

PROYECTO
VECIU

Diseño: Dis. Adriana Reinoso

PROYECTO
VECIU

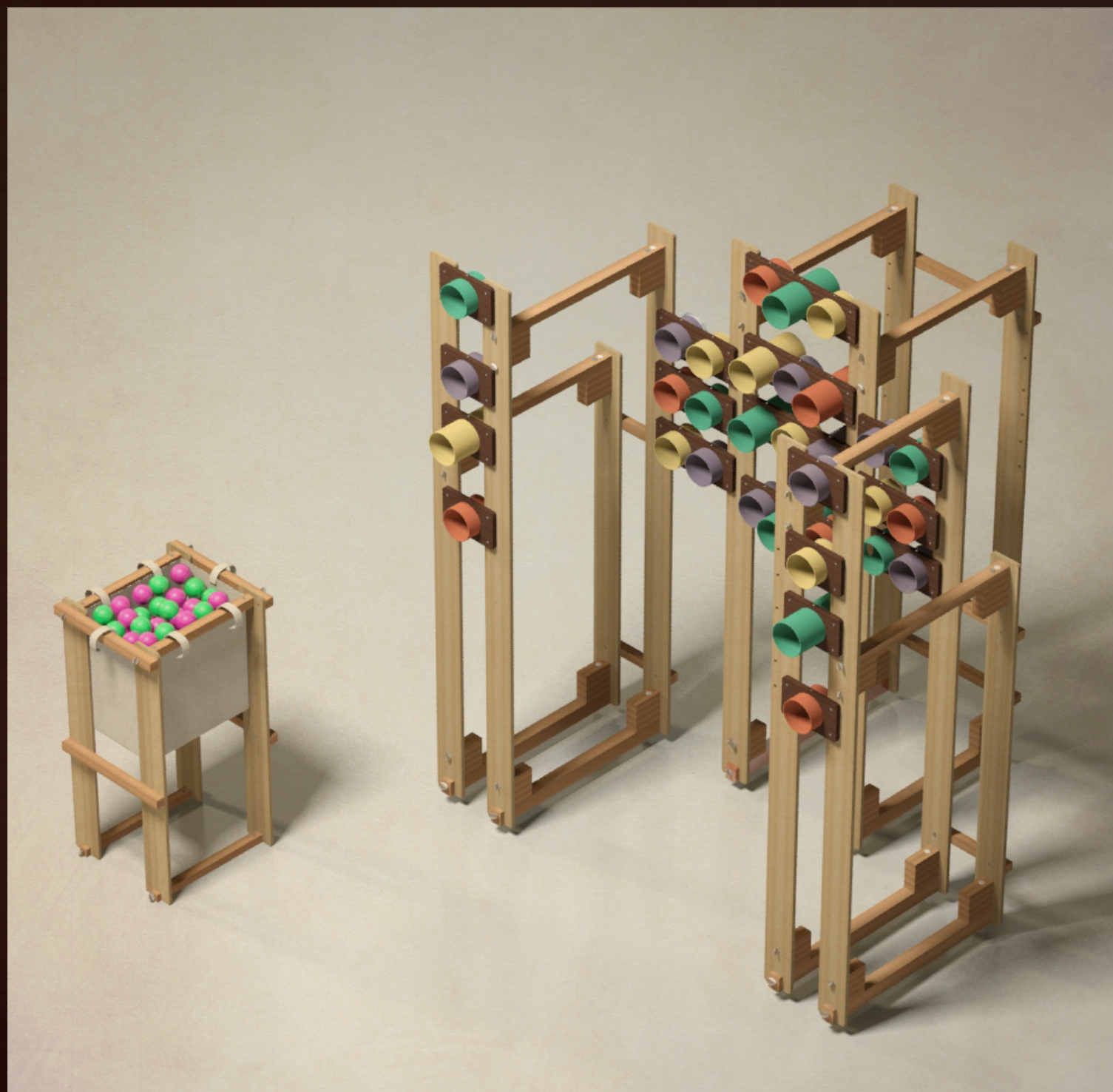
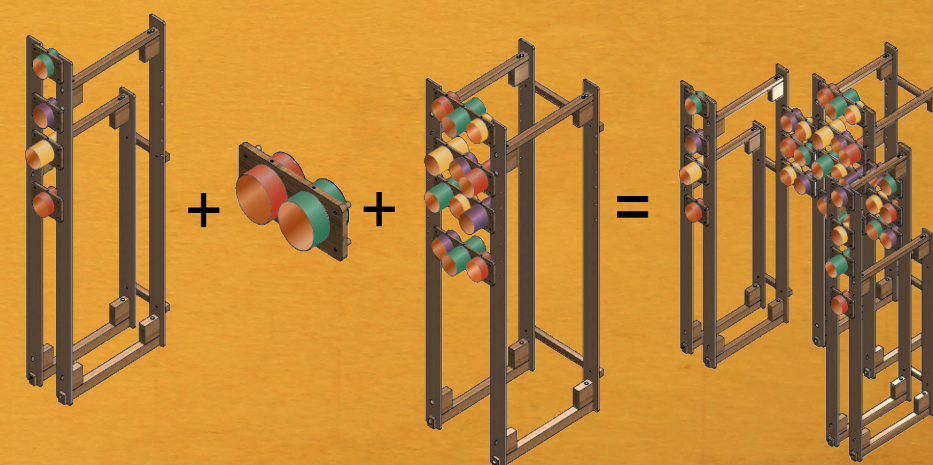
JUEGO AL AIRE LIBRE

Instrucciones

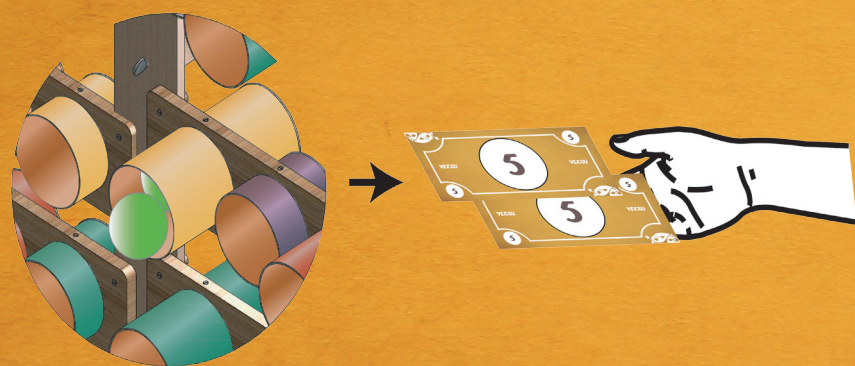
Extras

El juego puede ser usado con un sólo módulo hasta tres, dependiendo del grado de dificultad que se desea.

- Para usar varios módulos primero se arman los módulos y se juntan con los paneles con aros (ver manual de armado).



5. Si se introducen dos pelotas en un mismo aro en el mismo turno, se reclama un billete extra del mismo color del aro.



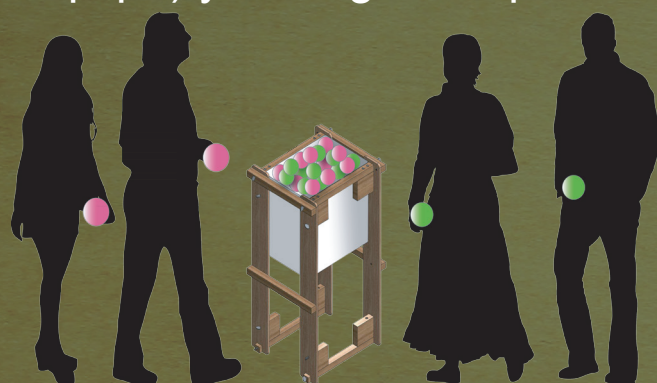
6. La partida finaliza en media hora. Gana el equipo con mayor puntaje. Sin embargo se puede aumentar la duración según el criterio de los jugadores.

Contenidos

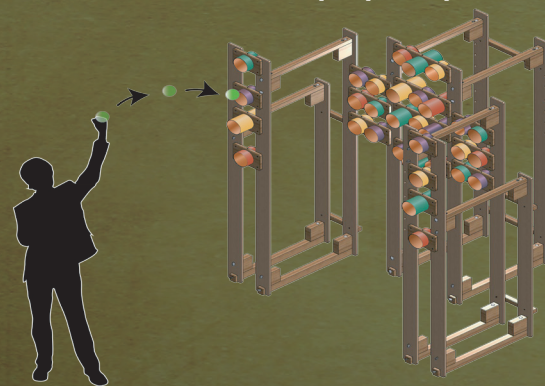
- 1 Módulo de 3 aros
- 2 Módulos de 1 aro
- 1 Canasta
- 42 Pelotas
- 60 Billetes
- 6 Paneles de 2 aros

Instrucciones

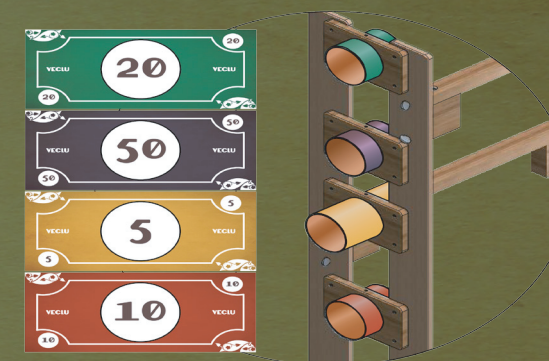
1. Se divide en dos equipos (recomendado tres personas por equipo) y se elige una pelota de un color.



2. Se lanza una pelota por persona a 2 metros de distancia. Cuando acaben de lanzar las pelotas los miembros de un equipo, pasa el otro equipo.



3. Cada aro tiene un color respectivo que representa el valor del billete.



4. Cuando se introduce una pelota en los aros se reclama un billete del color del aro.

