SPIP, se puede realizar cualquier interfaz gráfica sin conocer PHP o MySQL.

- **Interfaz del sitio privado.-** La parte privada que permite administrar el sitio dispone de una interfaz gráfica completa y sencilla. Ésta se adapta en función de las actividades de cada redactor o administrador y del sitio. Así cada autor puede acceder directamente a sus propios artículos. Esta interfaz puede ser personalizada por cada usuario, según sus necesidades y gustos.
- **Seguimiento editorial.-** Para facilitar el seguimiento editorial, SPIP se vale de opciones como el envío de contribuciones de foros al autor del artículo mediante, el seguimiento de actividad editorial de los redactores del grupo de contribución del sitio, y el anuncio de novedades en una frecuencia fijada por el administrador. Todas estas opciones de seguimiento editorial son informadas al contribuyente del sitio mediante correo electrónico.
- **Respaldo y exportación de la base de datos.-** El webmaster o la webmisstres del sitio puede realizar un respaldo de la base de datos; si el servidor lo permite, este respaldo se realizará en un fichero archivo, facilitando así la recuperación por FTP, lógicamente, así mismo SPIP cuenta con una función para importar un archivo.

3.2.3 WordPress

WordPress es una plataforma de publicación personal y manejo de contenido, que contiene una amplia cantidad de características incorporadas, que facilitan la publicación en Internet. "Es un sistema de publicación personal distribuido libremente, basado en estándares web, rápido, ligero y gratis; con una configuración y características bien pensadas, y un núcleo extremadamente personalizable"[11].

3.2.3.1 Características Generales de WordPress

Wordpress actualmente presenta las siguientes características.

11 WordPress | Español. Fecha de consulta: 21 noviembre 2010. Disponible en: http://es.wordpress.org/

- **Portabilidad.-** Wordpress es un sistema diseñado para ser instalado en cualquier servidor Web, ya sea dedicado o compartido. Se puede además instalar en un computador personal o incluso funcionar dentro de una Intranet.
- **Núcleo Flexible.-** Existen un conjunto de archivos de Wordpress que son un conjunto de herramientas que construyen lo que se mostrará en el contenido del sitio público. Por ejemplo se puede tener la administración en un sitio http://admin.com y el sitio público en http://ejemplo.com.
- **Todas las fechas son UTC.-** WordPress permite fijar la hora como diferencia del Tiempo Universal Coordinado, de modo que se puede mostrar la hora correcta en el sitio público, incluso si el servidor de aplicaciones del Wordpress no está ubicada en la zona horaria del cibernauta.
- **Compresión gzip activada.-** Wordpress cuenta con la compresión gzip, permitiendo de este modo ahorrar ancho de banda y tiempo de descarga del contenido.
- **Administración de usuarios.-** WordPress puede tener varios usuarios y roles que permiten limitar el acceso a partes sensibles del sistema. De esta manera se mantiene la seguridad y la integridad del sitio web, sus componentes y sus contenidos.
- **Perfiles de usuario.-** Dentro de Wordpress, un usuario registrado es capaz de definir su perfil, con sus datos personales, tales como su dirección de correo electrónico, cuentas de mensajería instantánea, entre otro. Además estos datos pueden ser públicos si el usuario así lo requiere. También es posible controlar la forma en que la información se muestra en la bitácora.
- **Fácil instalación y actualización.-** La instalación de WordPress es una de las más reconocidas dentro de los manejadores de contenido por su simplicidad y facilidad de uso, además se lleva a cabo en tan

solo cinco minutos. De la misma manera una actualización lleva menos tiempo y solo necesita unos pocos clics.

- **Generación dinámica de páginas.-** Los servicios que proveen la vista de usuario (o bitácora) del WordPress permite mayor flexibilidad en las páginas, por ello no es necesario reconstruir todo para cambiar los detalles de las mismas como indica la siguiente cita: "Todas las páginas son generadas al utilizar la base de datos y las plantillas cada vez que su bitácora es solicitada por un visor. Esto significa que actualizar su bitácora, o su diseño es tan rápido como sea posible, y el espacio de almacenamiento requerido en el servidor es mínimo"[12].
- **Idiomas.-** Wordpress además cuenta con buenas traducciones tanto como a nivel de aplicación, como para temas para vista a usuarios no registrados. WordPress utiliza el método gettext para facilitar el proceso de traducción.
- **Feeds.-** Las especificaciones de RSS 1.0, RSS 2.0 y ATOM son completamente soportadas por Wordpress. Además existen feeds para los últimos mensajes publicados, por categorías, comentarios, páginas, etc. Para que los lectores puedan subscribirse, logrando más oportunidades de seguir el curso de las diferentes secciones del sitio, y mejorar las propagación del trabajo dentro del mismo.
- **Links permanentes.-** Las direcciones para todas las páginas en un sitio de Wordpress pueden estar acordes a un estándar libre de estorbos; todos los vínculos entre páginas son cambiados automáticamente y de forma transparente, y de una forma entendible tanto para humanos como para máquinas (incluyendo motores de búsqueda). De la misma manera ocurre para los links de una entrada o de una categoría. Estas direcciones limpias son importantes para la optimización de resultados en los motores de búsqueda, y para la comodidad del lector.

12 WordPress | Español. Fecha de consulta: 21 noviembre 2010. Disponible en: http://es.wordpress.org/

- **Comunicación entre bitácoras.-** Las tecnologías actuales buscan la interconexión, es por esta razón que un sitio desarrollado sobre Wordpress es capaz de enviar y recibir PingBacks y TrackBacks, dos formas versátiles con el objetivo de señalar temas en común para armar una gran red de conocimiento.
- **Editor de Archivos y Plantillas.-** Cada instalación de WordPress viene con un editor que puede utilizar para editar sus plantillas, y otros archivos relacionados de WordPress, de forma similar a como se usan los navegadores sin tener que preocuparse por la carga y descarga de archivos para editarlos.
- **Temas.-** Un tema es una plantilla usada para mostrarse en el front-end del sitio web, estos pueden ser descargados de diversos sitios y así mismo existen herramientas que pueden diseñarlos.
- **Extensiones o Plugins.-** Una de las mayores ventajas de Wordpress es la capacidad de extenderse y mejorar de esta manera su funcionalidad. Existen una gran cantidad de plugins de Wordpress, los mismos que pueden ser descubiertos, instalados y utilizados por los desarrolladores según los requerimientos del sitio.
- **Paginación.-** Si una entrada en la bitácora es demasiado larga, Wordpress lo pagina de modo que el lector no tiene que desplazarse al final de la página para poder leer esta entrada
- **Carga de archivos/imágenes.-** Wordpress permite cargar los archivos e imágenes a cada entrada de la bitácora. Además cuenta con una biblioteca de multimedia, donde se almacena todos estos datos, para que de esta manera los archivos e imágenes no tengan que ser subidos nuevamente al sitio cuando requieran ser reutilizados en otra entrada.
- **Categorías.-** Los artículos pueden ser organizados dentro de categorías, que pueden ser divididas en sub-categorías y esta a su vez en más sub-categorías, y así sucesivamente y sin limitaciones.

Las categorías permiten un mejor manejo de contenido y una mejor estructuración del sitio.

- **Emotíconos.-** WordPress puede convertir caracteres tipo ":)" en su correspondiente icono gráfico.
- **Borradores.-** Wordpress permite guardar los artículos aún no terminados como borradores para ser modificados posteriormente y ser publicados únicamente cuando el editor o administrador del sitio lo desee, presionando el botón “Publicar”.
- **Pre visualización Entradas.-** Antes de publicar el artículo, el autor puede obtener una vista previa del mismo y analizar cómo sería su presentación en el front-end. Esto permite mayor control sobre el contenido y la presentación del mismo, sin poner en riesgo el sitio en vivo como tal.
- **Blog vía email.-** Dentro de Wordpress los artículos pueden ser enviados mediante un e-mail y quedarán publicados automáticamente en el blog.

3.3 Evaluación y selección de la metodología y herramientas para el diseño e implantación de la aplicación web

Luego de un estudio de los requerimientos y necesidades para la implantación de la aplicación web, se concuerda que las siguientes fases en la metodología de espiral serán aplicadas para el presente proyecto:

- Análisis
  - Definición del sistema
  - Análisis de los requerimientos del sistema.
  - Generación de casos de uso.
- Diseño
  - Diseño de la estructura del sitio.
  - Definición de Estándares
  - Realización de Diagramas UML
- Desarrollo e implementación

- Implementación, instalación y configuración del Sistema de gestión de contenidos
- Articulación de módulos
- Documentación

· Pruebas
- Casos de Prueba

· Transferencia tecnológica
- Capacitaciones

En el cuadro 3.3.1 se resume las ventajas y desventajas de las herramientas mencionadas, en el estudio realizado anteriormente y seleccionaremos la que sea más adecuada para la realización del Sitio Web www.movimientos.org.

Ventajas	*Drupal*	*Spip*	*Wordpress*
Manejador bastante extendido.	✓	✗	✓
Instalación Sencilla	✓	✓	✓
Sistema liviano	⛔ (Depende de la configuración y el número de plugins usados)	✓	⛔ (Depende de la configuración y el número de plugins usados)
Gran Cantidad de Plugins y módulos para distintas funcionalidades.	✓	✗	✓
Capacidad para Multisitios	✓	✓	✗
Sistema de gestión de usuarios extensible y configurable	✓	✗	✗
Fácil personalización en tipos y campos de las entradas	✓	✗	✗
Filtrado de spam y de comentarios orientado a una comunidad	✓	✗	✓
Curva de aprendizaje sencilla.	⛔	✓	✓

Amplia Documentación en Español			
Soporte amplio de la Comunidad en Español			

Título: Cuadro comparativo de Sistemas Gestores de Contenido, con sus ventajas y desventajas.
Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez
Cuadro N° 3.3.1

Luego de los estudios y al cuadro comparativo que hemos realizado, se concluye que Drupal es la herramienta más adecuada para realizar este sitio Web.

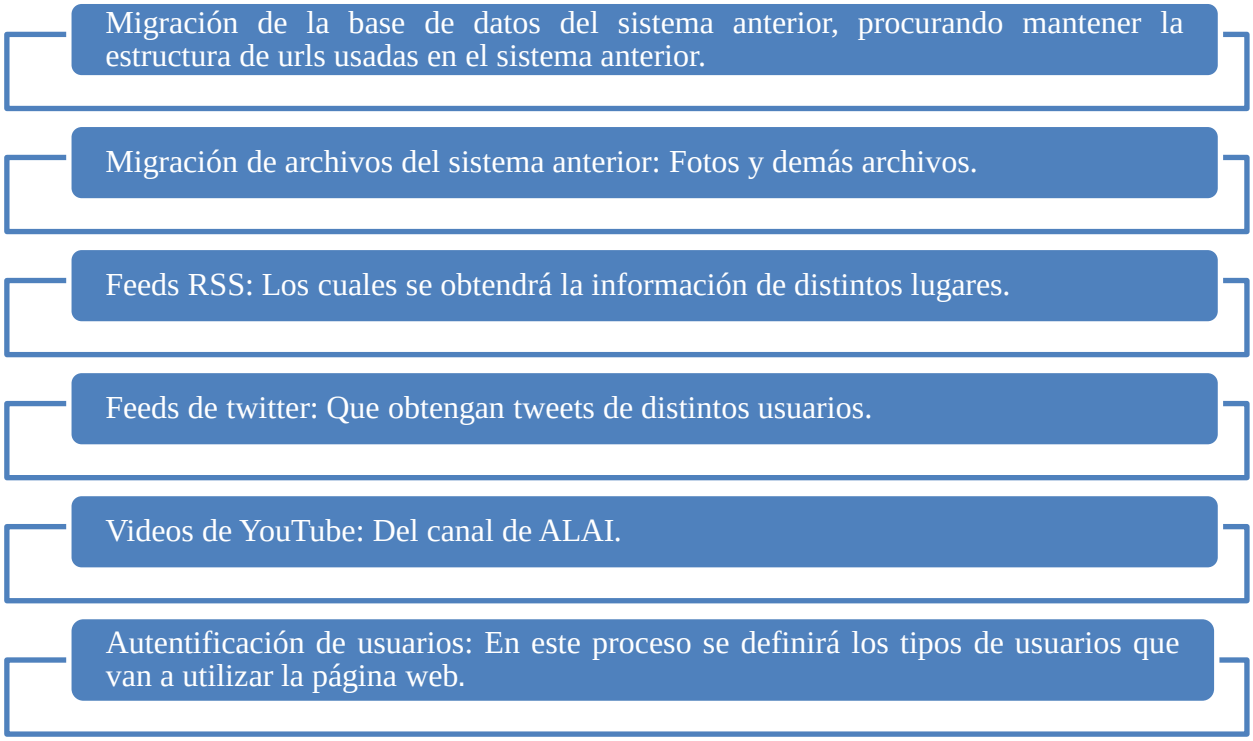
Esta conclusión fue tomada por el área de sistemas de ALAI (quienes serán los encargados en última instancia de mantener la aplicación web) en conjunto con los desarrolladores del presente proyectos, y se basa en la facilidad de extensión de roles y grupos en los usuarios y en la sencilla personalización del contenido o entradas que provee Drupal.

CAPÍTULO IV: Análisis de requerimientos y Diseño

En el presente capítulo analizaremos a profundidad los requerimientos del sitio web. Indagaremos más en el diseño conceptual y la arquitectura de Drupal. De esta manera tendremos una idea de cómo estos requerimientos serán cumplidos sin modificar el núcleo de Drupal.

4.1 Análisis de requerimientos para el sitio web

En esta etapa se evaluará todos y cada uno de los diferentes requerimientos por parte de la Minga Informativa. Entre los que constará:



Título: Análisis de Requerimientos
Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez
Gráfico N° 4.1.1

4.2 Necesidades del Proyecto

Tomando en cuenta el actual crecimiento y accesibilidad a la información es indispensable que la ONG cuente con un gestor de contenidos que sea fácil de administrar, de mantener, multiplataforma y sobre todo sea un CMS de software libre.

Es importante elegir un CMS capaz de satisfacer las necesidades actuales de la ONG, es por tal virtud que se ha decidido usar DRUPAL, ya que se ajusta plenamente a las necesidades de la ONG.

4.3 Viabilidad Técnica

Desde el punto de vista técnico Drupal se adapta de una forma eficiente en el desarrollo de la Página Web, ya que nos permitirá generar una gran cantidad de módulos que dispone este gestor, y que a su vez nos permitirá personalizarlo de acuerdo a las necesidades de los usuarios.

4.3.1 Requerimientos de Hardware.

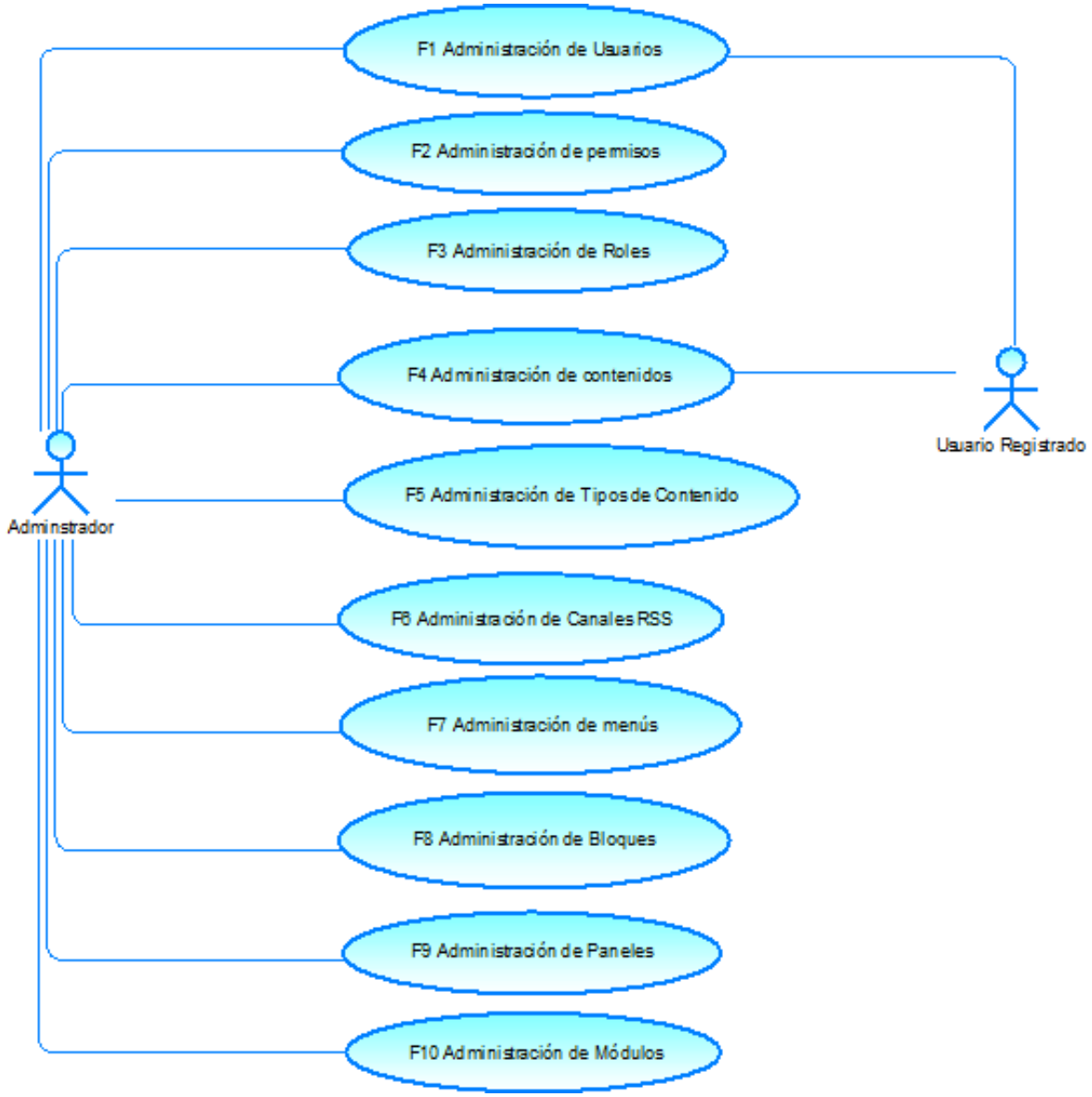
- Mínimos:
  - Disco duro mínimo 10 GB
  - RAM de 1 GB
  - Procesador Intel Pentium 4
- Recomendados:
  - Disco duro de 100 GB para la carga de archivos e imágenes.
  - RAM de 4 GB para soportar tráfico y flujo de usuarios.
  - Cualquier sistema operativo de 64 bits.
  - Procesador Intel i3.

4.3.2 Requerimientos de Software.

- Sistema de administración y gestión de bases de datos, para el manejo de la información requerida. MySQL 4.1 o superior.
- Php 5.2 o superior
- Servidor de aplicaciones. Apache 2.x

4.4 Diagrama General del Sitio Web

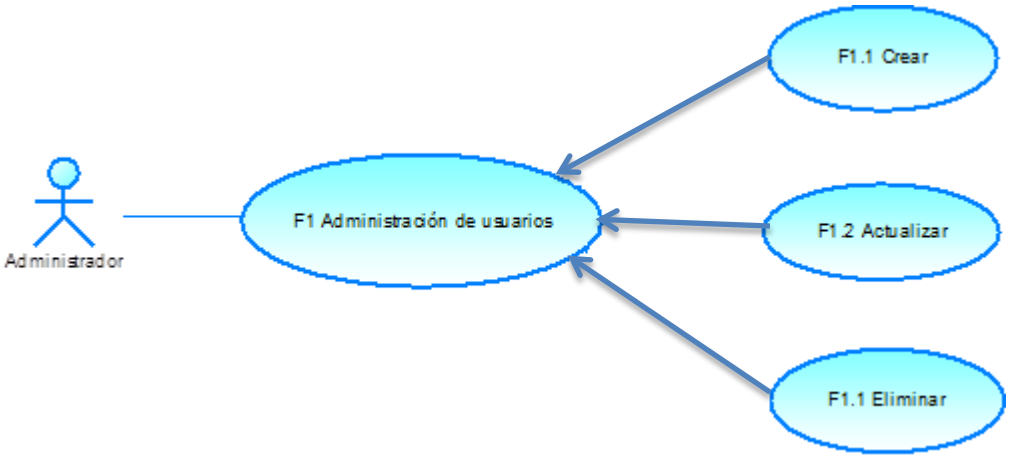
A Continuación en el gráfico 4.4.1 las distintas administración, a la que pueden acceder los distintos roles predeterminadnos



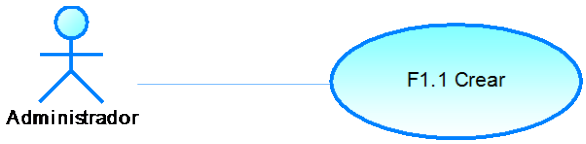
Título: Diagrama General del Sitio Web
Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez
Gráfico N° 4.4.1

4.4.1 Diagrama de casos de uso: Administraciones

F1 Usuarios:

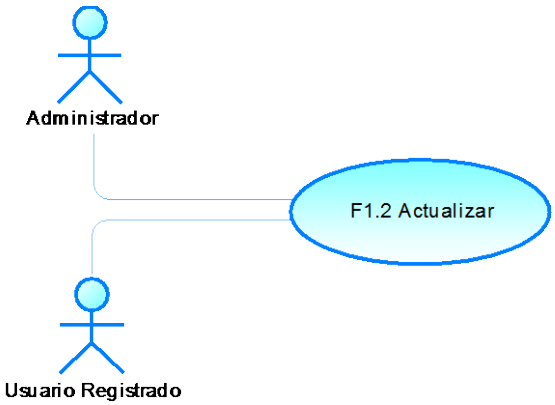


Casos de uso:



F 1.1 Creación de usuarios	
Actores: Administrador	
Descripción: El usuario Administrador es el único que tiene permiso para crear otro usuario del mismo nivel que él, o inferior.	
Flujo:	
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Administración de usuario-usuarios.* 4. La página Web despliega la opción: *Agregar usuario.* 5. La página Web despliega los respectivos campos a llenar como son: *Usuario, email, contraseña, confirmar contraseña, estado, nombre de la organización, Descripción.* 6. El usuario selecciona el icono “Crear cuenta nueva”. 7. Se almacena los datos en la BDD. 8. Presionamos el link Terminar sesión.	
Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5,

	6, 7,8
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	5,6
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8



F 1.1 Actualización de usuarios
Actores: Administrador, Usuario registrado
Descripción: El usuario Administrador puede actualizar su usuario y a otros usuarios NOTA: Un usuario registrado pueden editar únicamente sus propias credenciales.
Flujo:
1. El usuario iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Administración de usuario-usuarios.* 4. La página Web despliega el o los usuarios a actualizar. 5. Seleccionamos el usuario que vamos actualizar, clic en su link, seleccionamos *"Editar"*. 6. La página Web despliega los respectivos campos que deseamos actualizar como son: *Usuario, email, contraseña, confirmar contraseña, estado, Imagen.* 7. El usuario selecciona el icono "Guardar".

8. Se almacena los datos en la BDD. 9. Presionamos el link Terminar sesión.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	5,6
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8



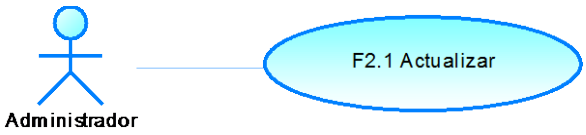
F 1.3 Eliminación de usuarios.
Actores: Administrador.
Descripción: El usuario Administrador es el único que tiene permiso para la eliminación lógica de otro usuario del mismo nivel, o inferior.
Flujo:
1. El usuario iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Mi cuenta-Editar*. *4.* El usuario selecciona *Eliminar*. 5. El sistema emite un mensaje de confirmación. 6. Presionamos de nuevo en el icono Eliminar.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5,6
El sistema emite un mensaje de que no se eliminó el usuario seleccionado.	6

F2 Permisos:

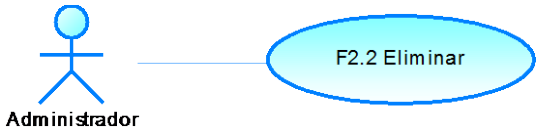


Casos de uso:



F 2.1 Actualización de permisos
Actores: Administrador.
Descripción: Los permisos le permiten controlar qué es lo que pueden hacer los usuarios en su sitio. Cada rol de usuario (definido en la página de roles de usuarios) tiene su propio conjunto de permisos. Por ejemplo, le puede dar a los usuarios clasificados como "Administradores" el permiso para "administrar nodos" y negárselo a los usuarios ordinarios, los usuarios "autenticados". Puede usar los permisos para mostrar las características nuevas a los usuarios privilegiados (por ejemplo, a los que estén suscritos). Los permisos también permiten compartir con los usuarios de confianza la carga de administración que supone un sitio con mucho tráfico.
Flujo:
1. El usuario iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Administración de usuario-Permisos.* 4. La página Web despliega el o los usuarios que el administrador puede actualizar. 5. El usuario selecciona de un checkbox a su criterio los tipos de permiso de/los usuarios. 6. Clic en el ícono, *"Guardar permisos"*. 7. Se almacena los datos en la BDD. 8. Presionamos el link Terminar sesión.

Excepciones	Flujo
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8



F 2.2 Eliminación de permisos

Actores: Administrador.

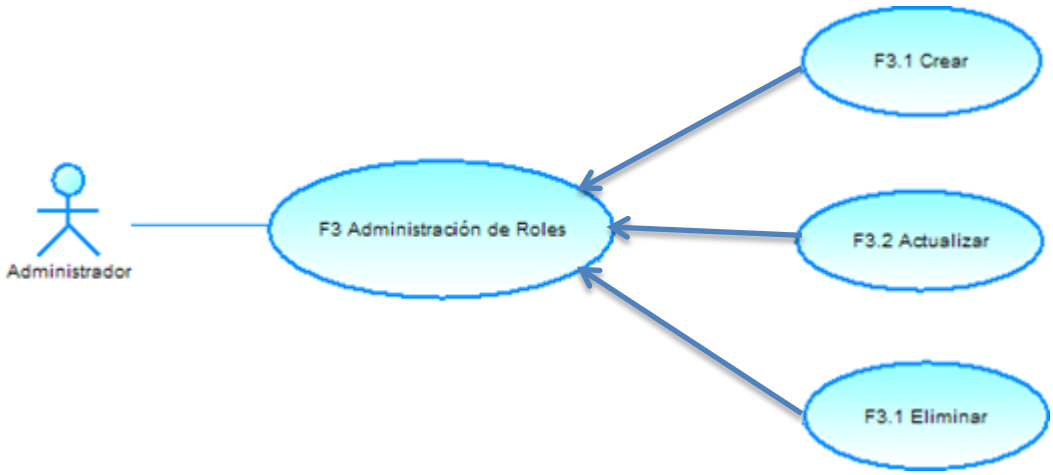
Descripción: El usuario puede eliminar los permisos que concedió.

Flujo:

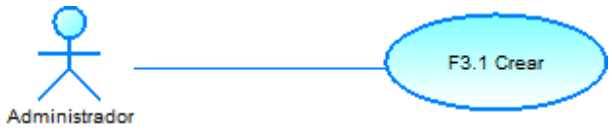
1. El usuario iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña
2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente.
3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Administración de usuario-Permisos.*
4. La página Web despliega el o los usuarios que el administrador puede actualizar.
5. El usuario elimina los permiso de/los usuarios que otorgó.
6. Clic en el ícono, *"Guardar permisos"*.
7. Se almacena los datos en la BDD.
8. Presionamos el link Terminar sesión.

Excepciones	Flujo
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8

F3 Roles:



Casos de uso:



F 3.1 Creación de Roles	
Actores: Administrador.	
Descripción: El usuario Administrador y usuario registrado pueden crear o publicar contenidos en nuestra página web.	
Flujo:	
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Administración de usuario-Roles.* 4. La página Web despliega el text-box donde vamos a agregar el rol, además de una lista de los roles ya creados. 5. El usuario selecciona el icono “Agregar Rol”. 6. Se almacena los datos en la BDD. 7. Presionamos el link Terminar sesión.	
Excepciones	**Flujo**

Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	5,6
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

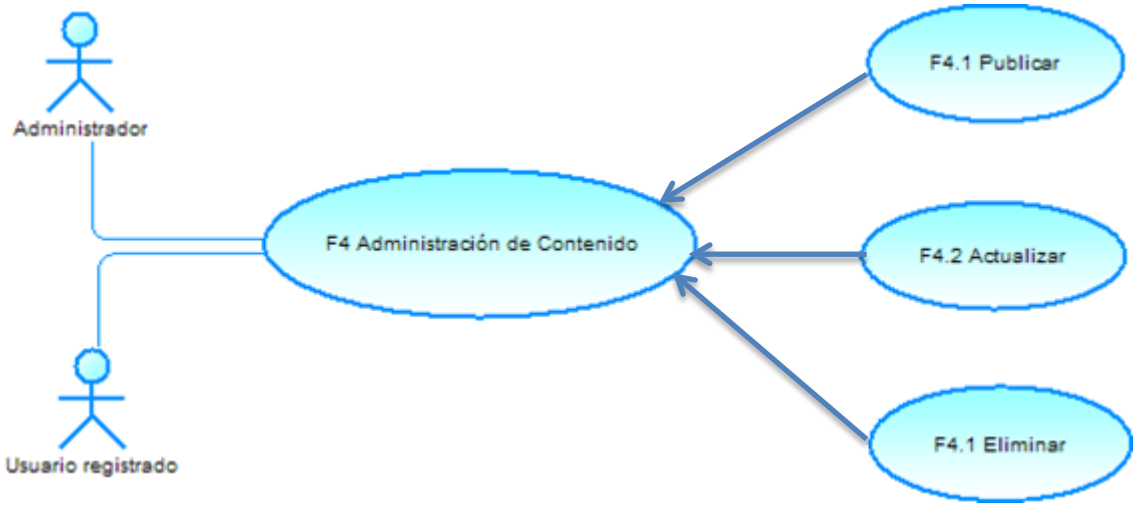


F 3.2 Actualización de Roles	
Actores: Administrador.	
Descripción: El usuario Administrador y usuario registrado pueden actualizar contenidos en nuestra página web.	
Flujo:	
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Administración de usuario-Roles.* 4. La página Web despliega el text-box donde vamos a agregar el rol, además de una lista de los roles ya creados. 5. El usuario selecciona el link “Editar” correspondiente en la lista. 6. Se despliega un campo de texto con el nombre del rol a editar 7. El usuario presiona el botón “Guardar Cambios”. 8. Se almacena los datos en la BDD. 9. Presionamos el link Terminar sesión.	
Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	5,6
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

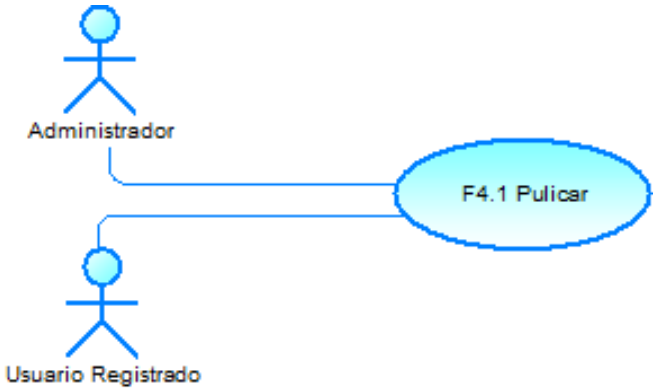


F 3.3 Eliminación de Roles	
Actores: Administrador.	
Descripción: El usuario Administrador y usuario registrado pueden eliminar contenidos en nuestra página web.	
Flujo:	
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Administración de usuario-Roles.* 4. La página Web despliega el text-box donde vamos a agregar el rol, además de una lista de los roles ya creados. 5. El usuario selecciona el link “Editar” correspondiente en la lista. 6. Se despliega un campo de texto con el nombre del rol a editar. 7. El usuario presiona el botón “Eliminar”. 8. Se almacena los datos en la BDD. 9. Presionamos el link Terminar sesión.	
Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8,9
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8,9

F4 Contenidos:



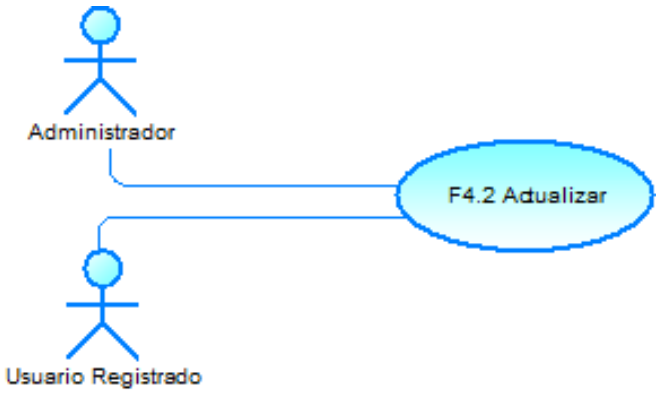
Casos de uso:



F 4.1 Publicación de contenidos
Actores: Administrador, Usuario Registrado
Descripción: El usuario Administrador y usuario registrado pueden crear o publicar contenidos en nuestra página web.
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- contenido.*

4. La página Web despliega el link donde vamos a agregar el contenido, ya sea por *estado, tipo, categoría e idioma.* 5. El usuario selecciona el icono “Agregar contenido”. 6. Se almacena los datos en la BDD. 7. Presionamos el link Terminar sesión.

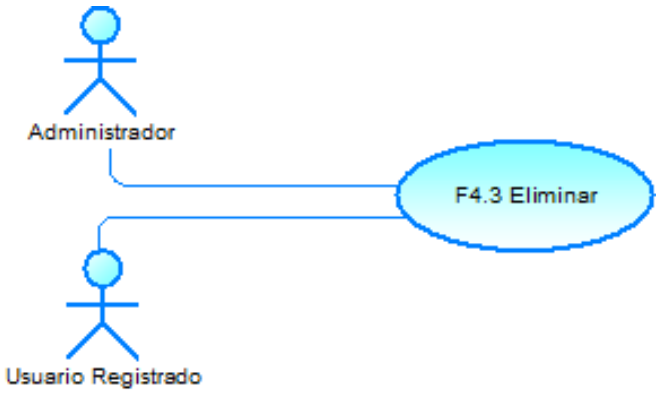
Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	5,6
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7



F 4.2 Actualización de contenidos
Actores: Administrador, Usuario Registrado
Descripción: El usuario Administrador puede actualizar todos contenidos en nuestra página web. **NOTA:** El usuario registrado sólo podrá editar su propio contenido.
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: Administrar- contenido.

4. La página Web despliega el link donde vamos a agregar el contenido, ya sea por estado, tipo, categoría e idioma. 5. El usuario selecciona el icono “Actualizar contenido”. 6. Se almacena los datos en la BDD. 7. Presionamos el link Terminar sesión.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	5,6
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

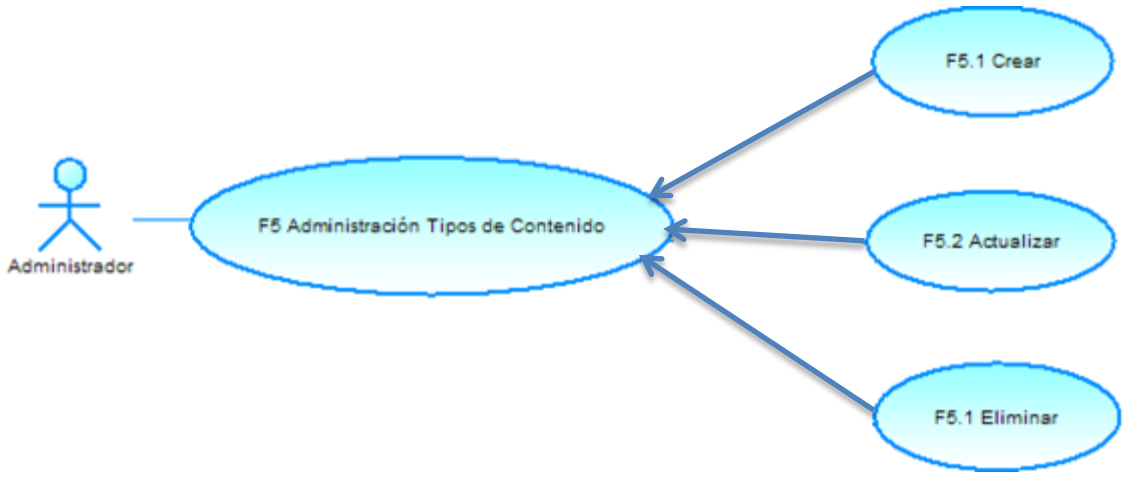


F 4.3 Eliminación de contenidos
Actores: Administrador, Usuario Registrado
Descripción: El usuario Administrador puede eliminar cualquiera de los contenidos en nuestra página web. **NOTA:** El usuario registrado sólo podrá eliminar su propio contenido.
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- contenido.* 4. El usuario selecciona sus contenidos creados con sus respectivos checkbox. 5. Selecciona “Eliminar” del combo box y el icono Actualizar. 6. La página Web nos presenta un mensaje de confirmación.

7. Seleccionamos el icono Borrar todo 8. Se elimina los datos de la BDD. 9. Presionamos el link Terminar sesión.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8,9
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8,9

F5 Administración de Tipos de Contendido:



Casos de uso:



F 5.1 Creación de Tipo de Contenido
Actores: Administrador.
Descripción: El usuario Administrador puede crear los tipos de contenido del sitio web. Por defecto los tipos de contenido serán: Artículo, Campaña, Evento, Libro, Página, Evento, Histórico, Panel y Foro.
Flujo:

1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña
2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente.
3. El usuario selecciona el link: Administrar - Administración de Contenido - Tipos de Contenido – Agregar nuevo tipo de contenido.
4. La página Web despliega un campo de texto donde se introduce un nombre que describa brevemente el tipo de contenido, un nombre legible en la máquina (solo con caracteres alfanuméricos en minúsculas).
5. El usuario selecciona el icono “Agregar Nuevo Tipo”.
6. Se almacena los datos en la BDD.
7. Presionamos el link Terminar sesión.

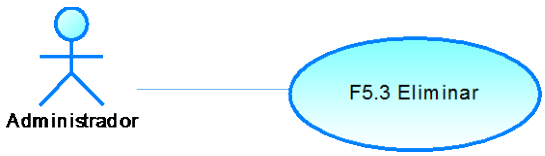
Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	5,6
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7



F 5.2 Actualización de Tipos de Contenido
Actores: Administrador.
Descripción: El usuario Administrador puede actualizar los tipos de contenido del sitio Web
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: Administrar - Administración de Contenido - Tipos de Contenido. 4. La página Web despliega una lista de los tipos de contenido creados.

5. El usuario selecciona el link “Editar” correspondiente en la lista. 6. Se despliega un campos de texto con el nombre, descripción, y tipo a editar 7. El usuario presiona el botón “Guardar Cambios”. 8. Se almacena los datos en la BDD. 9. Presionamos el link Terminar sesión.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	5,6
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

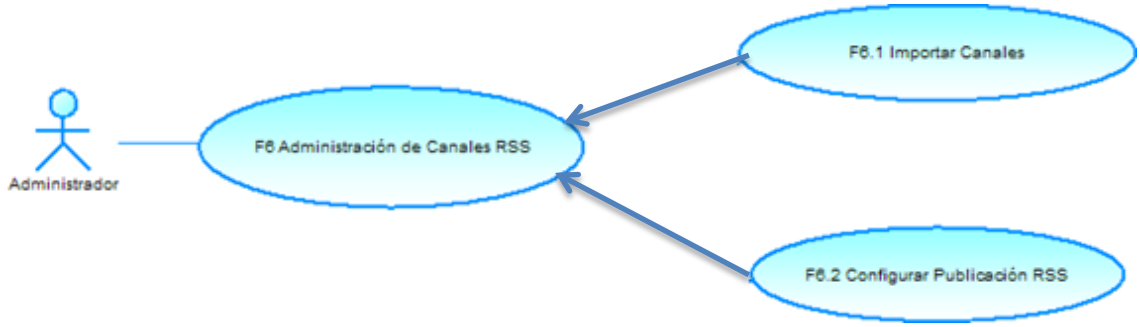


F 5.3 Eliminación de Tipo de Contenido
Actores: Administrador.
Descripción: El usuario Administrador y usuario registrado pueden eliminar contenidos en nuestra página web. **NOTA:** El usuario registrado sólo podrá eliminar su propio contenido.
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: Administrar - Administración de Contenido - Tipos de Contenido. 4. La página Web despliega una lista de los tipos de contenido creados. 5. El usuario selecciona el link “Editar” correspondiente en la lista. 6. Se despliega un campos de texto con el nombre, descripción, y tipo a editar 7. El usuario presiona el botón “Guardar Cambios”.

8. Se almacena los datos en la BDD. 9. Presionamos el link Terminar sesión.

Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8,9
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,8,9

F6 Administración de Canales RSS

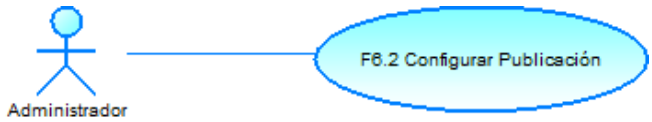


Casos de Uso:



F 6.1 Importar Canales RSS
Actores: Administrador
Descripción: El usuario Administrador podrá importar el contenido de los RSS en nuestra página web.
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administración- Administración de contenido-Agregador de canales de noticias-Agregar canal de noticias* 4. La página Web despliega el link donde vamos a seleccionar, como es por: *Título, URL, Intervalo de actualización.* 5. El usuario selecciona el icono “Guardar”. 6. Se almacena los datos en la BDD. 7. Presionamos el link Terminar sesión.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	5,6
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7



F 6.2 Configuración de Publicación de RSS	
Actores: Administrador	
Descripción: El usuario Administrador podrá publicar el contenido de los RSS en nuestra página web.	
Flujo:	
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Publicación RSS.* 4. La página Web despliega el link donde vamos a seleccionar, ya sea por *número de elementos del canal y el tipo de contenido (Sólo títulos, títulos y avances, o texto completo).* 5. El usuario selecciona el icono “Guardar la configuración”. 6. Se almacena los datos en la BDD. 7. Presionamos el link Terminar sesión.	
Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	5,6

Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

F7 Administración de menús



Casos de uso:



F 7.1 Agregar menú	
Actores: Administrador	
Descripción: El usuario Administrador puede agregar un menú a la página web.	
Flujo:	
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Menús- Añadir menú* 4. La página Web despliega el link donde vamos a ingresar en los campos como: *Nombre del menú, Título, Descripción* 5. El usuario selecciona el icono "Guardar". 6. Se almacena los datos en la BDD.	
Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos	4, 5

obligatorios no han sido debidamente llenados.	
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6

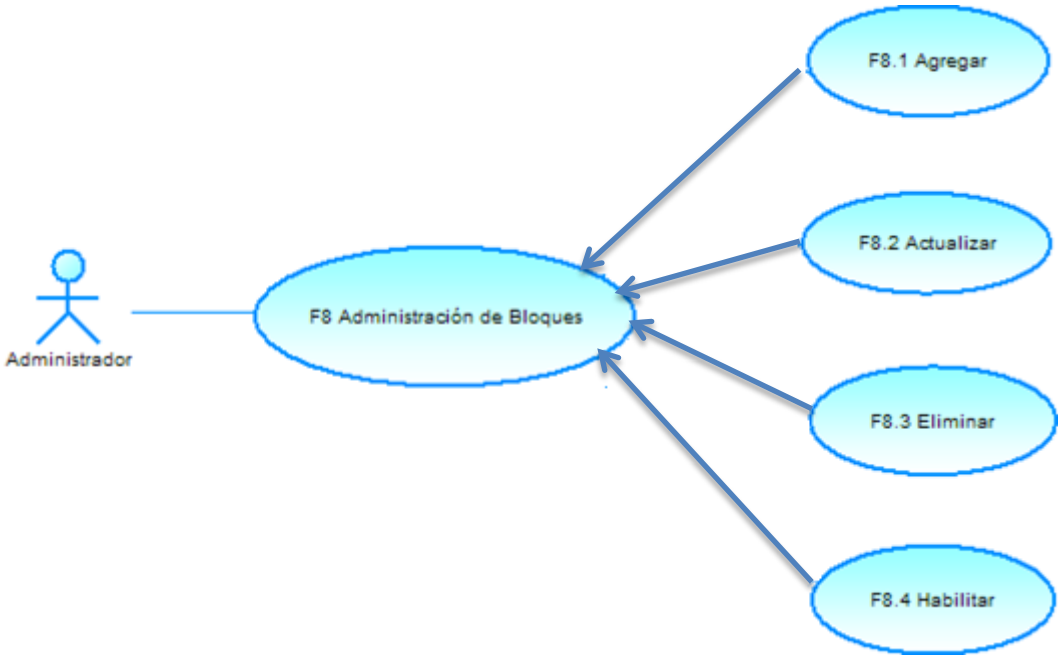


F 7.2 Actualización de menú	
Actores: Administrador	
Descripción: El usuario Administrador puede modificar o actualizar un menú creado en la página web.	
Flujo:	
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Menús- Lista de menú- Navegación- Editar Menú- Editar*. 4. La página Web despliega la lista con los menús creados que vamos a editar. 5. El usuario edita el menú seleccionado en los campos que requiera. 6. El usuario selecciona el icono “Guardar”. 7. Se almacena los datos en la BDD.	
Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	4, 5
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

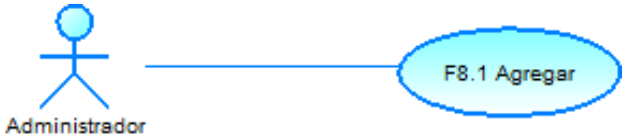


F 7.3 Eliminación de menú	
Actores: Administrador	
Descripción: El usuario Administrador puede eliminar el menú creado en la página web.	
Flujo:	
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Menús- Lista de menú- Navegación- Eliminar* 4. Seleccionamos de la lista de menús el/los menús a eliminar. 5. El usuario selecciona la opción "Eliminar". 6. Se elimina los datos de la BDD.	
Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	4, 5
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

F8 Administración de Bloques



Casos de uso:



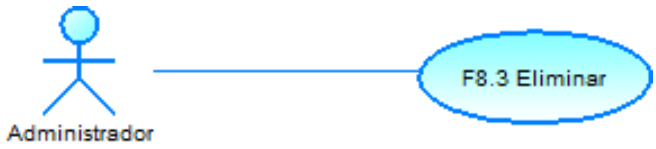
F 8.1 Agregar Bloque
Actores: Administrador
Descripción: El usuario Administrador puede agregar un bloque a la página web.
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. *3.* El usuario selecciona el link: *Administrar- Bloques- Añadir Bloque* 4. La página Web despliega el link donde vamos a ingresar en los campos como: *Nombre del Bloque, Título, Cuerpo del Bloque.* 5. El usuario selecciona el icono “Guardar”. 6. Se almacena los datos en la BDD.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	4, 5
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6



F 8.2 Actualización de Bloque
Actores: Administrador
Descripción: El usuario Administrador puede modificar o actualizar un bloque creado en la página web.
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. *3.* El usuario selecciona el link: *Administrar- Bloques- Lista de Bloques.* *4.* La página Web despliega la lista con los bloques creados que vamos a editar. *5.* El usuario selecciona el Link “configurar” adjunto en el respectivo bloque de la lista. 6. El usuario edita el bloque seleccionado en los campos que requiera. 7. El usuario selecciona el icono “Guardar”. 8. Se almacena los datos en la BDD.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	4, 5
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7



F 8.3 Eliminación Bloque
Actores: Administrador
Descripción: El usuario Administrador puede eliminar el menú creado en la página web. NOTA: Los bloques predeterminados por Drupal no podrán ser eliminados.
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. *3.* El usuario selecciona el link: *Administrar- Bloques- Lista de Bloques.* *4.* La página Web despliega la lista con los bloques creados que vamos a eliminar. *5.* El usuario selecciona el Link “eliminar” adjunto en el respectivo bloque de la lista. 6. Se elimina los datos de la BDD.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	4, 5
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

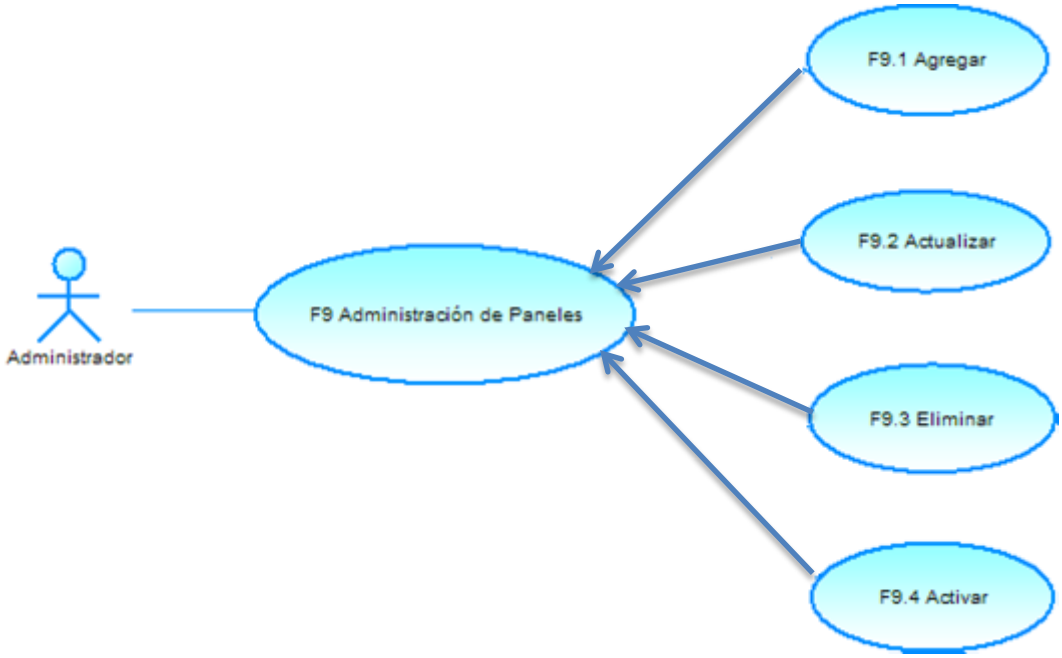


F 8.4 Habilitación Bloque
Actores: Administrador
Descripción: El usuario Administrador puede habilitar un bloque en el sitio web
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente.

3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Bloques* 4. La página Web una lista de todos los bloques disponibles. 5. El Usuario selecciona en un combo el lugar donde será ubicado el bloque 6. El usuario selecciona el icono “Guardar”. 7. Se almacena los datos en la BDD.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	4, 5
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6

F9 Administración de Paneles



Casos de uso:



F 9.1 Agregar Panel.
Actores: Administrador
Descripción: El usuario Administrador puede agregar un panel en el sitio web.
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Paneles* 4. La página Web despliega una lista de los tipos de paneles que vamos a ingresar, entre estos tipos tenemos: Panel de Página, Panel de Nodo y Mini Panel, cada uno de estos con el link donde vamos a ingresar en los campos como: *Título Administrativo, Nombre, Descripción, Categoría.* 5. El usuario presiona continuar. 6. El Sitio Web muestra una serie de opciones, entre ellas: la distribución del panel, la ubicación cada sección de panel y una de pre visualización, entre otras. 7. El usuario selecciona el icono “Actualizar y Guardar”. 8. Se almacena los datos en la BDD.

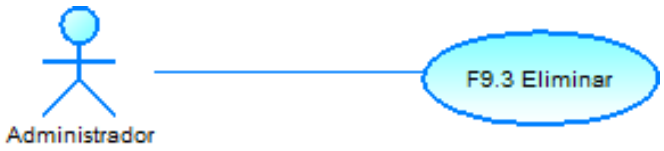
Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	4, 5
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6



F 9.2 Actualización de Panel.
Actores: Administrador
Descripción: El usuario Administrador puede modificar o actualizar un panel creado en el sitio web.

Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. *3.* El usuario selecciona el link: *Administrar- Paneles* 4. La página Web despliega la lista con los paneles creados que vamos a editar. 5. El usuario edita el panel seleccionado en los campos que requiera. 6. El usuario selecciona el icono “Guardar”. 7. Se almacena los datos en la BDD.

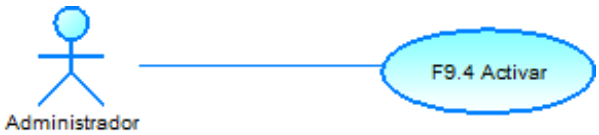
Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	4, 5
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7



F 9.3 Eliminación de Panel.
Actores: Administrador
Descripción: El usuario Administrador puede eliminar el panel creado en la página web.
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. *3.* El usuario selecciona el link: *Administrar- Paneles* 4. La página Web despliega la lista con los paneles creados que vamos a eliminar. 5. El usuario elimina el panel seleccionado en los campos que requiera. 6. El usuario selecciona el icono “Guardar”. 7. Se almacena los datos en la BDD.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	4, 5
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7



F 9.3 Activación de Panel.
Actores: Administrador
Descripción: El usuario Administrador puede activar el panel creado en la página web.
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. *3.* El usuario selecciona el link: *Administrar- Paneles* 4. La página Web despliega la lista con los paneles creados que vamos a activar. 5. El usuario activa o desactiva el panel seleccionado en los campos que requiera. 6. El usuario selecciona el icono “Guardar”. 7. Se almacena los datos en la BDD.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	4, 5
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

F10 Administración de Módulos



Casos de uso:



F 10.1 Activar Módulo.
Actores: Administrador
Descripción: El usuario Administrador puede activar un módulo en el sitio web. NOTA: Si el administrador quiere agregar más módulos para poder activar, esto no se lo hará dentro del sistema. El administrador deberá descargar el módulo deseado en la carpeta de módulos del drupal en el navegador de archivos del sistema operativo.
Flujo:
1. El usuario Administrador iniciará su sesión en la página: Usuario y contraseña 2. La página Web despliega el link del usuario correspondiente. 3. El usuario selecciona el link: *Administrar- Módulos* 4. La página Web despliega una lista de los módulos del sistema con un checkbox para habilitar o deshabilitar cada módulo 5. El usuario selecciona el icono “Guardar”. 6. Se almacena los datos en la BDD.

Excepciones	**Flujo**
Problemas con la conexión a la BDD.	1, 2, 3, 4, 5, 6
La página Web emite un mensaje de error en el ingreso de los datos.	1
La página Web emite un mensaje de error cuando los campos obligatorios no han sido debidamente llenados.	4, 5
Caída repentina del ISP.	1, 2, 3, 4, 5, 6

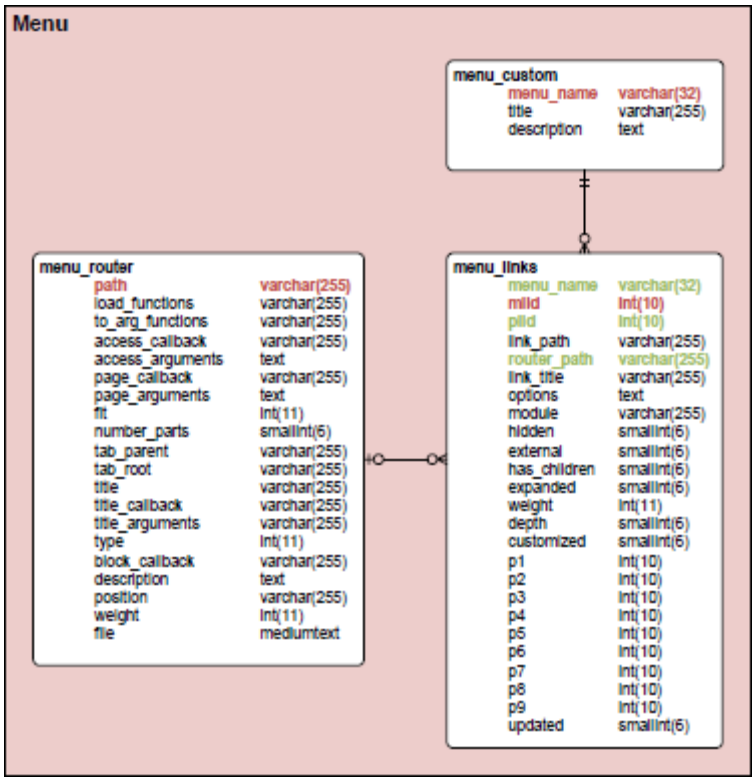
4.5 Diseño Conceptual

En este análisis realizaremos un estudio de la base de datos generada por Drupal, para tener de esta manera una idea para poder cumplir los requerimientos de migración de datos a Drupal.

4.5.1 Diagrama Entidades-Relaciones.

A continuación se describe las relaciones dentro de la base de datos. Así mismo describiremos el diccionario de datos con los respectivos atributos y características de cada entidad.

En el gráfico 4.2.1.1, se observan las entidades y las relaciones para almacenar los datos de los menús personalizados de Drupal.



Leyenda:

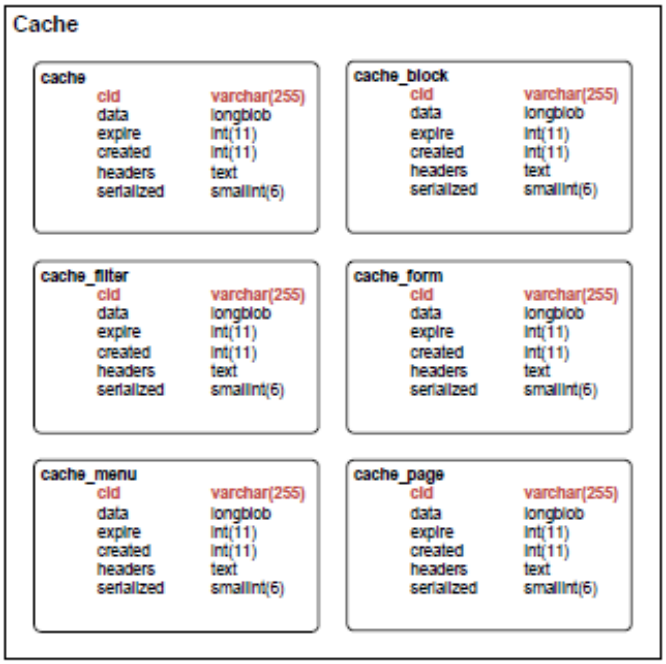
- *Clave Primaria.*
- *Clave Foránea.*
- *Atributos.*

Título: Diagrama de Entidad Relación de los menús de Drupal

Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez

Gráfico N° 4.5.1.1

En el gráfico 4.5.1.2, se observa un diagrama correspondiente al Caché de Drupal. Esta funcionalidad permite que ciertos componentes del sitio, como la página inicial, los bloques y el menú se visualicen sin sobrecargar la base de datos.



Leyenda:

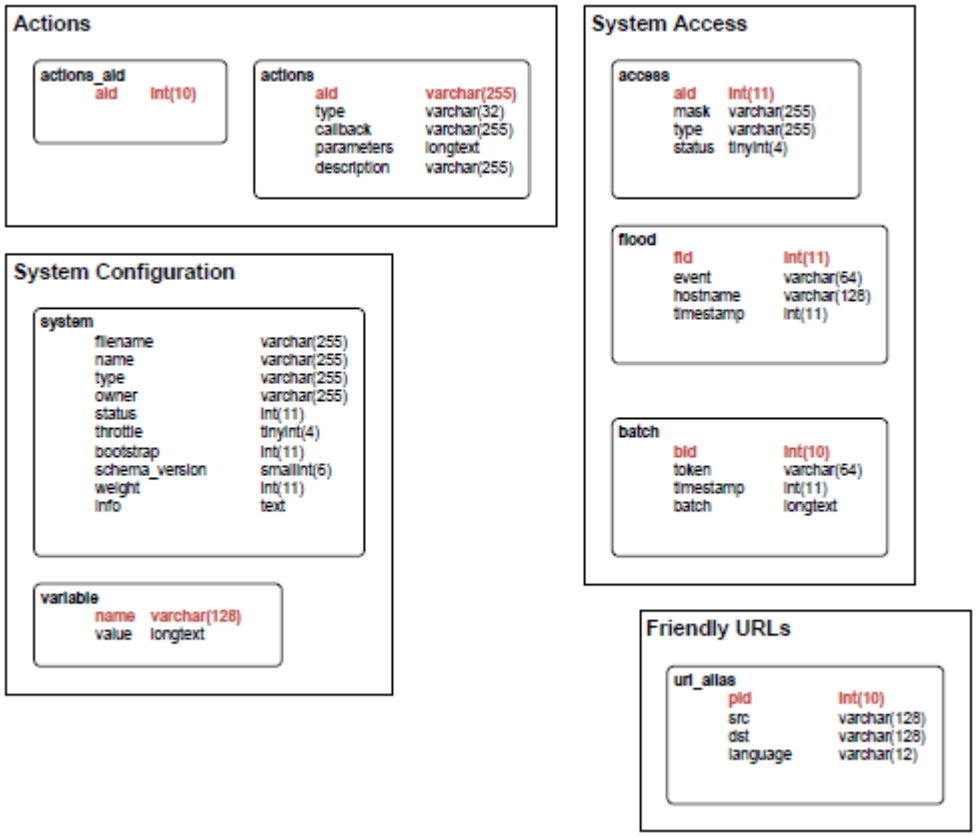
- *Clave Primaria.*
- *Clave Foránea.*
- *Atributos.*

Título: Diagrama de Entidad Relación del Caché de Drupal

Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez

Gráfico N° 4.5.1.2

En el gráfico 4.5.1.3, se puede ver a detalle la manera como Drupal almacena los logs de su sistema, como por ejemplo: accesos y acciones. Además se observa como este gestor de contenido alberga sus configuraciones y sus URLs amigables.



Leyenda:

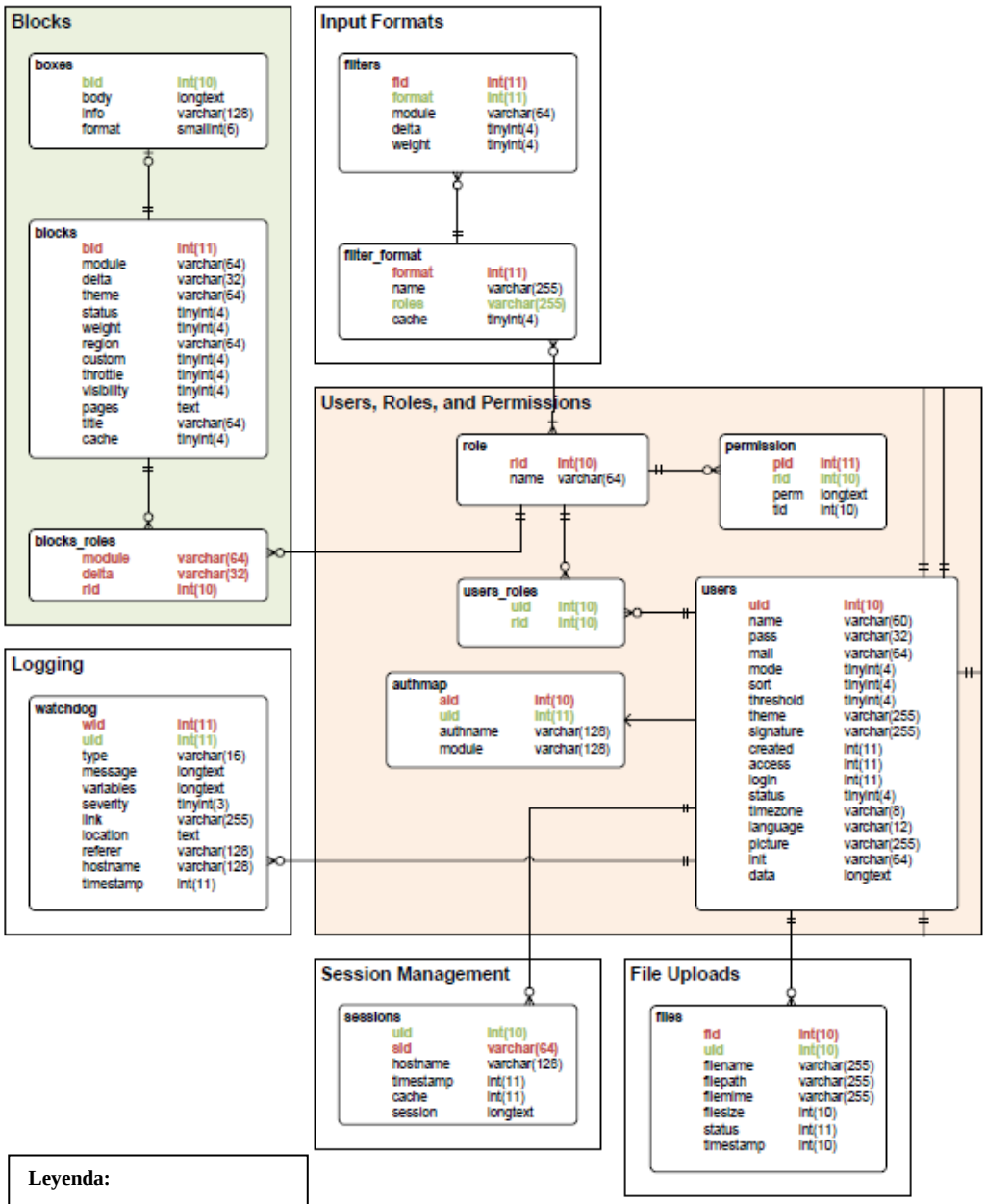
- *Clave Primaria.*
- *Clave Foránea.*
- *Atributos.*

Título: Diagrama de Entidad Relación de configuraciones del sistema, URLs amigables, acciones y accesos al sistema

Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez

Gráfico N° 4.5.1.3

En el diagrama 4.5.1.4, se muestran las entidades para almacenamiento de bloques, usuarios, permisos, roles, logs de usuarios, manejo de sesiones, y registros de subida de archivos.



Leyenda:

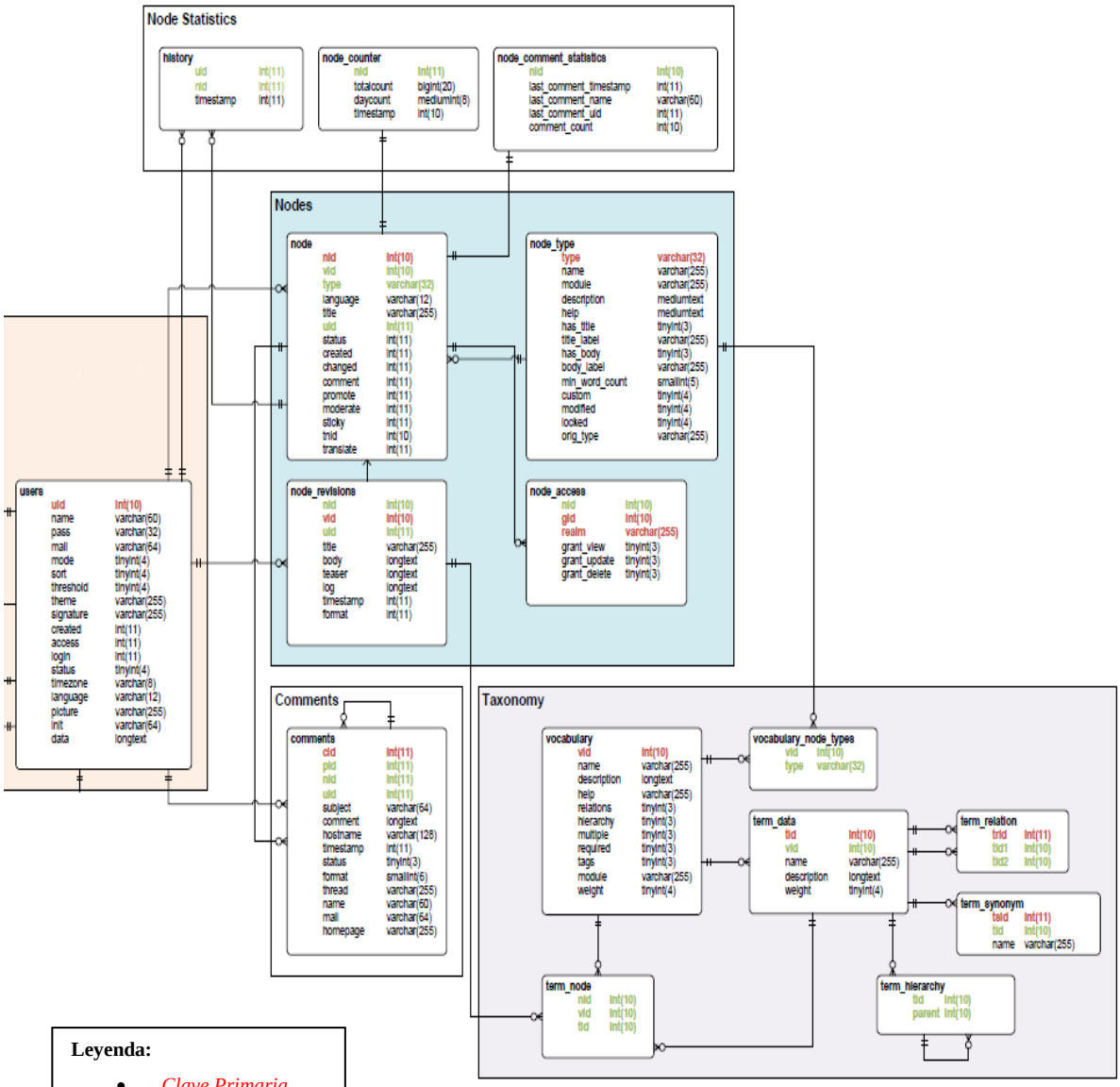
- *Clave Primaria.*
- *Clave Foránea.*
- *Atributos.*

Título: Diagrama de Entidad Relación de Usuarios, Roles, Permisos y Bloques

Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez

Gráfico N° 4.5.1.4

En el diagrama 4.5.1.5, se observa los distintos nodos (los mismos que se explicarán en la Arquitectura de Drupal). Se ve el cómo pueden ser clasificados por taxonomía, las estadísticas de los mismos, como son asociados a un usuario (en este caso autor) y si este puede ser comentado por otros usuarios.



Leyenda:

- *Clave Primaria.*
- *Clave Foránea.*
- *Atributos.*

Título: Diagrama de Entidad Relación de Nodos, Taxonomía y Estadísticas.

Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez

Gráfico N° 4.5.1.5

4.5.2 Diccionario de Datos

En el cuadro 4.5.2.1, se puede observar cada tabla o entidad, con sus respectivos campos, seguidos por el tipo de dato, los atributos, si estos campos son mandatorios, el valor por defecto asignado, y otras propiedades adicionales.

Tabla	Campo	Tipo Dato	Atributos	Null	Defecto	Extra
access						
	aid	int(11)		No		auto_increment
	mask	varchar(255)		No		
	type	varchar(255)		No		
	status	tinyint(4)		No	0	
actions						
	aid	varchar(255)		No	0	
	type	varchar(32)		No		
	callback	varchar(255)		No		
	parameters	longtext		No		
	description	varchar(255)		No	0	
actions_aid						
	aid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
authmap						
	aid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
	uid	int(11)		No	0	
	authname	varchar(128)		No		
	module	varchar(128)		No		
batch						
	bid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
	token	varchar(64)		No		
	timestamp	int(11)		No		
	batch	longtext		Yes	NULL	
blocks						
	bid	int(11)		No		auto_increment
	module	varchar(64)		No		
	delta	varchar(32)		No	0	
	theme	varchar(64)		No		
	status	tinyint(4)		No	0	
	weight	tinyint(4)		No	0	
	region	varchar(64)		No		

	custom	tinyint(4)		No	0	
	throttle	tinyint(4)		No	0	
	visibility	tinyint(4)		No	0	
	pages	text		No		
	title	varchar(64)		No		
	cache	tinyint(4)		No	1	
blocks_roles						
	module	varchar(64)		No		
	delta	varchar(32)		No		
	rid	int(10)	UNSIGNED	No		
boxes						
	bid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
	body	longtext		Yes	NULL	
	info	varchar(128)		No		
	format	smallint(6)		No	0	
cache						
	cid	varchar(255)		No		
	data	longblob	BINARY	Yes	NULL	
	expire	int(11)		No	0	
	created	int(11)		No	0	
	headers	text		Yes	NULL	
	serialized	smallint(6)		No	0	
cache_block						
	cid	varchar(255)		No		
	data	longblob	BINARY	Yes	NULL	
	expire	int(11)		No	0	
	created	int(11)		No	0	
	headers	text		Yes	NULL	
	serialized	smallint(6)		No	0	
cache_filter						
	cid	varchar(255)		No		
	data	longblob	BINARY	Yes	NULL	
	expire	int(11)		No	0	
	created	int(11)		No	0	
	headers	text		Yes	NULL	
	serialized	smallint(6)		No	0	
cache_form						

	cid	varchar(255)		No		
	data	longblob	BINARY	Yes	NULL	
	expire	int(11)		No		0
	created	int(11)		No		0
	headers	text		Yes	NULL	
	serialized	smallint(6)		No		0
cache_menu						
	cid	varchar(255)		No		
	data	longblob	BINARY	Yes	NULL	
	expire	int(11)		No		0
	created	int(11)		No		0
	headers	text		Yes	NULL	
	serialized	smallint(6)		No		0
cache_page						
	cid	varchar(255)		No		
	data	longblob	BINARY	Yes	NULL	
	expire	int(11)		No		0
	created	int(11)		No		0
	headers	text		Yes	NULL	
	serialized	smallint(6)		No		0
comments						
	cid	int(11)		No		auto_increment
	pid	int(11)		No		0
	nid	int(11)		No		0
	uid	int(11)		No		0
	subject	varchar(64)		No		
	comment	longtext		No		
	hostname	varchar(128)		No		
	timestamp	int(11)		No		0
	status	tinyint(3)	UNSIGNED	No		0
	format	smallint(6)		No		0
	thread	varchar(255)		No		
	name	varchar(60)		Yes	NULL	
	mail	varchar(64)		Yes	NULL	
	homepage	varchar(255)		Yes	NULL	
files						
	fid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
	uid	int(10)	UNSIGNED	No		0
	filename	varchar(255)		No		
	filepath	varchar(255)		No		
	filemime	varchar(255)		No		

	filesize	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	status	int(11)		No	0	
	timestamp	int(10)	UNSIGNED	No	0	
filters						
	fid	int(11)		No		auto_increment
	format	int(11)		No	0	
	module	varchar(64)		No		
	delta	tinyint(4)		No	0	
	weight	tinyint(4)		No	0	
filter_format						
	format	int(11)		No		auto_increment
	name	varchar(255)		No		
	roles	varchar(255)		No		
	cache	tinyint(4)		No	0	
flood						
	fid	int(11)		No		auto_increment
	event	varchar(64)		No		
	hostname	varchar(128)		No		
	timestamp	int(11)		No	0	
history						
	uid	int(11)		No	0	
	nid	int(11)		No	0	
	timestamp	int(11)		No	0	
menu_custom						
	menu_name	varchar(32)		No		
	title	varchar(255)		No		
	description	text		Yes	NULL	
menu_links						
	menu_name	varchar(32)		No		
	mlid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
	plid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	link_path	varchar(255)		No		
	router_path	varchar(255)		No		
	link_title	varchar(255)		No		
	options	text		Yes	NULL	
	module	varchar(255)		No	system	
	hidden	smallint(6)		No	0	

	external	smallint(6)		No		0
	has_children	smallint(6)		No		0
	expanded	smallint(6)		No		0
	weight	int(11)		No		0
	depth	smallint(6)		No		0
	customized	smallint(6)		No		0
	p1	int(10)	UNSIGNED	No		0
	p2	int(10)	UNSIGNED	No		0
	p3	int(10)	UNSIGNED	No		0
	p4	int(10)	UNSIGNED	No		0
	p5	int(10)	UNSIGNED	No		0
	p6	int(10)	UNSIGNED	No		0
	p7	int(10)	UNSIGNED	No		0
	p8	int(10)	UNSIGNED	No		0
	p9	int(10)	UNSIGNED	No		0
	updated	smallint(6)		No		0
menu_router						
	path	varchar(255)		No		
	load_functions	varchar(255)		No		
	to_arg_functions	varchar(255)		No		
	access_callback	varchar(255)		No		
	access_arguments	text		Yes	NULL	
	page_callback	varchar(255)		No		
	page_arguments	text		Yes	NULL	
	fit	int(11)		No		0
	number_parts	smallint(6)		No		0
	tab_parent	varchar(255)		No		
	tab_root	varchar(255)		No		
	title	varchar(255)		No		
	title_callback	varchar(255)		No		
	title_arguments	varchar(255)		No		
	type	int(11)		No		0
	block_callback	varchar(255)		No		
	description	text		No		
	position	varchar(255)		No		
	weight	int(11)		No		0
	file	mediumtext		Yes	NULL	
node						
	nid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
	vid	int(10)	UNSIGNED	No		0
	type	varchar(32)		No		
	language	varchar(12)		No		
	title	varchar(255)		No		

	uid	int(11)		No	0	
	status	int(11)		No	1	
	created	int(11)		No	0	
	changed	int(11)		No	0	
	comment	int(11)		No	0	
	promote	int(11)		No	0	
	moderate	int(11)		No	0	
	sticky	int(11)		No	0	
	tnid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	translate	int(11)		No	0	
node_access						
	nid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	gid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	realm	varchar(255)		No		
	grant_view	tinyint(3)	UNSIGNED	No	0	
	grant_update	tinyint(3)	UNSIGNED	No	0	
	grant_delete	tinyint(3)	UNSIGNED	No	0	
node_comment_ statistics						
	nid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	last_comment_ timestamp	int(11)		No	0	
	last_comment_ name	varchar(60)		Yes	NULL	
	last_comment_uid	int(11)		No	0	
	comment_count	int(10)	UNSIGNED	No	0	
node_counter						
	nid	int(11)		No	0	
	totalcount	bigint(20)	UNSIGNED	No	0	
	daycount	mediumint(8)	UNSIGNED	No	0	
	timestamp	int(10)	UNSIGNED	No	0	
node_revisions						
	nid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	vid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
	uid	int(11)		No	0	
	title	varchar(255)		No		
	body	longtext		No		
	teaser	longtext		No		
	log	longtext		No		
	timestamp	int(11)		No	0	

	format	int(11)		No	0	
node_type						
	type	varchar(32)		No		
	name	varchar(255)		No		
	module	varchar(255)		No		
	description	mediumtext		No		
	help	mediumtext		No		
	has_title	tinyint(3)	UNSIGNED	No		
	title_label	varchar(255)		No		
	has_body	tinyint(3)	UNSIGNED	No		
	body_label	varchar(255)		No		
	min_word_count	smallint(5)	UNSIGNED	No		
	custom	tinyint(4)		No	0	
	modified	tinyint(4)		No	0	
	locked	tinyint(4)		No	0	
	orig_type	varchar(255)		No		
permission						
	pid	int(11)		No		auto_increment
	rid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	perm	longtext		Yes	NULL	
	tid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
role						
	rid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
	name	varchar(64)		No		
sessions						
	uid	int(10)	UNSIGNED	No		
	sid	varchar(64)		No		
	hostname	varchar(128)		No		
	timestamp	int(11)		No	0	
	cache	int(11)		No	0	
	session	longtext		Yes	NULL	
system						
	filename	varchar(255)		No		
	name	varchar(255)		No		
	type	varchar(255)		No		
	owner	varchar(255)		No		
	status	int(11)		No	0	
	throttle	tinyint(4)		No	0	
	bootstrap	int(11)		No	0	
	schema_version	smallint(6)		No	-1	

	weight	int(11)		No	0	
	info	text		Yes	NULL	
term_data						
	tid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
	vid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	name	varchar(255)		No		
	description	longtext		Yes	NULL	
	weight	tinyint(4)		No	0	
term_hierarchy						
	tid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	parent	int(10)	UNSIGNED	No	0	
term_node						
	nid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	vid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	tid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
term_relation						
	trid	int(11)		No		auto_increment
	tid1	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	tid2	int(10)	UNSIGNED	No	0	
term_synonym						
	tsid	int(11)		No		auto_increment
	tid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	name	varchar(255)		No		
url_alias						
	pid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
	src	varchar(128)		No		
	dst	varchar(128)		No		
	language	varchar(12)		No		
users						
	uid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
	name	varchar(60)		No		
	pass	varchar(32)		No		
	mail	varchar(64)		Yes		
	mode	tinyint(4)		No	0	
	sort	tinyint(4)		Yes	0	
	threshold	tinyint(4)		Yes	0	

	theme	varchar(255)		No		
	signature	varchar(255)		No		
	created	int(11)		No	0	
	access	int(11)		No	0	
	login	int(11)		No	0	
	status	tinyint(4)		No	0	
	timezone	varchar(8)		Yes	NULL	
	language	varchar(12)		No		
	picture	varchar(255)		No		
	init	varchar(64)		Yes		
	data	longtext		Yes	NULL	
users_roles						
	uid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	rid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
variable						
	name	varchar(128)		No		
	value	longtext		No		
vocabulary						
	vid	int(10)	UNSIGNED	No		auto_increment
	name	varchar(255)		No		
	description	longtext		Yes	NULL	
	help	varchar(255)		No		
	relations	tinyint(3)	UNSIGNED	No	0	
	hierarchy	tinyint(3)	UNSIGNED	No	0	
	multiple	tinyint(3)	UNSIGNED	No	0	
	required	tinyint(3)	UNSIGNED	No	0	
	tags	tinyint(3)	UNSIGNED	No	0	
	module	varchar(255)		No		
	weight	tinyint(4)		No	0	
vocabulary_node_types						
	vid	int(10)	UNSIGNED	No	0	
	type	varchar(32)		No		
watchdog						
	wid	int(11)		No		auto_increment
	uid	int(11)		No	0	
	type	varchar(16)		No		
	message	longtext		No		
	variables	longtext		No		
	severity	tinyint(3)	UNSIGNED	No	0	
	link	varchar(255)		No		

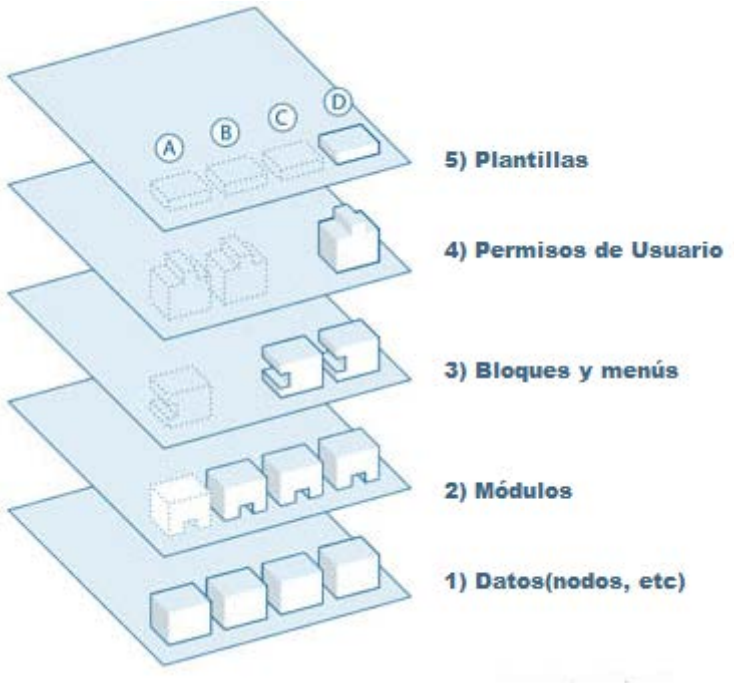
location	text	No	
referer	varchar(128)	No	
hostname	varchar(128)	No	
timestamp	int(11)	No	0

Título: Diccionario de Datos de Drupal
Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez
Cuadro N° 4.5.2.1

4.6 Arquitectura de Drupal

Drupal, para obtener su reconocida flexibilidad y facilidad en la creación de sitios web, usa la abstracción y organización en capas de sus contenidos. No considera un sitio web tan solo como un conjunto de páginas interrelacionadas. Estructura los contenidos en una serie de elementos básicos. Estos son los nodos, módulos, bloques y menús, permisos de usuarios y las plantillas. Los mismos que se estudiarán y detallarán a continuación.

El siguiente gráfico 4.3.1, muestra las distintas capas de la arquitectura de Drupal.



Título: Arquitectura de Drupal
Autor: www.drupal.org
Gráfico N° 4.6.1

4.6.1 Nodos

Son los elementos básicos en donde drupal almacena la información de los contenidos. A medida que el sitio web crece, el número de nodos también crece. El conjunto de nodos forman un depósito de nodos, la cual sería la primera capa de la estructura del drupal.

Los tipos de datos en drupal se derivan de los nodos. Una entrada de un blog, una receta, una tarea de un proyecto o cualquier otra cosa puede representarse en un nodo. La ventaja está en la extensibilidad que permite esta estructura, para el tratamiento de los datos.

En otras palabras los nodos son el corazón de Drupal, ya que albergan el contenido, y a su vez pueden generar distintos tipos de contenido.

4.6.2 Módulos

Son los elementos que operan sobre los nodos y otorgan funcionalidad a drupal. Permiten incrementar las capacidades con nuevas funcionalidades. Son plugins que se instalan en el sitio web. Básicamente si se necesita una nueva funcionalidad, se busca en la comunidad el módulo necesario y se lo aplica.

4.6.3 Bloques y menús

Estos permiten estructurar y organizar los contenidos en las páginas. Albergan los elementos y permiten el acceso al usuario a la información que se encuentra en el sistema. Interactúa con los nodos, que es de donde obtiene la información procesada.

Un bloque de información puede ser habilitado o deshabilitado de una plantilla según le parezca al administrador. Por lo general se usan los bloques para mostrar información adaptada para el usuario.

4.6.4 Permisos de usuarios

Drupal dispone de un registro de usuarios y roles que permiten indicar que tareas pueden realizar y a que contenidos puede acceder cada tipo de usuario. Es decir las operaciones que pueden realizar sobre dicha información (lectura, modificación, creación, etc.).

La mayoría de sitios actualmente son multiusuarios, por lo que la seguridad y control de los usuarios es un punto clave para garantizar la integridad de la información almacenada en el sitio.

4.6.5 Plantillas

Establece la apariencia gráfica y el estilo de la información que se presenta al usuario. Esta separación entre información y el aspecto gráfico permite cambiar el diseño del sitio web sin la necesidad de modificar los contenidos. Siendo esto bastante práctico, si lo único que el sitio web desea, es renovar la estética del sitio web.

4.7 Diseño Del Sitio Web

En este análisis se realizará un estudio de los requerimientos proporcionados por ALAI, mediante las mencionadas Historias de Usuarios, para luego proceder a realizar los procesos necesarios con lo cual se pueda definir el sistema y proceder al diseño del mismo.

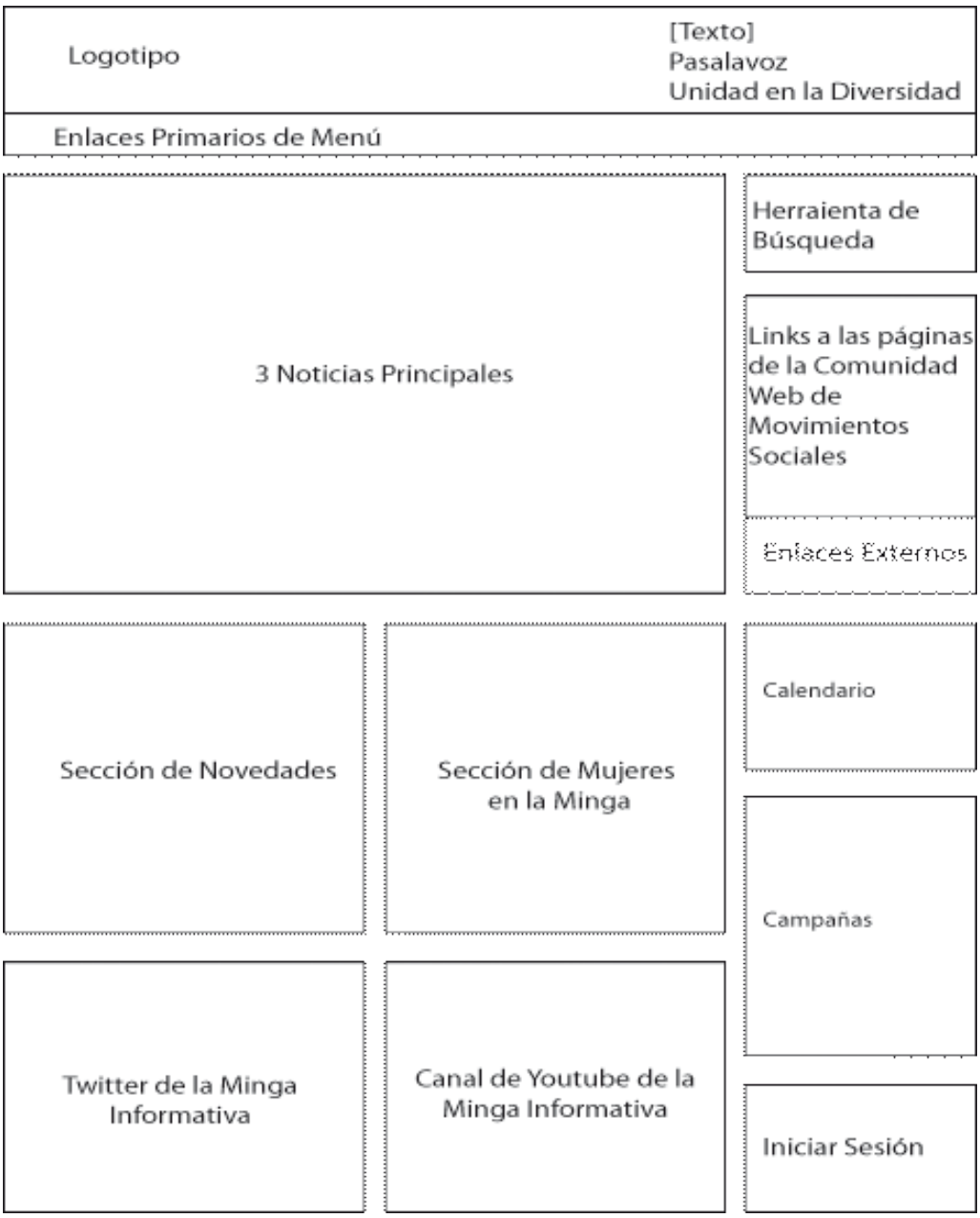
Para el diseño del sitio web han sido definidos los siguientes términos

- El color principal del sitio web serán el naranja.
- El logotipo y el lema del sitio deberá mostrarse en la cabecera, como indica el gráfico 4.4.1.1.
- Los bloques principales se mostrarán en la parte de la derecha como se visualiza en el gráfico 4.4.1.1.
- Los Menús se mostrarán bajo la cabecera del sitio como se muestra en el gráfico 4.4.1.1 y estos serán modificables para posteriores adaptaciones.

4.7.1 Diseño de la portada

Para el Diseño de la portada se han definido los siguientes términos:

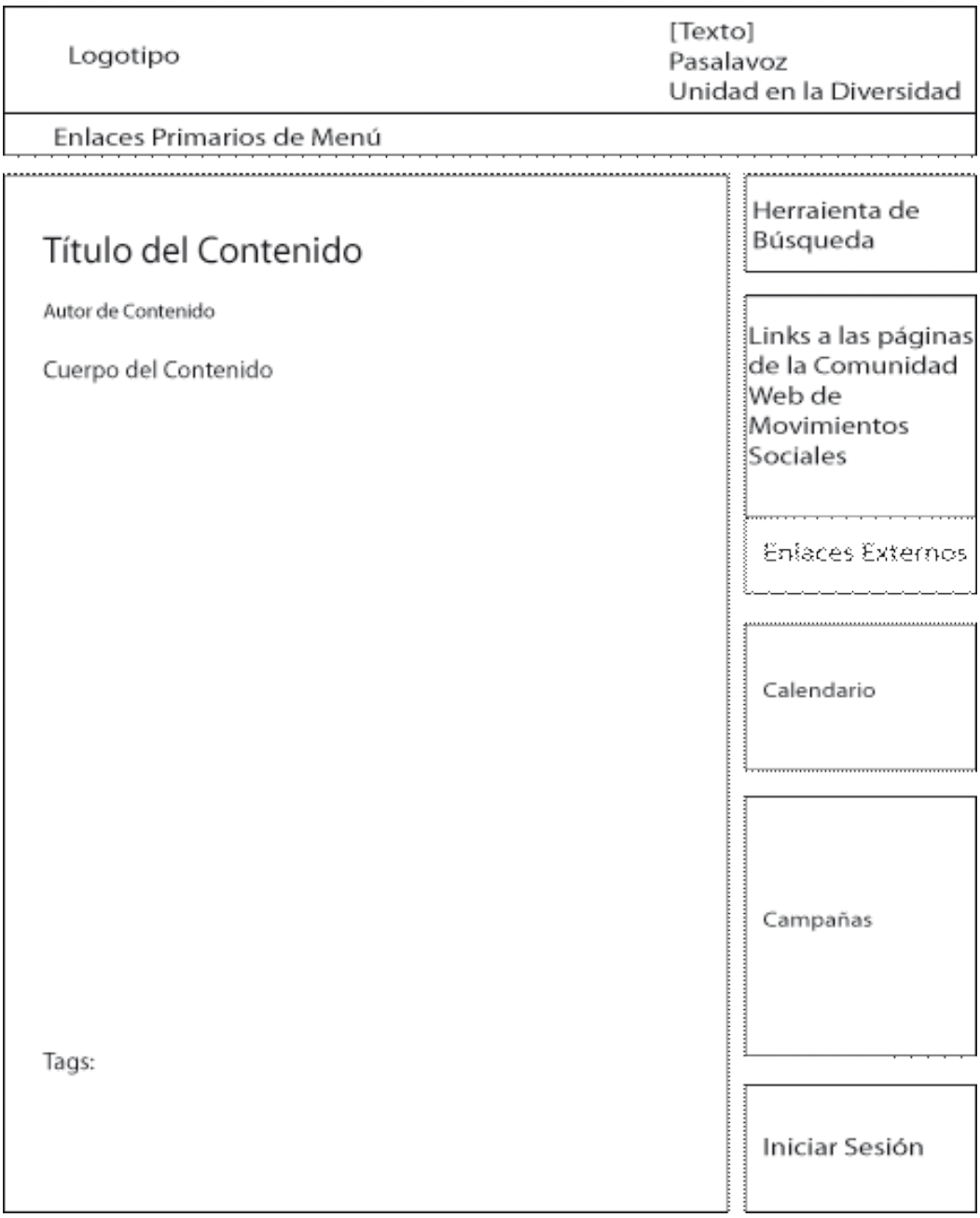
- Los paneles de la página inicial serán flexibles y se podrán ubicar libremente.
- Se podrán añadir nuevos paneles a la página inicial.
- La distribución de bloques, menús y paneles en la página de inicio será similar a la del gráfico 4.4.1.1.



Título: Diseño de Portada del Sitio www.movimientos.org
Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez
Gráfico N° 4.7.1.1

4.7.2 Diseño del Contenido

Para el Diseño del título se ha definido la distribución señalada en el gráfico 4.4.2.1.



Título: Diseño de contenido de www.movimientos.org
Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez
Gráfico N° 4.7.2.1

CAPITULO V: Implementación, Pruebas y Migración

En el presente capítulo analizaremos la implementación de la aplicación. Se verá también las pruebas realizadas para corroborar el correcto funcionamiento del aplicativo y la migración de los datos de la base del sistema anterior al drupal.

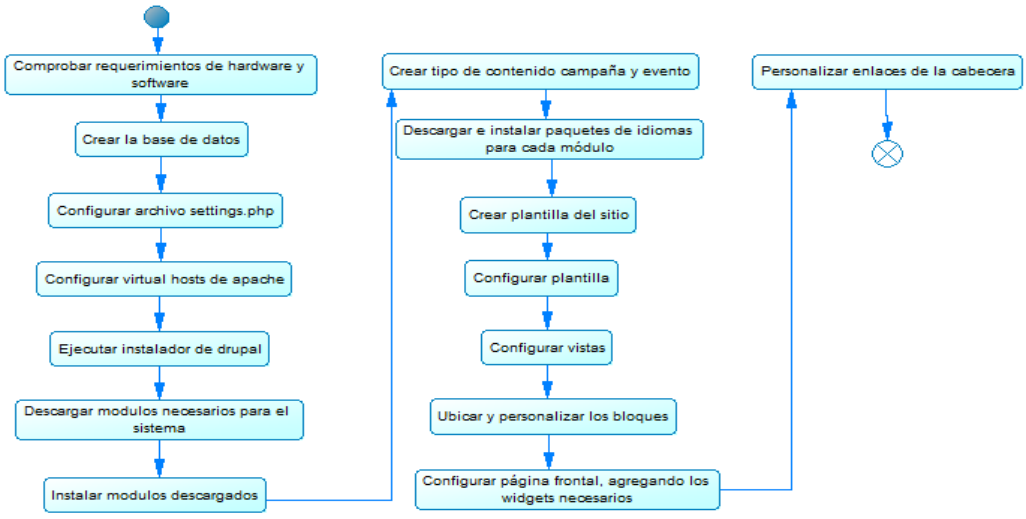
5.1 Implementación

Para la implementación del sitio web www.movimientos.org hemos realizado los siguientes pasos:

1. Comprobar los requerimientos de hardware y software para la instalación del sistema, en los que consisten:
    - Servidor Apache 2.x.
    - PHP5.
    - Motor de base de datos MySQL 4.1 o superior.
    - Mínimo 1GB de RAM.
2. Crear la base de datos dentro del motor de base de datos.
3. Configurar archivo settings.php, el mismo que contiene la configuración del URL de la raíz y la conexión a la base de datos.
4. Configurar los Virtual Hosts de Apache, de tal forma que apunten a la carpeta donde se ha ubicado la aplicación de Drupal.
5. Ejecutar el instalador de Drupal.
6. Descargar los módulos necesarios para el correcto funcionamiento del sistema (descargados de la página oficial de la comunidad de Drupal), entre los que constan
    - **NodeAccess**.- Otorga accesos a un usuario específico a un grupo de usuarios a un nodo.
    - **Views**.- Personaliza vistas con reglas específicas de visualización.
    - **WYSIWYG**.- Implementa editor fácil para cada nodo ingresado dentro del sistema.
    - **Panels**.- Organiza y personaliza el contenido en paneles y bloques, que puedan ser ubicados dinámicamente en un nodo o en la página frontal.
    - **Pathauto**.- Permite poner direcciones URL personalizadas a un nodo, o categoría.

- **Calendar**.- Muestra en una agenda, todos los eventos calendarizados.

7. Instalar los módulos señalados descomprimiéndolos en la carpeta de “modules” dentro de drupal.
8. Creación de tipos de contenidos personalizados para Campañas y Eventos (vistos anteriormente en el capítulo 2).
9. Descargar en instalar los paquetes de idiomas requeridos para el sitio y para cada módulo.
10. Crear el tema o la plantilla a utilizarse en el sitio web.
11. Configurar la plantilla siguiendo los links Administración > Construcción del Sitio > Temas.
12. Configurar vistas que serán utilizadas como paneles en la página de inicio en Administración > Construcción del Sitio > Vistas.
13. Ubicar y personalizar los bloques del sitio ingresando a su respectiva administración en Administración > Construcción del Sitio > Bloques.
14. Configurar la página frontal mediante el módulo de Paneles en Administración > Construcción del Sitio > Paneles. Esto incluye agregar el gadget de Google con el canal de Youtube de la Minga Informativa y el Gadget de Twitter de la misma.
15. Personalizar enlaces primarios que se mostrarán bajo la cabecera del sitio.



Título: Diagrama de actividades para la implementación del sitio web.
Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez
Cuadro N° 5.1.1

Esta implementación ha sido realizada por los desarrolladores del presente proyecto, en conjunto con el departamento del sistemas de ALAI, quienes administrarán, mantendrán y de ser necesario extenderán el sitio posteriormente.

5.1.1 Transferencia de Tecnología

- **Objetivo de la Transferencia de Tecnología**

  El proceso de transferencia de tecnología tiene como objetivo que el departamento de sistemas de ALAI, esté en capacidad de administrarlo, mantenerlo, extenderlo y modificarlo.

- **Descripción de la Capacitación**

  La capacitación del funcionamiento del sitio web se lo hace al departamento de sistemas de ALAI, y estos a su vez serán los responsables de capacitar a los participantes de la Minga Informativa para que puedan generar y publicar información. Así mismo para que puedan usar completamente las herramientas proporcionadas por los módulos instalados.

  Para el la transferencia de tecnología fue necesario usar un demo instalado en un servidor local, donde están todas las funcionalidades necesarias para que el departamento de Sistemas de ALAI las entienda y esté en capacidad de transferir este conocimiento a los participantes de la CWMS.

5.1.2 Evaluación del Sistema

- El sitio Web posee interfaces amigables e intuitivas, fáciles de utilizar.
- Los tiempos de respuesta de los procesos y carga del sitio son rápidos.
- Se puede integrar más módulos o crear nuevos para una mayor funcionalidad del sistema.
- El sistema cumple con los requisitos de la Minga Informativa.
- El sistema es adaptable, modificable, extensible y mantenible.
- El sistema cuenta con la capacidad suficiente para almacenar la información presente y futura de la Minga Informativa.

- El sistema tiene políticas de acceso, permitiendo un manejo total para el Administrador del Sistema, editores, y usuarios en común. Además que tiene la capacidad de extender sus roles personalizar las políticas de acceso
- El nivel de funcional y garantía cumple con los acuerdos establecidos antes de desarrollar el sistema.

5.2 Pruebas

5.2.1 Pruebas de Aceptación

Las pruebas de aceptación son creadas en base a las Historias de Usuario, estas pruebas sirven para medir y evaluar el progreso del proyecto.

El proceso de pruebas se realizó con el personal de Sistemas de ALAI en conjunto con Sally Burch, coordinadora de la ONG, y una de las creadoras del concepto de Minga Informativa.

A continuación, tomando las historias de Usuarios explicamos las principales pruebas de aceptación.

5.2.2 Administración de Usuarios

Esta Administración es realizada únicamente por el Administrador.

ENTRADA	EJECUCIÓN	RESULTADO	EVAL.
Autentificación de Usuarios.	- Ingresar nombre de usuario - Ingresar contraseña de usuario. - Clic en botón “Aceptar”.	- Si los datos de entrada son correctos, ingresa al sistema, mostrando las opciones especificadas en su rol. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error, sin embargo el usuario tiene los privilegios de lector y puede ver los Artículos	Ok

		del sitio web.	
Nuevo Usuario.	- Navegar en Administración > Administración de Usuarios > Usuarios. - Clic en botón “Nuevo”. - Llenamos los datos - Clic en “Guardar”.	- Si los datos de entrada son correctos, guarda el nuevo usuario. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Editar Usuario	- Navegar a en Administrar> Administración de Usuarios > Usuarios. - Seleccionar Usuario de la lista. - Clic en botón “Editar”. - Llenamos los campos. - Clic en “Guardar”.	- Si los datos de entrada son correctos, guarda el usuario editado. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Bloquear Usuario	- Navegar a Administrar > Administración de Usuarios. - Seleccionar Usuario(s) con un checkbox. - Seleccionar “Bloquear Seleccionados” en el combo de “Actualizar Opciones”.	- El usuario(s) seleccionado se bloquea - Se muestra mensaje “Su actualización se ejecutó con éxito”	Ok
Desbloquear Usuario	- Navegar a Administrar > Administración de Usuarios. - Seleccionar Usuario(s) con un checkbox. - Seleccionar “Desbloquear Seleccionados” en el combo de “Actualizar Opciones”.	- El usuario(s) seleccionado se desbloquea - Se muestra mensaje “Su actualización se ejecutó con éxito”	Ok
Eliminar Usuario	- Navegar a Administrar > Administración de Usuarios. - Seleccionar Usuario(s) con un checkbox.	Mensaje de advertencia para confirmar la eliminación del Usuario(s).	Ok

	- Seleccionar Borrar Seleccionados en el combo de "Actualizar Opciones".		

5.2.3 Administración de Roles

Esta Administración es realizada únicamente por el Administrador.

ENTRADA	EJECUCIÓN	RESULTADO	EVAL.
Ingresar un nuevo Rol	- Navegar a Administrar > Administración de Usuarios > Roles - Clic en botón "Nuevo". - Llenamos los datos. - Clic en "Guardar".	- Si los datos de entrada son correctos, guarda el nuevo rol. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Editar Rol.	- Navegar a Administrar > Administración de Usuarios > Roles - Clic en "Editar" en el link que aparece en la fila de rol a seleccionar. - Editamos los campos. - Clic en "Guardar".	- Si los datos de entrada son correctos, guarda el rol editado. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Eliminar Rol	- Navegar a Administrar > Administración de Usuarios > Roles - Clic en "Editar" en el link que aparece en la fila de rol a seleccionar. - Clic en botón "Eliminar".	Mensaje de advertencia para confirmar la eliminación.	Ok

5.2.4 Administración de Permisos

Esta Administración es realizada por el Administrador.

ENTRADA	EJECUCIÓN	RESULTADO	EVAL.
Otorgar/quitar Permiso	- Navegar a Administrar > Administración de Usuarios > Permisos - Seleccionar los permisos que se le otorgaran a los usuarios usando los checkbox.	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los permisos. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok

5.2.5 Administración de Contenido

Esta Administración es realizada por el Administrador o el Usuario.

ENTRADA	EJECUCIÓN	RESULTADO	EVAL.
Publicación de nuevo contenido.	- Clic en Administrar> Administración de Contenido. - Llenamos todos los campos requeridos. - Clic en botón “Agregar contenido”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Edición de contenido publicado. (El usuario solo puede editar su propia publicación)	- Clic en Administrar> Administración de Contenido. - Seleccionar contenido. - Clic en botón “Actualizar contenido” - Editamos los campos. - Clic en “Guardar”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos editados. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Eliminar Contenido. (El usuario solo	- Clic en Administrar> Administración de Contenido.	Mensaje de advertencia para confirmar la eliminación.	Ok

puede eliminar su propia publicación)	- Seleccionar contenido. - Clic en botón “eliminar contenido”		

5.2.6 Administración de Tipo de contenido

Esta Administración es realizada por el Administrador.

ENTRADA	EJECUCIÓN	RESULTADO	EVAL.
Creación de tipo de contenido.	- Clic en Administrar> Administración de Contenido > Tipos de contenido. - Clic en botón “Agregar nuevo tipo” - Llenamos los datos requeridos. - Clic en botón “Guardar”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Edición de tipo de contenido.	- Clic en Administrar> Administración de Contenido> Tipos de contenido. - Seleccionar tipo de contenido - Clic en botón “Editar” - Llenamos los datos requeridos. - Clic en botón “Guardar”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos editados. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Eliminar tipo de Contenido.	- Clic en Administrar> Administración de Contenido> Tipos de contenido. - Seleccionar tipo de	Mensaje de advertencia para confirmar la eliminación.	Ok

	contenido - Clic en botón “eliminar”		

5.2.7 Administración de Canales RSS

Esta Administración es realizada por el Administrador.

ENTRADA	EJECUCIÓN	RESULTADO	EVAL.
Importar Canales RSS	- Clic en Administrar> Administración de contenido>Agregador de canales de noticias - Clic en botón “Guardar”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Configuración de publicación RSS.	- Clic en Administrar> Publicación RSS - Editamos los campos requeridos. - Clic en icono “Guardar la configuración”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos configurados. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok

5.2.8 Administración de Menús

Este Proceso es realizado por el Administrador.

ENTRADA	EJECUCIÓN	RESULTADO	EVAL.
Agregar Menú.	- Clic en Administrar> Menús> Añadir menú. - Llenamos los campos requeridos. - Clic en botón “Guardar”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Edición de menú.	- Clic en Administrar> Menús> Lista de menú- Navegación> Editar Menú> Editar.	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos editados. - Si los datos de entrada	Ok

	- Editamos los campos. - Clic en botón “Guardar”	son incorrectos, mensaje de error.	
Eliminar menú.	- Clic en Administrar> Menús- Lista de menú> Navegación> Eliminar. - Clic en botón “Eliminar”	Mensaje de advertencia para confirmar la eliminación.	Ok

5.2.9 Administración de bloques

Es realizada por el Administrador.

ENTRADA	EJECUCIÓN	RESULTADO	EVAL.
Agregar bloque.	- Clic en Administrar> Bloques> Añadir bloque. - Llenamos los datos requeridos. - Clic en botón “Guardar”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Edición bloque.	- Clic en Administrar> Bloques> Lista de bloques. - Seleccionamos el bloque. - Editamos los campos. - Clic en botón “Guardar”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos editados. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Eliminar bloque.	- Clic en Administrar> Bloques> Lista de bloques. - Seleccionamos el bloque. - Clic en botón “Eliminar”	Mensaje de advertencia para confirmar la eliminación.	Ok
Habilitación de bloque.	- Clic en Administrar> Bloques - Seleccionamos el bloque. - Seleccionamos en un	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos editados. - Si los datos de entrada	Ok

	combo el lugar donde ira el bloque. - Editamos los campos. - Clic en botón “Guardar”.	son incorrectos, mensaje de error.	

5.2.10 Administración de Paneles

Es realizada por el Administrador.

ENTRADA	EJECUCIÓN	RESULTADO	EVAL.
Agregar Panel.	- Clic en Administrar> Paneles. - Seleccionamos tipo de panel. - Clic en botón “Continuar”. - Llenamos los datos. - Clic en el icono “Actualizar y Guardar”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Edición de Panel.	- Clic en Administrar> Paneles. - Seleccionamos panel a editar. - Editamos los campos requeridos. - Clic en botón “Guardar”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos editados. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Habilitar Panel.	- Clic en Administrar> Paneles. - Seleccionamos panel a habilitar. - Habilitamos. - Clic en botón “Guardar”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos editados. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok
Eliminar menú.	- Clic en Administrar> Paneles. - Seleccionamos el panel a	Mensaje de advertencia para confirmar la eliminación.	Ok

	eliminar. - Clic en botón “Eliminar”		

5.2.11 Administración de módulos

Es realizada por el Administrador.

ENTRADA	EJECUCIÓN	RESULTADO	EVAL.
Activar Módulo.	- Clic en Administrar> Módulos. - Seleccionamos modulo. - Habilitamos / deshabilitamos módulo. - Clic en botón “Guardar”	- Si los datos de entrada son correctos, guarda los datos. - Si los datos de entrada son incorrectos, mensaje de error.	Ok

5.3 Migración

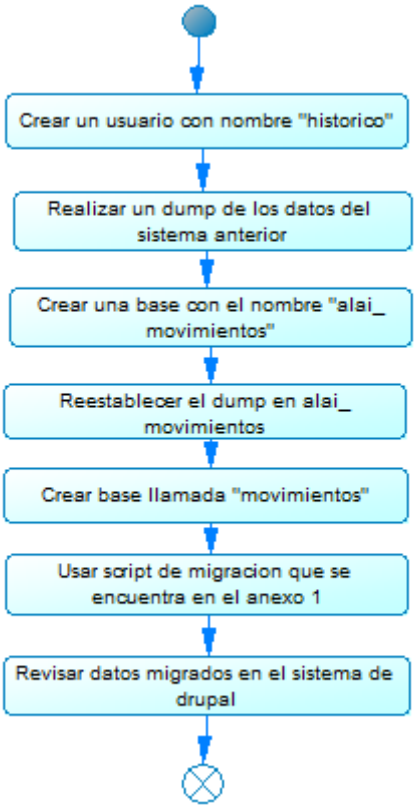
Para la migración de datos del antiguo sitio al nuevo sitio de la Minga Informativa, hemos realizado los siguientes pasos:

1. Crear un usuario con id “historico”.
2. Realizar un archivo dump de la base de datos del sitio antiguo.
3. Crear una base de datos de nombre “Alai_movimientos”.
4. Importar el dump de la base de datos del sitio antiguo a “Alai_movimientos”.
5. Generar un Script de importación desde “Alai_movimientos” hacia la base de datos del sistema actual, en este caso “movimientos”.

   El script para migrar se encuentra en el Anexo 1, y lo que migra es:

   a. Los artículos del antiguo sistema hacia los nodos de Drupal.
   b. La taxonomía del sitio anterior hacia la taxonomía de Drupal para categorizar los archivos.
   c. El idioma de cada artículo o nodo.
   d. Un resumen de cada artículo o nodo.
   e. Los datos adicionales de los nodos de tipo “campaña” y “evento”.
   f. Las URLs definidas por la taxonomía del sitema anterior.

6. Finalmente se han migrado los archivos más importantes seleccionados por el área de sistemas de ALAI, manteniendo la misma estructura documental del sitio anterior.



Título: Diagrama de actividades para la migración.
Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez
Cuadro N° 5.3.1

5.4 Afinamiento de Sitio Web

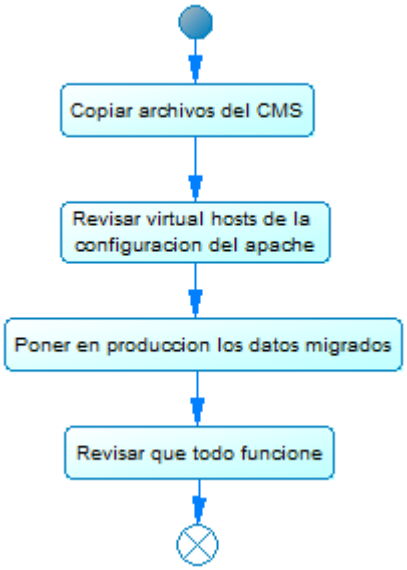
Una vez realizada la migración de datos, el afinamiento del sitio web consiste en poner el manejador de contenidos Drupal en producción. Para lograrlo se deben realizar los siguientes pasos:

1. Copiar los archivos del CMS dentro de la carpeta donde se va a albergar el sitio. Esto se lo puede hacer vía FTP o por una sesión SSH.
2. De ser el caso, revisar que los Virtual Hosts del servidor Apache estén apuntando al directorio que alberga el sitio de Drupal.
3. Exportar la base de datos migrada, realizando un dump e importarla en el mysql del servidor de producción.

a. En caso de que el nombre de la base de datos no sea “movimientos”, se debe modificar el archivo “settings.php” dentro de la carpeta /site/default/ del directorio de Drupal. Se debe definir la variable de conexión de la base de datos de esta manera:
   $db_url = 'mysqli://usuario:password@host/base_de_datos';
b. En caso de existir un problema de importación, se deben revisar que las configuraciones de mysql.

4. Revisar que no existan links rotos dentro del sitio.
   a. En caso de existir links rotos, es probables que las URLs amigables se debe ingresar normalmente al sistema aunque el navegador web muestre “Sitio no encontrado”.
   b. Una vez logueado como administrador se debe copiar la siguiente dirección al navegador:
      http://www.movimientos.com/?q=admin/settings/clean-urls
   c. Una vez que se desplieguen las configuraciones de URLs amigables, se deben desactivarlas y volverlas a activar.

Una vez realizados todos estos pasos, el sitio de producción estará listo para funcionar.



Título: Diagrama de actividades para el afinamiento del sitio web.
Autores: Amstrong Huang, Pablo Pérez
Cuadro N° 5.4.1

CAPÍTULO VI: Conclusiones y Recomendaciones

En el presente capítulo se exponen las conclusiones y recomendaciones que se han obtenido durante el desarrollo del Sitio Web www.movimientos.org.

6.1 Conclusiones

- Un sistema se considera obsoleto cuando ya no cumple con las necesidades que tiene la empresa. El uso de un sistema de gestión de contenido como el Drupal permite a un sistema crecer. Dependiendo de las necesidades futuras que tenga el cliente, tan solo agrega el módulo requerido para satisfacerlas.
- El éxito de la minga informativa se basa en la compartición del conocimiento por parte de las distintas entidades que participan en ella.
- Las acciones colectivas, de los movimientos sociales han facilitado procesos de significación, de sistemas de valores, los mismos que se consolidan gracias a que circulan valores, principios, sentidos de manera rápida y efectiva, las mismas que han sido facilitadas por las Tecnologías de la Información.
- La acción colectiva está dada por una agrupación de conciencias que se reconocen como miembros de algo, los que se constituyen en un “nosotros” auto reconocidos y auto identificados, y a la vez identificados por la sociedad.
- Los movimientos sociales son expresiones de la resistencia, a las políticas neoliberales y de la inaceptable degradación de la condición humana; son expresiones de la población que vive en mayor riesgo porque se atenta a sus derechos fundamentales e irrenunciables: educación, vivienda, salud, al respeto a una vida digna y a la información.
- La migración de los datos del sistema anterior, hacia el nuevo sistema fue básicamente un proyecto aparte. Migrar datos viejos a un sistema nuevo es bastante trabajoso, pudiendo darse el caso de que una tabla del sistema viejo se migra en dos o más tablas del sistema nuevo.
- La tecnología debe adaptarse a la gente, y no al revés, ya que la tecnología se encuentra al servicio de la gente.
- Un sistema de gestión de contenido como el Drupal facilita las administraciones y procesos, ya que todo está centralizado.

- Con Drupal, el administrador no debe preocuparse de parchar manualmente posibles vulnerabilidades, ya que este sistema tiene un equipo por detrás que se encarga de esto.
- El uso de software libre es una gran ventaja, ya que el su código es reusable, y evita largas horas de desarrollo.
- La gestión de proyectos con gente es complicada, la implementación tecnológica suele ser sencilla.

6.2 Recomendaciones

- Tener claro y bien definido los requerimientos y las necesidades de la empresa antes de realizar el proyecto.
- Realizar un análisis antes de escoger la metodología a aplicar, ya que una decisión equivocada puede ser perjudicial para el proyecto y para los tiempos estimados.
- Desarrollar en manejadores de contenido los portales web, ya que esto facilita su rápida y fácil implantación.
- Tener cuidado con el módulo de “Clean URLs” que causa problemas, ya que al migrar a otra computadora con este módulo activo, hay permisos que no se han otorgado.
- Tener cuidado con la configuración del archivo .htaccess en el momento de poner en vivo el sistema, ya que este archivo es el que hay que configurar adecuadamente para que funcione el sistema.
- Buscar y usar toda la ayuda que las herramientas libres proporcionan en el Internet. Los manuales y foros que existen en la red tanto para PHP como para drupal son útiles y poseen información valiosa para los desarrolladores.
- A la Facultad de Ingeniería dar clases en herramientas actuales y orientadas a web, que es a lo que el mercado apunta en la actualidad.
- A ALAI capacitarse constantemente en la herramienta drupal, ya que esta, se encuentra evolucionando todo el tiempo.
- Revisar constantemente las actualizaciones de seguridad que Drupal saca, esto con el fin de mantener la seguridad en el sitio.

- A ALAI sacar constantemente respaldos de la base de datos y del sitio, para evitar cualquier eventualidad que pueda pasar. Los respaldos se aconseja tenerlos en más de un lugar.

- Tener un buen servidor con las siguientes características:
    - Disco duro de 100 GB para la carga de archivos e imágenes.
    - RAM de 4 GB para soportar tráfico y flujo de usuarios.
    - Cualquier sistema operativo de 64 bits.
    - Procesador Intel i3.

    Esto es para tener un óptimo funcionamiento del sistema, y poder tener un crecimiento a futuro.
- Para una futura versión del sitio http://www.movimientos.org aumentar los siguientes módulos: foros, chat. Que permitirán una mayor interacción con los usuarios del sitio.

Bibliografía

1. PARAMIO, Ludolfo. Movimientos Sociales en América Latina. Fecha de consulta: 15 mayo 2010. Disponible en: http://iberoame.usal.es/americalatinahoy/ALH-PDFTIFF/ALHvol1/ALHvol1paramio.pdf.
2. América Latina en Movimiento. Fecha de consulta: 15 mayo 2010. Disponible en: http://www.alainet.org/quienes-somos.html.
3. AMIN, Samir y HOUTART, Francois. Globalización de las resistencias, el estado de las luchas. Ed. Icaria, Barcelona, 2003, p. 7-10.
4. AVRITZER, L. Democracy and the Public Space in Latin America. Princeton: Princeton University Press, 2002, p. 103-135.
5. BARRERA, Augusto. Acción colectiva y crisis política. El movimiento indígena ecuatoriano en la década de los noventa. Quito: OSAL / CLACSO, Centro de Investigaciones Ciudad y Abya-Yala, 2001.
6. COHEN, Jean L. Strategy or Identity: New Theoretical Paradigms and Contemporary Social Movements, Social Research, 1985 vol. 52, p. 663-715.
7. DIANI, Mario. Networks and Social Movements: A Research Programme, Social Movements and Networks, Relational Approaches to Collective Action. Oxford: Oxford Univ. Press, 2003.
8. MELUCCI, Alberto. Asumir un compromiso: identidad y movilización en los movimientos sociales, Zona Abierta, 1994.
9. JELIN, Elizabeth. Mas allá de la nación: las escalas múltiples de los movimientos sociales. El zorzal, Buenos Aires, 2003.
10. OLSON, Mancur. La Lógica de la acción colectiva, en Diez textos básicos de Ciencia Política, Madrid, Ariel, 1992, p. 203-220.
11. IBARRA, Pedro y TEJERINA, Benjamín. Los Movimientos sociales. Transformaciones políticas y cambio cultural. Madrid, Trotta, 1998.
12. RAMÍREZ, Franklin. La insurrección de abril no fue sólo una fiesta, Taller El Colectivo, Abya-Yala, Ciudad, Terranova, Feuce-Q, Quito, 2005.
13. SEOANE, José y TADDEI, Emilio. (Comp) Resistencias Mundiales. De Seattle a Porto Alegre. Clacso, 2001.

14. TOURAINE, Alain. Podremos vivir juntos? . Argentina: Fondo de Cultura Económica, 1997.
15. TOURAINE, Alain. El regreso del actor. Buenos Aires: EUDEBA, 1987.
16. es:WordPress Features - WordPress Codex. Fecha de consulta: 21 noviembre 2010. Disponible en: http://codex.wordpress.org/es:WordPress_Features.
17. WordPress | Español. Fecha de consulta: 21 noviembre 2010. Disponible en: http://es.wordpress.org/.
18. Sobre Drupal | Drupal Hispano. Fecha de consulta: 21 noviembre 2010. Disponible en: http://drupal.org.es/drupal.
19. Características de Drupal | Drupal Hispano. Fecha de consulta: 21 noviembre 2010. Disponible en: http://drupal.org.es/caracteristicas.
20. SPIP - Español. Fecha de consulta: 21 noviembre 2010. Disponible en: http://www.spip.net/rubrique23.html.
21. Características completas - SPIP. Fecha de consulta: 21 noviembre 2010. Disponible en: http://www.spip.net/es_article82.html.
22. NORMA INTERNACIONAL ISO-690. Fecha de consulta: 27 noviembre 2011. Disponible en: http://biblioteca.ucv.cl/herramientas/citasbibliograficas/iso690/iso690.htm .
23. Referencias Bibliográficas / Páginas Web. Fecha de consulta: 27 noviembre 2011. Disponible en: http://tutorialsibusach.pbworks.com/w/page/22541896/P%C3%A1ginas%20Web.

Glosario de términos

Apache: Apache es un servidor web de http de código abierto.

API: es una interfaz de programación de aplicaciones. Es el conjunto de funciones o métodos, que ofrece cierto programa para ser utilizado por otro software como una capa de abstracción. Son usadas generalmente en las bibliotecas informáticas (también denominadas comúnmente "librerías").

Base de Datos: Una base de datos es un conjunto de datos que pertenecen a un mismo contexto almacenados en una memoria auxiliar para su posterior uso.
Utilizando este concepto podemos decir que una biblioteca puede considerarse una base de datos compuesta en su mayoría por documentos y textos impresos en papel e indexados para su consulta.
En informática existen programas denominados sistemas gestores de base de datos, que permiten almacenar y posteriormente acceder a los datos de forma rápida y estructurada.

Diccionario de datos: información que contiene las características lógicas y puntuales de los datos que se van a utilizar en el sistema que se programa, incluyendo nombre, descripción, alias y contenido.

Dump: Un Dump es un archivo con sentencias SQL que permiten crear estructuras de bases de datos relacionales dentro de una base de datos.

Fundación para el software libre: es una organización creada en octubre de 1985 por Richard Stallman y otros entusiastas del software libre con el propósito de difundir este movimiento. “La fundación para el software libre (FSF) se dedica a eliminar las restricciones sobre la copia, redistribución, entendimiento, y modificación de programas de computadoras. Con este objeto, promociona el desarrollo y uso del software libre en todas las áreas de la computación, pero muy particularmente, ayudando a desarrollar el sistema operativo GNU”.

GNU: significa “GNU´s Not Unix”, lo que quierde decir “GNU No es Unix”.

GNU/GPL: conocida como Licencia Publica General de GNU es una licencia creada por la “Fundación para el software libre” en 1989, está orientada principalmente a proteger la libre distribución, modificación y uso del software. Su propósito es declarar que el software cubierto por esta licencia es software libre y protegerlo de intentos de apropiación que restrinjan las libertades a los usuarios.

HTTP: Protocolo de Transferencia de Hipertexto. Es el protocolo mas usado en la internet para la transferencia de datos en el navegador web.

Identidad Colectiva: es el estado de conciencia implícitamente compartido de unos individuos que reconocen y expresan su pertenencia a una categoría de personas, a una comunidad que los acoge.

Mysql: Mysql es un sistema de gestión de base de datos relacional, el mismo que está distribuído bajo licencia GNU/GPL.

Neoliberalismo: hace referencia a una política económica, en donde se trata de reducir al mínimo la intervención estatal en materia económica y social, defendiendo el libre mercado capitalista como mejor garante del equilibrio del mercado.

Plugin: es una aplicación que se relaciona con otra para aportarle una función nueva y generalmente específica. Esta aplicación adicional es ejecutada por la aplicación principal e interactúan por medio de una API.

RAM: es la memoria de acceso aleatorio, donde el procesador del computador recibe las instrucciones y almacena resultados.

RSS (Sindicación): significa Really Simple Syndication, y se lo utiliza para compartir contenido en la web. Utiliza un formato XML determinado para ser su difusión.

Servidor web: Conocido como **servidor HTTP** es un programa informático que procesa una aplicación del lado del servidor realizando conexiones bidireccionales con el cliente generando o cediendo una respuesta por medio del protocolo HTTP. El código recibido por el cliente suele ser compilado y ejecutado por un navegador web.

Sistema de Gestión de Contenidos (CMS): Es un programa que permite crear una estructura de soporte para la creación y administración de contenidos, principalmente en páginas web, por parte de los administradores, editores, participantes y demás roles.
Consiste en un conjunto de interfaces que controlan una o varias bases de datos donde se aloja el contenido del sitio web. El sistema permite manejar de manera independiente el contenido y el diseño. Así, es posible manejar el contenido y darle en cualquier momento un diseño distinto al sitio web sin tener que darle formato al contenido de nuevo, además de permitir la fácil y controlada publicación en el sitio a varios editores. Un ejemplo clásico es el de editores que cargan el contenido al sistema y otro de nivel superior (moderador o administrador) que permite que estos contenidos sean visibles a todo el público (los aprueba).

Sistema de Información: Un sistema de información es un conjunto de elementos que interactúan entre sí, orientados al tratamiento y administración de datos e información, con el fin de apoyar las actividades de una empresa o negocio.
Un sistema de información puede utilizar computadoras (de hecho en casi siempre se utilizan), también se puede accederse a la información utilizando un método manual. Por ejemplo buscar un expediente en un archivador.
Se debe recalcar la diferencia de un sistema informático y un sistema de información, ya que el sistema informático utiliza una computadora, mientras que el sistema de información se puede prescindir de ella.

Sistema Informático: Un sistema informático es un conjunto de componentes físicos hardware, componentes lógicos software y un soporte humano que se relacionan entre sí. Al soporte humano se lo denomina humanware. Un sistema informático puede ser una simple computadora, la cual utiliza dispositivos programables para capturar, almacenar y procesar datos. En un sistema informático, la información es introducida a

través de los periféricos de entrada, luego es procesada y mostrada por los periféricos de salida.

SQL (Structured Query Language): Como su nombre lo indica, SQL es un lenguaje estructurado de acceso a bases de datos relacionales, que permite desplegar, agregar, modificar, elmimar y realizar variadas acciones dentro de una base de datos.

URL: Un URL (Localizador de Recursos Uniforme), es un formato estándar que permite localizar e identificar recursos en Internet.

XML: sus siglas en ingles son eXtensible Markup Language, es un lenguaje extensible de etiquetas, que permite definir los datos que transmiten de una manera ordenada.

Anexos:

Anexo No. 1: Script de Migración de Base de Datos.

```
INSERT INTO `movimientos`.`node_type`(`type`, `name`, `module`, `description`, `has_title`, `title_label`, `has_body`, `body_label`, `min_word_count`, `custom`, `modified`, `locked`, `help`)
VALUES('historico', 'Historico', 'node', 'Historicos de sistema anterior', 1, 'Título', 1, 'Cuerpo', 0, 1, 1, 0, '');

INSERT INTO `movimientos`.`users`(`uid`, `name`, `pass`, `mail`, `mode`, `sort`, `threshold`, `theme`, `signature`, `signature_format`, `created`, `access`, `login`, `status`, `timezone`, `language`, `picture`, `init`, `data`, `timezone_name`)
VALUES(4, 'historico', 'b10d643148cd2ba26e2d2eb81fa12a20', 'chanhuang@hotmail.com', 0, 0, 0, '', '', 0, 1287196484, 1295811307, 1295811307, 1, '-18000', 'es', '', 'myandun@alai.net', '', 'America/Guayaquil');



/****DESPUES DE LA PRIMERA VEZ SOLO CORRER SCRIPT DESDE AQUI****/
ALTER TABLE node
   DROP index vid;

TRUNCATE `movimientos`.`node`;
TRUNCATE `movimientos`.`node_revisions`;

        /*** CREACIÓN DE PÁGINA “QUIÉNES SOMOS” ***/
INSERT INTO `movimientos`.`node` VALUES(2, 2, 'page', 'es', 'Quiénes somos', 1, 1, 1287081845, 1295802779, 0, 0, 0, 0, 0, 0);
INSERT INTO `movimientos`.`node_revisions` VALUES(2, 2, 1, 'Quiénes somos', '<p>&amp;nbsp;</p><p align="JUSTIFY" style="margin-bottom: 0cm; "><font face="Arial, sans-serif"><font size="2" style="font-size: 11pt; ">La&amp;nbsp;<b>Minga Informativa de Movimientos Sociales</b>&amp;nbsp;es una
```

iniciativa de comunicación impulsada por <u>diversas redes y coordinaciones sociales de América Latina y el Caribe</u>, que se han planteado unir fuerzas y buscar respuestas conjuntas en este plano, entendiendo que la comunicación es estratégica para la acción social. Este portal es su voz en Internet y agrupa a los sitios Web de cada red o coordinación integrante, y de diversas <u>Campañas</u> en las que participan. A través de la cartelera de noticias PasaLaVoz, ubicada en la portada (en <u>español</u> y en <u>portugués)</u>, se da un seguimiento actualizado del quehacer de los movimientos sociales del continente y su <u>calendario de acciones.</u> Regularmente en los <u>eventos y movilizaciones</u> de los movimientos sociales, se realizan "mingas" informativas, con un equipo de prensa proveniente de los propios movimientos, que da cuenta de sus acciones y propuestas. La Minga Informativa de Movimientos Sociales difunde también información a través de la lista de distribución por correo electrónico: PasaLaVoz.

*(<u>Suscripciones</u>). El portal constituye, además, un espacio de reflexión, intercambio, formación y construcción, referido a los retos y las experiencias de la comunicación en las organizaciones sociales.   Nuestro lema:
\r\nUnidad en la Diversidad Contáctenos: <p*

align="JUSTIFY" style="margin-bottom: 0cm; "><u>pasalavoz@movimientos.org</u>   Si tiene problemas con el sitio: <u>webmaster@movimientos.org</u> ', '   La Minga Informativa de Movimientos Sociales es una iniciativa de comunicación impulsada por <u>diversas redes y coordinaciones sociales de América Latina y el Caribe</u>, que se han planteado unir fuerzas y buscar respuestas conjuntas en este plano, entendiendo que la comunicación es estratégica para la acción social. ', '', 1295802779, 2);

```
INSERT INTO node(type, language, title, uid, status, created, changed, comment, promote, moderate, sticky, tnid, translate, nid)
SELECT 'historico', 'es', Titulo, 4, 1, UNIX_TIMESTAMP(Fecha_ingreso), UNIX_TIMESTAMP(Fecha_ingreso), 0, 1,0,0,0,0, ID from Alai_Movimientos.Documentos WHERE Alai_Movimientos.Documentos.Idioma
    LIKE "%Espanol%" OR Alai_Movimientos.Documentos.Idioma="" OR Alai_Movimientos.Documentos.Idioma="%Kichwa%";

INSERT INTO node(type, language, title, uid, status, created, changed, comment, promote, moderate, sticky, tnid, translate, nid)
        select 'historico', 'pt-br', Titulo, 4, 1, UNIX_TIMESTAMP(Fecha_ingreso), UNIX_TIMESTAMP(Fecha_ingreso), 0, 1,0,0,0,0, ID from Alai_Movimientos.Documentos WHERE Alai_Movimientos.Documentos.Idioma="Portugues";

        /*** INSERCIÓN DE ARTÍCULOS DEL ANTIGUO SISTEMA
                Y CLASIFICACIÓN POR IDIOMA ***/

INSERT INTO node(type, language, title, uid, status, created, changed, comment, promote, moderate, sticky, tnid, translate, nid)
SELECT 'historico', 'fr', Titulo, 4, 1, UNIX_TIMESTAMP(Fecha_ingreso), UNIX_TIMESTAMP(Fecha_ingreso), 0, 1,0,0,0,0, ID from Alai_Movimientos.Documentos WHERE Alai_Movimientos.Documentos.Idioma="Frances";

INSERT INTO node(type, language, title, uid, status, created, changed, comment, promote, moderate, sticky, tnid, translate, nid)
        select 'historico', 'en', Titulo, 4, 1, UNIX_TIMESTAMP(Fecha_ingreso), UNIX_TIMESTAMP(Fecha_ingreso), 0, 1,0,0,0,0, ID from Alai_Movimientos.Documentos WHERE Alai_Movimientos.Documentos.Idioma="Ingles";
```

```
update node set vid = nid;

ALTER TABLE node
   ADD CONSTRAINT vid
   UNIQUE (vid);

        /*** INSERCIÓN DE RESUMEN DE ARTÍCULOS ANTIGUOS ***/

INSERT INTO node_revisions(nid, vid, uid, title, body, teaser, log, timestamp, format)
      SELECT n.nid, n.vid, 4, n.title, am.Texto, SUBSTRING(am.Texto, 1, 256),'',
UNIX_TIMESTAMP(am.Fecha_ingreso), 2 FROM Alai_Movimientos.Documentos am,
node n where am.ID = n.nid and n.nid !=2;

        /*** MIGRACIÓN DE TAXONOMÍA ***/

TRUNCATE `movimientos`.`term_data`;
TRUNCATE `movimientos`.`term_node`;
TRUNCATE `movimientos`.`term_hierarchy`;

INSERT INTO `movimientos`.`term_data`(`tid`, `vid`, `name`, `description`, `weight`)
select (Alai_Movimientos.Movimiento.IDMovimiento+1), 2,
Alai_Movimientos.Movimiento.Descripcion,
Alai_Movimientos.Movimiento.Descripcion, 0 from Alai_Movimientos.Movimiento;

        /*** MIGRACIÓN DE URL'S DE SISTEMA ANTERIOR ***/

INSERT INTO `movimientos`.`url_alias`(`src`, `dst`, `language`) select CONCAT (
'taxonomy/term/', IDMovimiento+1), TRIM(BOTH '/' FROM Nombre), 'es' from
Alai_Movimientos.Movimiento WHERE Nombre!='/';
```

```
INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) select DISTINCT movimientos.node.nid, movimientos.node.vid, (Alai_Movimientos.Movimiento.IDMovimiento+1) from movimientos.node, Alai_Movimientos.Movimiento, Alai_Movimientos.Documentos where movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Documentos.ID and Alai_Movimientos.Documentos.IDMovimiento = Alai_Movimientos.Movimiento.IDMovimiento ;

INSERT INTO `movimientos`.`term_data` (`vid`, `name`, `description`, `weight`) select 3, Alai_Movimientos.Categoria.Seccion, Alai_Movimientos.Categoria.Seccion, 0 from Alai_Movimientos.Categoria WHERE `Seccion` NOT LIKE ('%,%') and `Seccion` != '' group by Alai_Movimientos.Categoria.Seccion;

        /*** CLASIFICACIÓN DE NODOS ***/

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT movimientos.node.nid, movimientos.node.vid, 91
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%ACCIONESURGENTES%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 92
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%ACTIVIDADES%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 93
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%CAMPANAS%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;
```

```
INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT
movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 94
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%DOCUMENTOS%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT
movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 95
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%EVENTOS%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT
movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 96
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%HISTORIA%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT
movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 97
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%MUJER%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT
movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 98
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%MULTIMEDIA%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;
```

```
INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT
movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 99
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%NOTICIAS%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT
movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 100
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%OPINION%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT
movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 101
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%PRONUNCIAMIENTOS%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT
movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 102
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%PUBLICACIONES%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT
movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 103
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%SECTORES%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT
movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 104
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
```

```
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%SOLIDARIDAD%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;

INSERT INTO `movimientos`.`term_node`(`nid`, `vid`, `tid`) SELECT DISTINCT movimientos.node.nid, movimientos.node.nid, 105
FROM movimientos.node, movimientos.term_data, Alai_Movimientos.Categoria
WHERE Alai_Movimientos.Categoria.Seccion LIKE ('%PRENSA%')
AND movimientos.node.nid = Alai_Movimientos.Categoria.IDCatego;


INSERT INTO `movimientos`.`term_hierarchy`(`tid`, `parent`) SELECT DISTINCT `movimientos`.`term_data`.`tid`, 0 from `movimientos`.`term_data`;


UPDATE movimientos.node, Alai_movimientos.Categoria
SET movimientos.node.type='campaign'
WHERE Alai_movimientos.Categoria.IDCatego=movimientos.node.nid
AND Alai_movimientos.Categoria.Seccion LIKE '%CAMPANAS%';

INSERT INTO movimientos.content_type_campaign (vid, nid, field_start_value, field_end_value)
SELECT Alai_movimientos.Categoria.IDCatego, Alai_movimientos.Categoria.IDCatego, Alai_movimientos.Documentos.Fecha_origen, Alai_movimientos.Documentos.Fecha_expiracion
FROM Alai_movimientos.Categoria
INNER JOIN Alai_movimientos.Documentos ON Alai_movimientos.Categoria.IDCatego = Alai_movimientos.Documentos.ID
WHERE Alai_movimientos.Categoria.Seccion LIKE '%CAMPANAS%';
```