

**PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DEL ECUADOR**

**FACULTAD DE INGENIERIA**

**ESCUELA DE SISTEMAS**

***“SISTEMA DARWIN CORE GEOREFERENCIADO  
TAXONÓMICO”***

**MANUAL DE USUARIO**

## **Descripción del Sistema**

El sistema DCGEOTAX tiene un diseño modular, de usuarios multi-niveles. El cual permite manejar o administrar sus distintos módulos o usarlos en conjunto.

## **Instalación y ejecución**

El sistema está desarrollado bajo Java Jdk 1.8, por tanto, la maquina a correr el sistema, debería al menos tener instalada la versión 1.6 de Java Jdk.

Los puntos técnicos para instalar y ejecutar el sistema, se encuentran en el manual técnico, adjunto.

## ***Niveles de Usuarios***

- Administradores, estos usuarios pueden crear y modificar usuarios, y tienen acceso a todos los módulos del sistema.
- Editores, no tienen acceso al módulo de Usuarios, ellos pueden modificar el resto de información.
- Invitados: estos usuarios solo tiene acceso a la visualización del sistema, no pueden modificar ninguna información del sistema.

## ***Módulos***

Hay dos tipos de módulos en el sistema. Los módulos comunes o pequeños y los módulos grandes o Meta-Módulos, que hacen uso de los módulos menores.

- Taxonomía: este es el módulo mayor que envuelve a la mayoría de módulos. Este módulo permite ingresar, modificar, borrar y buscar los datos ingresados de las recolecciones de especímenes. Utiliza el módulo de Taxón, Media, Ubicaciones y Ocurrencias.
- Ficha de Especies: este módulo permite ingresar datos extra sobre Especies para nuevos estudios de especímenes. Utiliza el módulo de Taxones, Referencias y Media.
- Ocurrencias: Ocurrencias es una tabla aparte de la Taxonomía pero es un módulo que se maneja en conjunto con Taxonomía. Utiliza los módulos de Preparaciones Media Asociada, Life Stage, Disposiciones, Referencia Asociada. Depende directamente de Ubicaciones.
- Ubicaciones: este módulo maneja las estaciones o puntos de donde se recolectan los datos para las ocurrencias. Utiliza los módulos Estado de Verificación, Cuerpos de Agua, Localidad, Contexto Geológico, Zona. Depende directamente de Eventos.
- Eventos: este módulo maneja los datos de las fechas de la ocurrencia e información extra del mismo. Utiliza los módulos Sampling y Habitats.
- Colecciones: este módulo maneja las colecciones de las fichas especies. Utiliza el módulo de Elemento Registro.
- Usuarios: permite la creación, modificación y des-habilitación de usuarios.

- Misceláneos: estos son una serie de módulos menores que interactúan con varios módulos, como por ejemplo: personas, que tiene muchas relaciones con Ficha, Taxonomía, Ocurrencias y Ubicaciones.

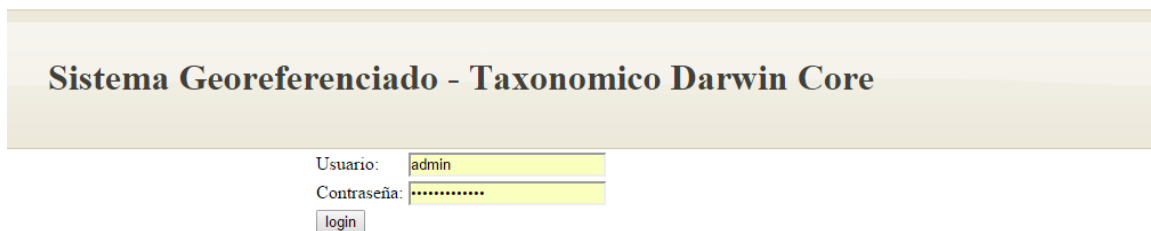
### **Ingreso al sistema**

Ingreso:

- El sistema puede funcionar en cualquier servidor que cuente con un sistema operativo Linux, Windows o OS X y también debe estar conectado a Internet.
- La URL de acceso remoto es <http://www.xxxxx.xxx/sistemadcgeotax>, donde las x representan el dominio al cual está ligado el servidor, en caso de requerir un acceso local la dirección es <http://localhost:8080/sistemadcgeotax>.

### **Login**

Al ejecutar el sistema, la primera ventana en presentarse, es la de acceso al sistema:



**Sistema Georeferenciado - Taxonomico Darwin Core**

Usuario:

Contraseña:

El usuario debe ingresar sus credenciales (nombre de usuario y contraseña), previamente ingresados por el administrador de sistema.

**El usuario administrador inicial es: Usuario: admin Contraseña: admin**

El usuario que será el administrador del sistema, debe cambiar el password o en todo caso, crearse su propio usuario de tipo administrador y borrar este, por fines de seguridad.

### **Panel de Control**

En el panel de control es donde podemos navegar por los distintos módulos

# Sistema Georeferenciado - Taxonomico Darwin Core



[Mi Perfil \(admin\)](#) [Salir](#)

## Panel de Control Sistema

Taxones **Ocurrencias** Ubicaciones Eventos Colecciones Usuarios Miscelaneos

Fichas Taxonómicas

- [Administrar Taxonomía](#)
- [Agregar Clasificación Taxonómica](#)

Taxon

- [Administrar Taxones](#)
- [Agregar Taxón](#)
- [Administrar Tipos de Taxones](#)
- [Agregar Tipo de Taxón](#)

Fichas de Especies

- [Administrar Fichas de Especie](#)
- [Agregar Ficha de Especie](#)

Sistema Darwin Core Geo-Tax.

## Perfil de Mi Usuario

Dando click en Mi Perfil de Usuario se puede editar la información del usuario que esta loggeado al sistema.

[Mi Perfil \(admin\)](#) [Salir](#)

## Perfil admin

Usuario

Nombre

Contraseña:

Validación:

E-mail

Tipo

Activo  Sí  No

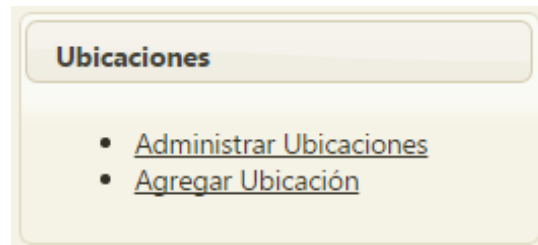
**Guardar**

Sistema Darwin Core Geo-Tax.

## Administración de Módulos

¿Qué es un módulo? Un módulo son los formularios que permiten mostrar todos los datos ingresados de tablas, crear nuevos datos, editarlos y si es necesario borrarlos.

Ejemplo:



## Administrar Módulos

Aquí podemos ver las dos opciones permitidas por los módulos. Administrar y Agregar. Administrar por defecto muestra una tabla con los datos insertados. Ejemplo:

Nombre Científico	Nombre Común	Tipo	Pertenece a
Animalia	Animalia	Reino	
Plantae	Plantae	Reino	
Arthropoda	Insectos, arácnidos, crustáceo	Phylum	Animalia
Fungi	Fungi	Reino	
Arachnida	arácnidos	Clase	Arthropoda

Los cuales tienen filtros para una mejor visualización de los campos, de esta forma podemos hacer una sub-búsqueda entre los campos ya visualizados y hasta cambiar el orden en el que se muestran.

Nombre Científico	Nombre Común
Animalia	Animalia
Plantae	Plantae
Arthropoda	Insectos, arácnidos, crustáceo
Fungi	Fungi
Arachnida	arácnidos

## Buscar en Módulos

Podemos hacer búsquedas más amplias directamente en los campos de buscar.

Buscar:

## Agregar Datos en un Módulo

El Botón Nuevo  en los módulos va a desplegar un formulario que permite ingresar datos.

Ejemplo para Ubicaciones:

**Sistema Georeferenciado - Taxonomic Darwin Core**

**Ubicación**

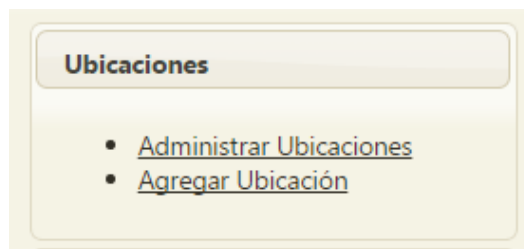
Localidad:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	Fecha de ubicación:	<input type="text"/>
Georeferenciado por:	<input type="text"/>	Verificado por:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>
Source:	<input type="text"/>	Coordenadas:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>
Elevación(metros):*	<input type="text"/>	Latitud:	<input type="text"/>
Longitud:	<input type="text"/>	Verbat Latitud:	<input type="text"/>
Verbat Longitud:	<input type="text"/>	Protocolo Georeferencial:	<input type="text"/>
Datum:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	Verbat SRS:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>
Zona/Meridiano:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	Contexto Geológico:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>
Remarks:	<input type="text"/>		
Comentarios:	<input type="text"/>		

Estado Verificación:   Cuerpo de Agua:

\*Solo numeros

También se puede acceder directamente a este formulario desde el panel de control al dar click en Agregar DATOS

*Ejemplo para Ubicaciones: Agregar Ubicación*



### Editar Datos en un Módulo

Adentro de la tabla de datos podemos seleccionar una fila.

Ejemplo:

Seleccionar el Boton EDITAR después de seleccionar el Elemento

Nombre Científico	Nombre Común	Tipo	Pertenece a
Animalia	Animalia	Reino	
Plantae	Plantae	Reino	
Arthropoda	Insectos, arácnidos, crustáceo	Phylum	Animalia
Fungi	Fungi	Reino	
Arachnida	arácnidos	Clase	Arthropoda

Luego presionamos Editar y se despliega el mismo formulario que vimos en agregar pero con los campos llenos con los datos que requerimos editar.

**Sistema Georeferenciado - Taxonomico Darwin Core**

**Ubicación**



Localidad:	testlocalidad	Fecha de ubicación:	08/06/2015
Georeferenciado por:	asd	Verificado por:	testpersona
Source:	asd	Coordenadas:	UTM
Elevación(metros):*	15000.00	Latitud:	12313
Longitud:	123456	Verbat Latitud:	0811104
Verbat Longitud:	9942040	Protocolo Georeferencial:	sdasdas
Datum:	WGS84	Verbat SRS:	WGS84
Zona/Meridiano:	17S - 32717	Contexto Geológico:	testcontextogeologico
Remarks:	soy una prueba	Comentarios:	soy una prueba

Estado Verificación: testverificacion **Nuevo Estado**    Cuerpo de Agua: testcuerpoagua **Nuevo Cuerpo**

\*Solo numeros


**Guardar**   **Guardar y Salir**

## Opciones al Guardar

En la mayoría de los formularios tenemos las Opciones de Guardar  y Guardar y Salir .

Cuando presionamos guardar nos permite grabar los datos y seguir editándolos y cuando ponemos guardar y salir, grabamos los datos en la base de datos pero se cierra el formulario.

## Borrar

La opción de Borrar  nos permite borrar registros de la tabla. Al igual que editar debemos elegir el campo a ser borrado. Después se despliega un mensaje de confirmación para borrar los datos creados.

Seleccionar el Boton EDITAR después de seleccionar el Elemento

Nombre Científico	Nombre Común	Tipo	Pertenece a
Animalia	Animalia		
Plantae	Plantae		
Arthropoda	Insectos, arácnidos, crustáceo	Phylum	Animalia
Fungi		Reino	
Arachnida	arácnidos	Clase	Arthropoda

**Aviso**

Está seguro de que quiere borrar el elemento seleccionado **Si** **No**

## Módulo de Usuarios

En el Administrador de Usuario podemos ver y buscar todos los usuarios existentes. Los

usuarios no se pueden borrar por motivos de seguridad. Solo se los deshabilita.

## Sistema Georeferenciado - Taxonomico Darwin Core

[Mi Perfil \(admin\)](#) [Salir](#)

### Panel de Control Sistema

TaxonesOcurrenciasUbicacionesEventosColecciones**Usuarios**Miscelaneos

**Administración Usuarios**

- [Administrar Usuarios](#)
- [Agregar Usuarios](#)

Sistema Darwin Core Geo-Tax.

Podemos ingresar al módulo de Administración de Usuarios, sí y solo sí tenemos permisos de usuarios Administrador.

Seleccionar el Boton EDITAR después de seleccionar el Usuario

Usuario	Nombre	E-mail	Tipo	Activo
admin	El Administrador	admin@tempeamil.com	ADMINISTRADOR	Si

### Campos de Usuario

#### Usuario ✕

Usuario

Nombre

Contraseña:

Validación:

E-mail

Tipo Administrador ▼

Activo  Sí  No

Guardar

- Usuario: nombre del usuario por ejemplo para Roberto Espinosa, es reespinosa.
- Nombre: nombre real del usuario.
- Contraseña y validación, son los campos de la clave de usuario
- E-mail: email del usuario para notificaciones.
- Tipo: se refiere a los niveles de usuario, Administrador, Editor, Visitante.
- Activo: Se refiere a si el usuario está activo o no. Cuando un usuario ya no se encuentra ligado a ninguna colección, se lo debe desactivar. No se borran los usuarios por motivos de fiscalización y la necesidad de registros históricos.

### **Modulo Taxonomía**

El módulo de Taxonomía es el módulo más complejo ya que depende de la mayoría de los otros módulos, Habitat, Ubicación, Taxon, Coleccioness, Personas, Referencias, Localidades, Life Stage, Disposiciones, Preparaciones, Identificadores, y originalmente Media.



### **Panel de Control Sistema**



## Sistema Georeferenciado - Taxonomico Darwin Core

🏠 [Mi Perfil \(admin\)](#) [Salir](#)

Buscar:

Seleccionar el Boton EDITAR después de seleccionar el taxón

10   (1 of 1)

Taxón	Tipo Taxón	Autor	Ingresado Por	Fecha Creado	Fecha Modificado	Fecha Ingresado
<input type="text"/>	Seleccione	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Arthropoda	Phylum	fghlk	testpersona	2015-06-30 00:00:00.0	2015-07-01 17:13:30.22	2015-06-30 17:35:06.638

10   (1 of 1)

Sistema Darwin Core Geo-Tax.

### Crear un nuevo Registro para Taxonomía

Una vez adentro del administrador de Taxonomía, damos click en el botón Nuevo

### Taxón

Lo primero que se debe hacer es seleccionar el tipo de Taxón,

Tipo:

Nombre:

Fecha de:

Fecha de:

Fecha de última modificación:

Autor:

Reino  
Phylum  
Clase  
Subclase  
Superorden  
Orden

Una vez seleccionado el Tipo de Taxón podemos elegir el Taxón de nuestro registro.

Tipo:

Nombre Científico:

Fecha de creación:

Fecha de Ingreso:

Fecha de última modificación:

**Nuevo Taxón**

Seleccione uno

Animalia - Animalia

Plantae - Plantae

Fungi - Fungi

Solo cuando se selecciona el tipo de Taxón podemos elegir el taxón que tenemos. Al seleccionar el taxón. Se nos despliega las jerarquías a las que pertenece dicho Taxón, como podemos ver en la imagen inferior.

Tipo:

Tipo	Taxon
Reino	Animalia
Phylum	Arthropoda

Nombre Científico:

**Nuevo Taxón**

En el caso de no tener el taxón necesario se lo puede ingresar directamente acá. Dando click en el botón Nuevo taxón **Nuevo Taxón**.

The image shows a web form titled "Nuevo Taxón" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following elements:

- Rango:** A dropdown menu with the text "Seleccione uno" and a downward arrow.
- Nombre Científico Taxón:** A text input field.
- Nombre Común:** A text input field.
- Taxón Remarks:** A text input field.
- Guardar:** A green button with white text.

Al dar click en guardar se va a desplegar nuestro nuevo taxón como una opción.

## Fechas

Elegimos la fecha de creación. La Fecha de Creación puede ser la fecha en la cual se haya creado este registro y aún no se lo haya ingresado al sistema.

Fecha de Ingreso es la fecha que se ingresó la ficha por primera vez al sistema, esto se hace automáticamente.

Fecha de última modificación muestra la última vez que fue modificado el sistema. Esto lo maneja directamente el sistema y no se puede modificar.

The image shows a form with the following fields:

- Fecha de creación:** An empty text input field.
- Fecha de Ingreso:** A text input field containing the value "23/07/2015 21:16".
- Fecha de última modificación:** An empty text input field.
- Autor:** An empty text input field.

## Autor

El campo de autor tiene la función de autocompletar, si ya existe un registro como el que estamos ingresando nos deja seleccionarlo. Si no existe escribimos un campo con el registro y este se queda guardado.

## Colección

En este campo de igual forma podemos seleccionar los datos ya ingresados en el sistema con relación a Colección.

Colección:

De darse el caso de ingresar una colección nueva, se lo puede hacer al dar click en el botón anexo  donde aparece una ventana donde se ingresa los datos de Colección correspondientes a: Ingresado por(módulo de Personas), nombre colección, basis of record, fecha de creación y fecha de modificación.

**Nueva Colección** [X]

Ingresado por:

Nombre Colección:

Basis of record:

Fecha de creación:

Fecha de modificación:

**Ingresado por**

Es un campo en el que podemos elegir un dato correspondiente al módulo de "Persona". De igual manera que en el campo anterior, si se quiere ingresar un nuevo dato, se lo puede hacer dando click en el botón  e ingresar el nuevo dato en la ventana que aparece en pantalla.

Ingresado Por:

**Nueva Persona** [X]

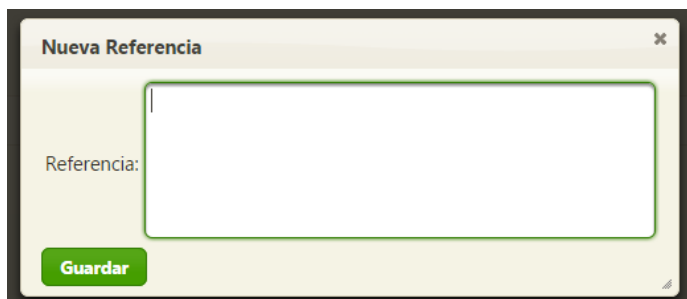
Nombre Persona:

**Referencia**

Este campo cuenta con la función de autocompletado, se puede seleccionar un dato del cual se esté escribiendo con relación con el módulo de Referencia.

Referencia:

También se puede ingresar un nuevo dato del módulo de referencia dando click en el botón  e ingresar el dato correspondiente en la ventana que aparece en pantalla.



**Nota:** Para cualquier módulo, para comodidad del escritor, en cualquier área de texto grande es posible modificar el tamaño del área de texto haciendo click en la esquina inferior derecha del área de texto y luego arrastrar la esquina para poder modificar el tamaño.

### **Ocurrencia**

En esta sección podemos asociar los datos de taxonomía a los módulos de “Localidad”, “Ubicación” y “Ocurrencia”.

#### Sección de Localidad

Comenzando con Localidad, los campos correspondientes a: Continente, Provincia, Cantón y País no se pueden llenar manualmente, estos campos se auto completa automáticamente al elegir una localidad ya ingresada en el Módulo de Localidad, esta localidad se puede seleccionar en el campo Localidad.

**Localidad**

Localidad:

Continente:  Pais:

Provincia:  Cantón:

Para el ingreso de una nueva localidad, se debe pulsar el botón  para que aparezca una ventana donde se puede llenar los campos correspondientes al nombre de la localidad (campo Localidad), se puede seleccionar un continente, un país,

una provincia/estado, y un cantón de los campos correspondientes.



**Nueva Localidad** [X]

Localidad:

Continente:

País:

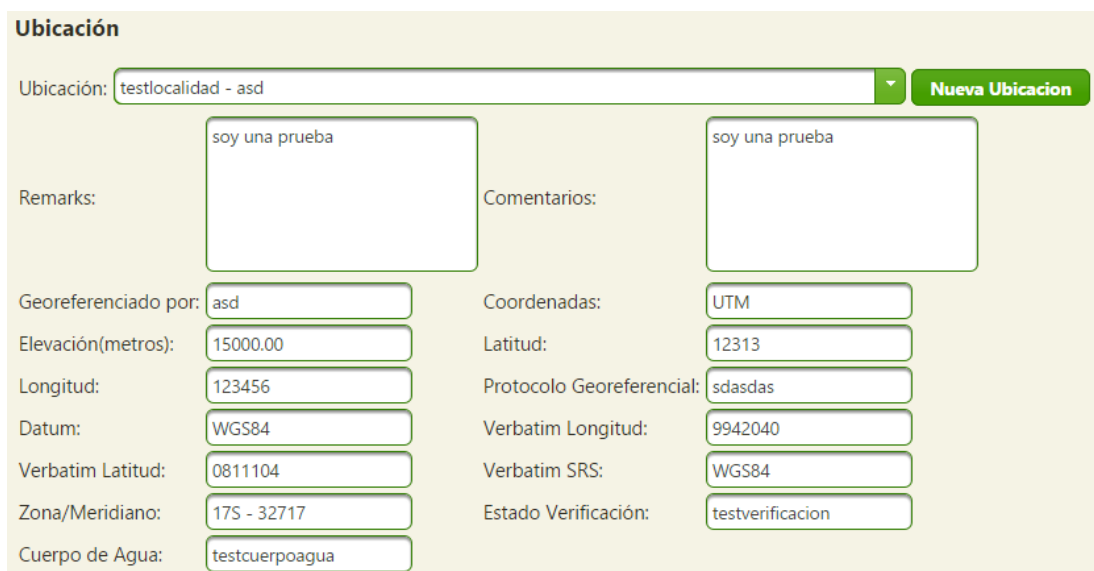
Provincia/Estado:

Canton:

**Guardar**

### Sección de Ubicación

De forma similar a lo indicado en Localidad, los campos de: Remarks, Georeferenciado por, Comentarios, Coordenadas, Elevación, Longitud, Latitud, Protocolo Georeferencial, Datum, Verbat Localidad, Verbat Latitud, Verbat\_SRS, Zona/Meridiano, Estado Verificación y Cuerpo de Agua no se pueden llenar manualmente y se autocompletan automáticamente al seleccionar una Ubicación (relacionada con una Localidad seleccionada en la sección anterior) que contenga estos datos, esto se hace eligiendo un nombre del campo Ubicación.



**Ubicación**

Ubicación:  **Nueva Ubicación**

Remarks:

Comentarios:

Georeferenciado por:

Coordenadas:

Elevación(metros):

Latitud:

Longitud:

Protocolo Georeferencial:

Datum:

Verbatim Longitud:

Verbatim Latitud:

Verbatim SRS:

Zona/Meridiano:

Estado Verificación:

Cuerpo de Agua:

Para agregar una nueva ubicación se puede dar click en el botón **Nueva Ubicación** y en la nueva ventana que aparece en pantalla se pueden llenar los campos mencionados anteriormente los cuales no se pueden llenar manualmente en Ubicación.

Localidad	Seleccione uno	Fecha de ubicación:	
Georeferenciado por:		Verificado por:	Seleccione uno
Source:		Coordenadas:	Seleccione uno
Elevación(metros):*		Latitud:	
Longitud:		Verbat Latitud:	
Verbat Longitud:		Protocolo Georeferencial:	
Datum:	Seleccione uno	Verbat SRS:	Seleccione uno
Zona/Meridiano:	Seleccione uno	Contexto Geológico:	Seleccione uno
Remarks:		Comentarios:	
Estado Verificación:	Seleccione uno	<b>Nuevo Estado</b>	Cuerpo de Agua: Seleccione uno
			<b>Nuevo Cuerpo</b>

\*Solo numeros

**Guardar**

Para los campos de Datum, Verbat SRS, Coordenadas, Contexto Geológico y Zona/Meridiano. Se puede seleccionar los datos disponibles para cada campo. En el caso del campo Localidad, este está relacionado con el módulo del mismo nombre.

En el caso del campo “Verificado por” se puede seleccionar el campo relacionado con el módulo Persona.

Verificado por:	Seleccione uno
Coordenadas:	
Latitud:	Seleccione uno
Verbat Latitud:	testpersona

En los campos de Estado Verificación y Cuerpo de Agua se pueden elegir los datos que están ingresados en el sistema dentro de sus módulos correspondientes, se puede ingresar un nuevo dato en el módulo dando click en el botón que se ubica a la derecha

de cada campo correspondiente y llenando el dato requerido en la nueva sección que aparece en la sección inferior de la ventana.

Estado Verificación:   Cuerpo de Agua:

Una vez seleccionado la ubicación correspondiente, se puede dar click al botón  para visualizar en un mapa el punto en el que se ubican las coordenadas seleccionadas para la ubicación actual.



### Sección de Ocurrencia

En esta sección se puede ver diferentes campos, los cuales se cargan al seleccionar un número de catálogo.

Número de catalogo:

### Ocurrencia

Número de catálogo:  **Nueva Ocurrencia**

Número de catálogo:	<input type="text"/>	Número de record:	<input type="text"/>
Sexo:	<input type="text"/>	Verificador:	<input type="text"/>
Conteo individual:	<input type="text"/>	Fuente Georeferenciado:	<input type="text"/>
Fecha Evento:	<input type="text"/>	Media Asociada:	<input type="text"/>
Referencia Asociada:	<input type="text"/>	Life Stage:	<input type="text"/>
Disposición:	<input type="text"/>	Preparación	<input type="text"/>
Notas:	<input type="text"/>		

Si el número de catálogo no existiera, se puede crear una nueva ocurrencia al dar click al botón **Nueva Ocurrencia** y nos mostrara un nuevo formulario con algunos datos ya existente que se pueden seleccionar, para cada uno de estos campos, se encuentra a la derecha un botón que permite agregar un nuevo registro para el campo correspondiente.

**Salir y No Usar**

Número de catálogo:	<input type="text"/>	Número de record:	<input type="text"/>
Sexo:	<input type="text" value="Seleccione Uno"/>	Verificador:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>
Conteo individual:	<input type="text"/>	Fuente Georeferenciado:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>
Fecha Evento:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nuevo Evento</b>	
Media Asociada:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nueva Media Asociada</b>	
Referencia Asociada:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nueva Referencia Asociada</b>	
Life Stage:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nuevo Life Stage</b>	
Disposición:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nueva Disposición</b>	
Preparación	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nueva Preparación</b>	
Notas:	<input type="text"/>		

### Fecha Evento

Para los campos de Fecha evento, se pueden ingresar los datos seleccionando la fecha de un registro que solo tiene fechas individuales o grupales para las ocurrencias.

Fecha Evento:	Seleccione uno
Media Asociada:	Seleccione uno
Referencia Asociada:	2015-05-31 2015-06-16
Life Stage:	Seleccione uno

En el caso de no encontrar una fecha para la ocurrencia, se puede crear un nuevo evento al dar click al botón **Nuevo Evento** el cual nos mostrara el siguiente formulario.

**Nuevo Evento** ✕

Sampling:

Sampling Protocol:

Habitat:

Fecha de Evento:

Dia inicio Evento\*:

Dia final Evento\*:

Dia/Mes/Año:

Verbatim fecha de Evento:

Notas del evento:

\*Solo numeros

**Guardar**

Los campos correspondientes a Número de Catálogo, Número de record y Conteo individual se pueden llenar manualmente, en el campo Conteo individual solo se lo puede llenar con un número entero.

Conteo individual:	<input type="text"/>
--------------------	----------------------

Con referencia a los campos en los que se pueden elegir los datos ya ingresados en el sistema. Al presionar el botón correspondiente para agregar un nuevo registro, aparece una nueva ventana en pantalla donde se puede agregar el dato deseado. Los campos mencionados anteriormente son: Life Stage, Distribución, Preparación, Referencia Asociada y Media Asociada.

Media Asociada:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nueva Media Asociada</b>
Referencia Asociada:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nueva Referencia Asociada</b>
Life Stage:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nuevo Life Stage</b>
Disposición:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nueva Disposición</b>
Preparación	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nueva Preparación</b>

## Notas

De ser necesario, se pueden agregar notas sobre la ocurrencia ingresada en el campo Notas, sin embargo este campo no necesita tener información necesariamente.

Notas:	<input type="text"/>
--------	----------------------

## Modulo Ocurrencia

El módulo de ocurrencia nos permite asociar los datos de taxonomía a los módulos de Localidad, Ubicación, Ocurrencia e Identificaciones.



### Panel de Control Sistema



Sistema Darwin Core Geo-Tax.

Buscar:  [Buscar](#) [Borrar Filtros](#) [Nuevo](#) [Editar](#) [Borrar](#)

Seleccionar el Boton EDITAR después de seleccionar el Elemento

10 (1 of 1)

Número de record	Número de catálogo	Conteo individual
1234	12345	12
85181	1321656	5

10 (1 of 1)

### Crear un nuevo Registro para Ocurrencia

Una vez adentro del administrador de Ocurrencia, damos click en el botón Nuevo



Salir y No Usar			
Número de catalogo:	<input type="text"/>	Número de record:	<input type="text"/>
Sexo:	Seleccione Uno	Verificador:	Seleccione uno
Conteo individual:	<input type="text"/>	Fuente Georeferenciado:	Seleccione uno
Fecha Evento:	Seleccione uno	<b>Nuevo Evento</b>	
Media Asociada:	Seleccione uno	<b>Nueva Media Asociada</b>	
Referencia Asociada:	Seleccione uno	<b>Nueva Referencia Asociada</b>	
Life Stage:	Seleccione uno	<b>Nuevo Life Stage</b>	
Disposición:	Seleccione uno	<b>Nueva Disposición</b>	
Preparación	Seleccione uno	<b>Nueva Preparación</b>	
Notas:	<input type="text"/>		

Se mostrara un nuevo formulario con algunos datos ya existente que se pueden seleccionar, para cada uno de estos campos, se encuentra a la derecha un botón que permite agregar un nuevo registro para el campo correspondiente.

### Fecha Evento

Para los campos de Fecha evento, se pueden ingresar los datos seleccionando la fecha de un registro que solo tiene fechas individuales o grupales para las ocurrencias.

Fecha Evento:	Seleccione uno
Media Asociada:	Seleccione uno
Referencia Asociada:	2015-05-31
Life Stage:	2015-06-16
	SELECCIONE UNO

En el caso de no encontrar una fecha para la ocurrencia, se puede crear un nuevo evento al dar click al botón **Nuevo Evento** el cual nos mostrara el siguiente formulario.

**Nuevo Evento** ✕

Sampling:

Sampling Protocol:

Habitat:

Fecha de Evento:

Dia inicio Evento\*:

Dia final Evento\*:

Dia/Mes/Año:

Verbatim fecha de Evento:

Notas del evento:

\*Solo numeros

**Guardar**

Los campos correspondientes a Número de Catálogo, Número de record y Conteo individual se pueden llenar manualmente, en el campo Conteo individual solo se lo puede llenar con un número entero.

Conteo individual:

Con referencia a los campos en los que se pueden elegir los datos ya ingresados en el sistema. Al presionar el botón correspondiente para agregar un nuevo registro, aparece una nueva ventana en pantalla donde se puede agregar el dato deseado. Los campos mencionados anteriormente son: Life Stage, Distribución, Preparación, Referencia Asociada y Media Asociada.

Media Asociada:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nueva Media Asociada</b>
Referencia Asociada:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nueva Referencia Asociada</b>
Life Stage:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nuevo Life Stage</b>
Disposición:	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nueva Disposición</b>
Preparación	<input type="text" value="Seleccione uno"/>	<b>Nueva Preparación</b>

## Notas

De ser necesario, se pueden agregar notas sobre la ocurrencia ingresada en el campo Notas, sin embargo este campo no necesita tener información necesariamente.

Un formulario con un campo de texto etiquetado como "Notas:".

## Crear un nuevo Evento

Una vez adentro del administrador de Evento, damos click en el botón Nuevo

**Nuevo**

Un formulario de creación de eventos con los siguientes campos: "Sampling:" (menú desplegable con "Seleccione uno"), "Sampling Protocol:" (campo de texto), "Habitat:" (menú desplegable con "Seleccione uno"), "Fecha de Evento:" (campo de texto), "Dia inicio Evento\*:" (campo de texto), "Dia final Evento\*:" (campo de texto), "Dia/Mes/Año:" (campo de texto), "Verbatim fecha de Evento:" (campo de texto), "Notas del evento:" (campo de texto). Incluye un botón "Guardar" y una leyenda "\*Solo numeros".

Los campos correspondientes a Sampling y Habitat son campos con información ya ingresada y por control no se podrán crear desde el formulario Evento, estos tendrán que ser ingresados desde el formulario de cada uno correspondientemente. Mientras que los demás campos se ingresaran manual mente a excepción de Fecha de Evento que funciona como las demás fechas ya explicadas, los demás campos se explicaran a continuación:

- Fecha de Evento: es el día, mes y año en la que ocurrió el evento de la recolección del espécimen de la Ocurrencia.
- Dia inicio Evento: El día en que inicio el evento en un intervalo de un número entero entre 1 a 365 según indica en estándar darwin core.

- Dia final Evento: El día en que finalizo el evento en un intervalo de un número entero entre 1 a 365 según indica en estándar darwin core.
- Dia/Mes/Año: Un formato específico para el evento indicado por el estándar darwin core, este deberá de contar solo con números.
- Verbatim fecha de Evento: es el día, mes y año en la que ocurrió exactamente el evento de la recolección del espécimen de la Ocurrencia.
- Notas del evento: Información extra sobre el evento.

### Crear una nueva Referencia Asociada

Una vez adentro del administrador de Referencia Asociada, damos click en el botón

Nuevo 



The screenshot shows a window titled "AssociatedReference" with a close button (X) in the top right corner. Inside the window, there is a text input field labeled "Referencia Asociada:". Below the input field, there are two green buttons: "Guardar" and "Guardar y Salir".

El campo de referencia asociada contiene información física escrita que se tenga de la ocurrencia.

### Crear una nueva Media Asociada

Una vez adentro del administrador de Media Asociada, damos click en el botón Nuevo





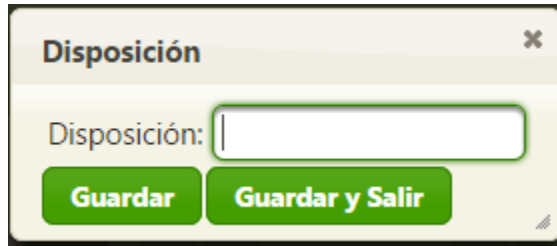
The screenshot shows a window titled "AssociatedMedia" with a close button (X) in the top right corner. Inside the window, there is a text input field labeled "Media Asociada:". Below the input field, there are two green buttons: "Guardar" and "Guardar y Salir".

El campo de media asociada contiene información física visual que se tenga de la ocurrencia.

### Crear una nueva Disposición

Una vez adentro del administrador de Disposición, damos click en el botón Nuevo

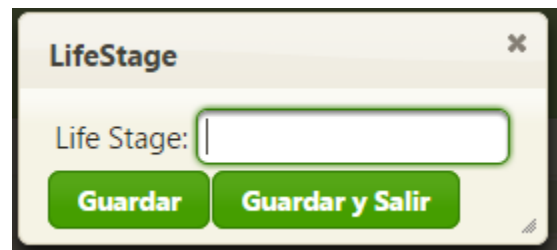




El campo de disposición contiene información de cómo se encontró en la ocurrencia.

### Crear un nuevo Life Stage

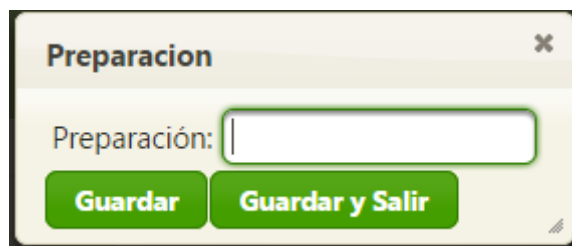
Una vez adentro del administrador de Life Stage, damos click en el botón Nuevo



El campo de life stage contiene información de la etapa de vida del espécimen en la ocurrencia.

### Crear una nueva Preparación

Una vez adentro del administrador de Preparación, damos click en el botón Nuevo



El campo de preparación contiene información de cómo se conservó el espécimen en la ocurrencia.

## Módulo Ubicaciones

El módulo de ubicaciones nos permite asociar los datos de taxonomía con Cuerpos de Agua y Localidad, mientras que Estado de Verificación, Zona y Contexto Geológico es únicamente utilizado por ubicaciones

# Sistema Georeferenciado - Taxonomic Darwin Core

[Mi Perfil \(admin\)](#) [Salir](#)

## Panel de Control Sistema

- Taxones
- Ocurrencias
- Ubicaciones**
- Eventos
- Colecciones
- Usuarios
- Miscelaneos

**Ubicaciones**

- [Administrar Ubicaciones](#)
- [Agregar Ubicación](#)

**Cuerpos de Agua**

- [Administrar Cuerpos de Agua](#)
- [Agregar Cuerpos de Agua](#)

**Localidad**

- [Administrar Localidad](#)
- [Agregar Localidad](#)

**Estado Verificación**

- [Administrar Estado Verificación](#)
- [Agregar Estados de Verificación](#)

**Contexto Geológico**

- [Administrar Contextos Geológicos](#)
- [Agregar Contexto Geológico](#)

**Zona**

- [Administrar Zona](#)
- [Agregar Zona](#)

Sistema Darwin Core Geo-Tax.

Buscar:  [Buscar](#) [Borrar Filtros](#) [Nuevo](#) [Editar](#) [Borrar](#)

Seleccionar el Boton EDITAR después de seleccionar el Elemento

Georeferenciado por	Fecha de ubicación	Source	Remarks
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
asd	2015-06-08	asd	soy una prueba

## Crear un nuevo Registro para Ocurrencia

Una vez adentro del administrador de Ocurrencia, damos click en el botón Nuevo

[Nuevo](#)

Nueva Ubicacion			
Localidad	Seleccione uno	Fecha de ubicación:	
Georeferenciado por:		Verificado por:	Seleccione uno
Source:		Coordenadas:	Seleccione uno
Elevación(metros):*		Latitud:	
Longitud:		Verbat Latitud:	
Verbat Longitud:		Protocolo Georeferencial:	
Datum:	Seleccione uno	Verbat SRS:	Seleccione uno
Zona/Meridiano:	Seleccione uno	Contexto Geológico:	Seleccione uno
Remarks:		Comentarios:	
Estado Verificación:	Seleccione uno	Nuevo Estado	Cuerpo de Agua:
			Seleccione uno
			Nuevo Cuerpo
*Solo numeros			
Guardar			

Para los campos de Datum, Verbat SRS, Coordenadas, Contexto Geológico y Zona/Meridiano. Se puede seleccionar los datos disponibles para cada campo. En el caso del campo Localidad, este está relacionado con el módulo del mismo nombre. Por seguridad estos campos no pueden ser creados en formulario y tendrán que ser creados desde sus módulos correspondientemente.

En el caso del campo “Verificado por” se puede seleccionar el campo relacionado con el módulo Persona.

Verificado por:	Seleccione uno
Coordenadas:	
Latitud:	Seleccione uno
Verbat Latitud:	testpersona

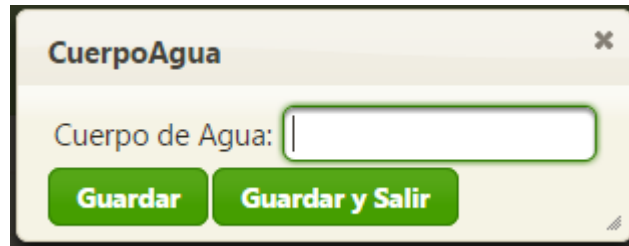
En los campos de Estado Verificación y Cuerpo de Agua se pueden elegir los datos que están ingresados en el sistema dentro de sus módulos correspondientes, se puede ingresar un nuevo dato en el módulo dando click en el botón que se ubica a la derecha de cada campo correspondiente y llenando el dato requerido en la nueva sección que aparece en la sección inferior de la ventana.

Estado Verificación:	Seleccione uno	Nuevo Estado	Cuerpo de Agua:	Seleccione uno	Nuevo Cuerpo
----------------------	----------------	--------------	-----------------	----------------	--------------

### Crear un nuevo Cuerpo Agua

Una vez adentro del administrador de Evento, damos click en el botón Nuevo

Nuevo



El campo de cuerpo Agua contiene información de las principales formas de encontrar especímenes para la ubicación.

### Crear un nuevo Estado de Verificación

Una vez adentro del administrador de Evento, damos click en el botón Nuevo

Nuevo



El campo de estado de verificación contiene información de si la ubicación donde se encontró el espécimen fue verificada por alguien.

### Crear un nuevo Contexto Geológico

Una vez adentro del administrador de Evento, damos click en el botón Nuevo

Nuevo



El campo de contexto geológico contiene información de cómo se encontró el espécimen ya fuese que esté vivo, muerto o estado de fósil.

### Crear una nueva Zona

Una vez adentro del administrador de Evento, damos click en el botón Nuevo

Nuevo

**Zona** ✕

EPSG:

Hemisferio:

Meridiano:\*

\*Solo numeros

**Guardar** **Guardar y Salir**

El campo de EPSG contiene información de contiene elipsoides, datums, sistemas de coordenadas, proyecciones cartográficas para la ubicación.

El campo hemisferio contiene información del hemisferio donde se encuentra la Ubicación del espécimen.

El campo meridiano contiene información del meridiano donde se encuentra la Ubicación del espécimen.

### Crear una nueva Localidad

Una vez adentro del administrador de Evento, damos click en el botón Nuevo

**Nuevo**

**Localidad** ✕

Localidad:

Continente:

País:

Provincia/Estado:

Canton:

**Guardar** **Guardar y Salir**

El campo de localidad contiene información del nombre a la localidad para la Ubicación.

Los demás campos se sobrentienden que tienen lugares específicos de la Ubicación.

## Módulo Eventos

Este módulo maneja los datos de las fechas de la ocurrencia e información extra del mismo. Utiliza los módulos Sampling y Habitats. El modulo Ocurrencia depende directamente de este módulo para mostrar información de los hábitats y los samplings.

# Sistema Georeferenciado - Taxonomico Darwin Core



[Mi Perfil \(admin\)](#) [Salir](#)

## Panel de Control Sistema

Taxones Ocurrencias Ubicaciones Eventos Colecciones Usuarios Miscelaneos

**Eventos**

- Administrar Eventos
- Agregar Evento

**Habitats**

- Administrar Habitats
- Agregar Habitat

**Sampling**

- Administrar Samplings
- Agregar Samplings

Sistema Darwin Core Geo-Tax.

Buscar:

Buscar

Borrar Filtros

Nuevo

Editar

Borrar

Seleccionar el Boton EDITAR después de seleccionar el Elemento

Samplings Effort	Samplings Protocol	Habitats
testsamplingeffort	testsamplingprotocol	testhabitat
testsamplingeffort2		testhabitat

## Crear un nuevo Evento

Una vez adentro del administrador de Evento, damos click en el botón Nuevo

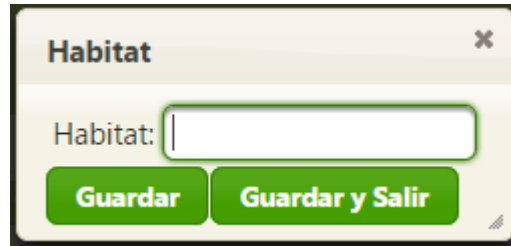
Nuevo

Los campos correspondientes a Sampling y Habitat son campos con información ya ingresada y por control no se podrán crear desde el formulario Evento, estos tendrán que ser ingresados desde el formulario de cada uno correspondientemente. Mientras que los demás campos se ingresarán manualmente a excepción de Fecha de Evento que funciona como las demás fechas ya explicadas, los demás campos se explicarán a continuación:

- Fecha de Evento: es el día, mes y año en la que ocurrió el evento de la recolección del espécimen de la Ocurrencia.
- Dia inicio Evento: El día en que inicio el evento en un intervalo de un número entero entre 1 a 365 según indica en estándar darwin core.
- Dia final Evento: El día en que finalizó el evento en un intervalo de un número entero entre 1 a 365 según indica en estándar darwin core.
- Dia/Mes/Año: Un formato específico para el evento indicado por el estándar darwin core, este deberá de contar solo con números.
- Verbatim fecha de Evento: es el día, mes y año en la que ocurrió exactamente el evento de la recolección del espécimen de la Ocurrencia.
- Notas del evento: Información extra sobre el evento.

### Crear un nuevo Habitat

Una vez adentro del administrador de Habitat, damos click en el botón Nuevo

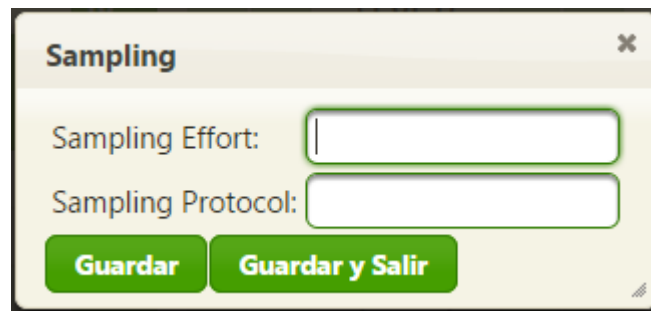


El campo de habitat contiene información de donde viven los especímenes para la ubicación.

### Crear un nuevo Sampling

Una vez adentro del administrador de Sampling, damos click en el botón Nuevo

**Nuevo**



El campo de sampling effort contiene información del nivel de esfuerzo que se requirió para conseguir una muestra del especímenes para la ubicación. Se recomienda utilizar un vocabulario controlado para el mismo.

El campo de sampling protocol contiene información del protocolo establecido por los recolectores de la muestra del espécimen para la ubicación.

## Módulo Colecciones

Este módulo maneja las colecciones de las fichas especies. Utiliza el módulo de Elemento Registro. El modulo necesita de las fichas que se generan a partir de las especies para generar colecciones de estas.

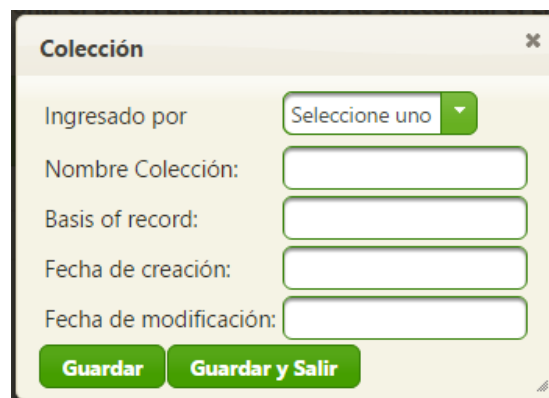


### Panel de Control Sistema



## Crear un nuevo Registro para Colecciones

Una vez adentro del administrador de Colecciones, damos click en el botón Nuevo



**Colección**

Ingresado por:

Nombre Colección:

Basis of record:

Fecha de creación:

Fecha de modificación:

Los campos de colección se explicaran a continuación:

- Ingresado por: se puede seleccionar el campo relacionado con el módulo Persona.
- Nombre Colección: Es el nombre de la colección para los registros de las fichas en la colección.
- Basis of record: Representa el objetivo de la colección.
- Fecha de creación: La fecha en la que la colección fue creada en el sistema.
- Fecha de modificación: La fecha en la que la colección fue modificada en el sistema.

### Crear un nuevo Registro de Coleccion

Una vez adentro del administrador de Sampling, damos click en el botón Nuevo

**Nuevo**



The screenshot shows a web form titled "Elemento Registro" with a close button in the top right corner. The form contains the following fields and controls:

- Colección:** A dropdown menu with the text "Seleccione uno" and a downward arrow.
- Tipo Registrado:** A text input field.
- Referencias:** A text input field.
- Citas Bibliográficas :** A text input field.
- Buttons:** Two green buttons at the bottom: "Guardar" and "Guardar y Salir".

Los campos de colección se explicaran a continuación:

- Ingresado por: se puede seleccionar el campo relacionado con el módulo Colección.
- Tipo Registrado: se refiere al tipo de colección que se registró en el conjunto de colecciones.
- Referencias: las referencias representativas del conjunto de colecciones.
- Citas Bibliográficas: se refiere a la bibliografía que está registrada con el conjunto de colección.

## Módulo Misceláneo

El módulo de misceláneos nos permite asociar los datos de personas con ficha especie, taxonomía, ocurrencias y ubicaciones, identificación con personas, país, provincia, cantón y contienen con localidad.



### Panel de Control Sistema



Sistema Darwin Core Geo-Tax.

### Crear una nueva Persona

Una vez adentro del administrador de Persona, damos click en el botón Nuevo

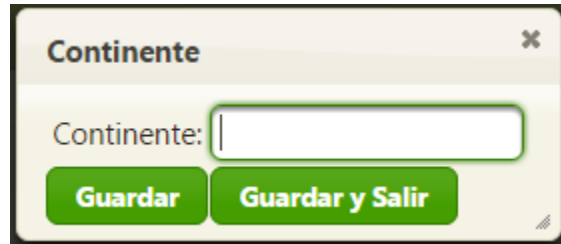
**Nuevo**



El campo de nombre persona contiene información de las personas relacionadas al ingreso de información al sistema.

### Crear un nuevo Contiene

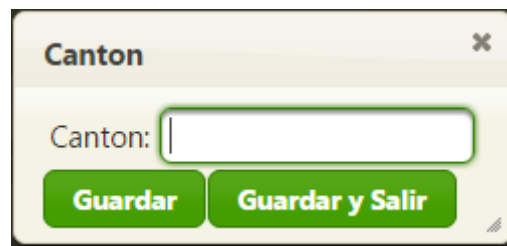
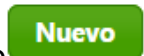
Una vez adentro del administrador de Continente, damos click en el botón Nuevo

Una ventana de diálogo con el título "Continente" y un ícono de cerrar (X) en la esquina superior derecha. Dentro, hay un campo de texto etiquetado "Continente:" que está vacío. Debajo del campo hay dos botones verdes: "Guardar" y "Guardar y Salir".

El campo de continente contiene información de lugares para la ocurrencia y la ubicación del espécimen.

### Crear un nuevo Cantón

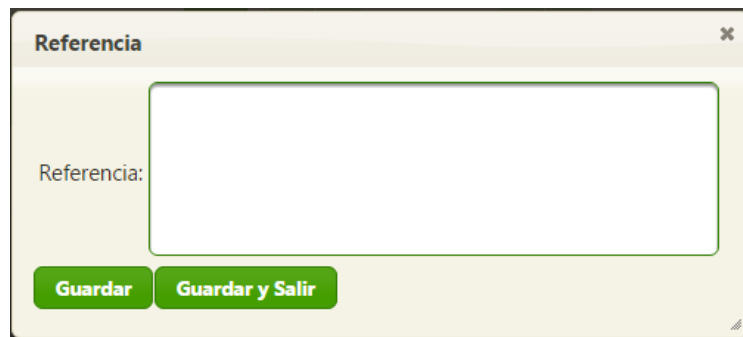
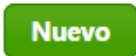
Una vez adentro del administrador de Cantón, damos click en el botón Nuevo

Una ventana de diálogo con el título "Canton" y un ícono de cerrar (X) en la esquina superior derecha. Dentro, hay un campo de texto etiquetado "Canton:" que está vacío. Debajo del campo hay dos botones verdes: "Guardar" y "Guardar y Salir".

El campo de cantón contiene información de lugares para la ocurrencia y la ubicación del espécimen.

### Crear una nueva Referencia

Una vez adentro del administrador de Referencia, damos click en el botón Nuevo

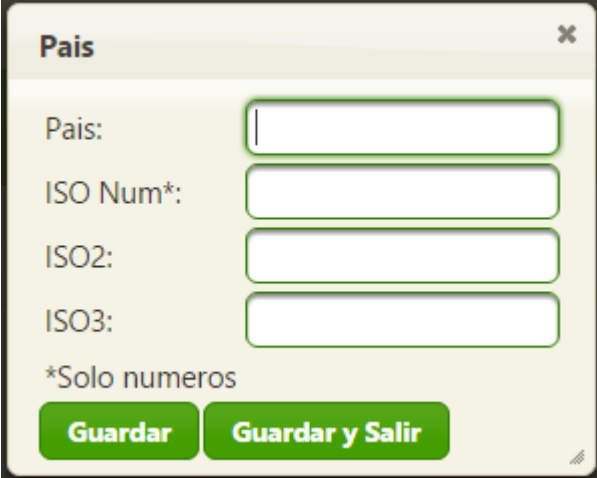
Una ventana de diálogo con el título "Referencia" y un ícono de cerrar (X) en la esquina superior derecha. Dentro, hay un campo de texto etiquetado "Referencia:" que está vacío. Debajo del campo hay dos botones verdes: "Guardar" y "Guardar y Salir".

El campo de referencia contiene información de ocurrencias y acontecimientos del espécimen.

## Crear un nuevo País

Una vez adentro del administrador de País, damos click en el botón Nuevo

**Nuevo**



Formulario de creación de un nuevo país. El formulario tiene un título "País" y un botón de cerrar "X". Contiene los siguientes campos de entrada:

- País:
- ISO Num\*:
- ISO2:
- ISO3:

Debajo de los campos, hay una etiqueta "\*Solo numeros". En la parte inferior del formulario, hay dos botones: "Guardar" y "Guardar y Salir".

El campo de país contiene el nombre de un país de lugar, los ISO códigos internacionales para la identificación y manejo de los países.

## Crear una nueva Identificación

Una vez adentro del administrador de Identificación, damos click en el botón Nuevo

**Nuevo**



Formulario de creación de una nueva identificación. El formulario tiene un título "Identificacion" y un botón de cerrar "X". Contiene los siguientes campos de entrada:

- Numero Catálogo:
- Identificado Por:
- Calificación de Identificación:
- Tipo Estado:
- Fecha Identificación:
- Referencias:
- Verificado:
- Remarks:

En la parte inferior del formulario, hay dos botones: "Guardar" y "Guardar y Salir".

Los campos de identificación se explicaran a continuación:

- Numero de Catalogo: se puede seleccionar el campo relacionado con el módulo Ocurrencia.
- Ingresado por: se puede seleccionar el campo relacionado con el módulo Persona.
- Calificación de identificación: se recomienda el uso de un vocabulario controlado para calificar la validez de la identificación.
- Tipo Estado: se refiere al tipo verificación que se registró en la ocurrencia.
- Fecha de identificación: se refiere a la fecha que se registró la identificación.
- Referencias: información extra referente al identificador de la ocurrencia.
- Verificado: se puede seleccionar el campo relacionado con el módulo Persona.

### Crear una nueva Provincia

Una vez adentro del administrador de Provincia, damos click en el botón Nuevo

Una ventana de diálogo con el título "Provincia" y un icono de cerrar (X) en la esquina superior derecha. Dentro de la ventana, hay un campo de texto etiquetado "Provincia:" que está vacío. Debajo del campo de texto hay dos botones verdes: "Guardar" a la izquierda y "Guardar y Salir" a la derecha.

El campo de provincia contiene información de lugares para la ocurrencia y la ubicación del espécimen.

## Modulo Media

El módulo de Media es el que permite la inserción de imágenes dentro de los taxones los cuales serán mostrados a través de ficha especie.

### Sistema Georeferenciado - Taxonomico Darwin Core

[Mi Perfil \(admin\)](#) [Salir](#)

Buscar:

Seleccionar el Boton EDITAR después de seleccionar el Elemento

10   (1 of 1)


Archivo	Descripción	Fecha Realización	Publisher
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
testmedia	sdasdas	2015-06-29	wqwerf
Arachnida		2015-06-28	araña de alli

10   (1 of 1)

Sistema Darwin Core Geo-Tax.

#### Media

Seleccionar el Boton EDITAR después de seleccionar los Archivos

Imagen	Nombre Archivo	Descargar Archivo
	harvestman.jpg	<input type="button" value="Descargar"/>

Archivos

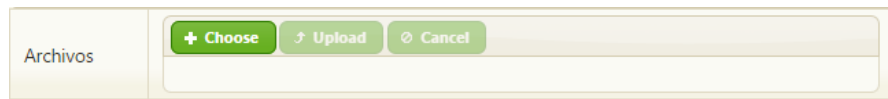
Nombre:	<input type="text" value="Arachnida"/>	Derechos:	<input type="text" value="todos"/>
Tema:	<input type="text" value="Araña"/>	Publicación:	<input type="text" value="araña de alli"/>
Contribuidor:	<input type="text" value="harvestman"/>	Fecha de realización:	<input type="text" value="28/06/2015"/>
Descripcion:	<div style="border: 1px solid #ccc; height: 60px;"></div>	Lenguaje:	<input type="text" value="ESPAÑOL"/>

## Crear un nuevo Contenido para Media

Una vez adentro del administrador de Media, damos click en el botón Nuevo

**Nuevo**

Lo primero que se debe hacer es seleccionar el Choose **+ Choose** en la sección donde dice archivos para seleccionar la imagen a cargar



Una vez seleccionada la o las imágenes a cargar, se debe seleccionar Upload **Upload** para subir las imágenes.



Si se requiere cancelar la selección de las imágenes simplemente se puede seleccionar **Cancel** para borrar toda la selección de imágenes o simplemente seleccionar **x** para cada imagen que se desee cancelar su carga. Una vez subidas las imágenes



Se requiere digitar los siguientes campos:

Nombre del registro de la imagen.

Nombre:	<input type="text" value="Arachnida"/>
---------	--

Contribuidor para ese registro.

Contribuidor:	<input type="text" value="harvestman"/>
---------------	---

Descripción de las imágenes en el registro

Descripción:	<input type="text" value="Arañita, arañota"/>
--------------	---

Derechos de imágenes para su difusión.

Derechos:	<input type="text" value="todos"/>
-----------	------------------------------------

Publicación de las imágenes.


Publicación:	<input type="text" value="araña de alli"/>
--------------	--

La Fecha de realización, se pueden ingresar los datos de igual forma en la que se indicaron anteriormente para datos relacionados con fechas.

Fecha de realización:	<input type="text" value="28/06/2015"/>																																										
Lenguaje:	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"><div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"><span>Jun</span><span>2015</span></div><table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"><thead><tr><th>Su</th><th>Mo</th><th>Tu</th><th>We</th><th>Th</th><th>Fr</th><th>Sa</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr><tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr><tr><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td></tr><tr><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td></tr><tr><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table></div>	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30				
Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa																																					
	1	2	3	4	5	6																																					
7	8	9	10	11	12	13																																					
14	15	16	17	18	19	20																																					
21	22	23	24	25	26	27																																					
28	29	30																																									

El lenguaje se puede seleccionar entre inglés o español.

ESPAÑOL ▼
ESPAÑOL
ENGLISH

En Media también se puede borrar las imágenes subidas con referencia a ese registro específico haciendo click en el botón borrar  .

### **Modulo Ficha Especie**

El módulo de Ficha Especie es el que permite la creación de fichas para formar las colecciones de especies que se ingresen en el sistema.

**Sistema Georeferenciado - Taxonomico Darwin Core**

[Mi Perfil \(admin\)](#) [Salir](#)

Buscar:  [Buscar](#) [Borrar Filtros](#) [Nuevo](#) [Editar](#) [Borrar](#)

Seleccionar el Boton EDITAR después de seleccionar el Elemento

Taxones <input type="text"/>	Target Audiencias <input type="text"/>	Endemicity <input type="text"/>	Abstract <input type="text"/>
Arachnida	todos	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas vehicula, enim in eleifend interdum, nibh turpis ullamcorper augue, id sodales arcu enim egestas nulla.	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas vehicula, enim in eleifend interdum, nibh turpis ullamcorper augue, id sodales arcu enim egestas nulla.

Sistema Darwin Core Geo-Tax

### **Crear un nuevo Contenido para Ficha Especie**

Una vez adentro del administrador de Ficha Especie, damos click en el botón Nuevo



### **Ficha Especie**

Lo primero que se debe hacer es seleccionar el tipo de Taxón para Ficha Especie

**Ficha de Especies**

Tipo:  Nombre Científico:

Lenguaje:  Fecha de c

Fecha de modi  Target Auc

Version:  Users:

Folklore:  Descripción

- Seleccione uno
- Reino
- Phylum
- Clase
- Subclase
- Superorden
- Orden

Una vez seleccionado el Tipo de Taxón podemos elegir el nombre científico para nuestra ficha


Nombre Científico:

Solo cuando se selecciona el tipo de Taxón podemos elegir el taxón que tenemos. Al seleccionar el taxón. Se nos despliega las jerarquías a las que pertenece dicho Taxón,

como podemos ver en la imagen inferior.

Tipo	Taxon
Reino	Animalia
Phylum	Insectos, arácnidos, crustáceo

Tipo:

En el caso de no tener el Taxón necesario se lo puede ingresar directamente acá. Dando click en el botón Nuevo Taxón .

### Nuevo Taxón

Rango:

Nombre Científico Taxón

Nombre Común

Taxón Remarks

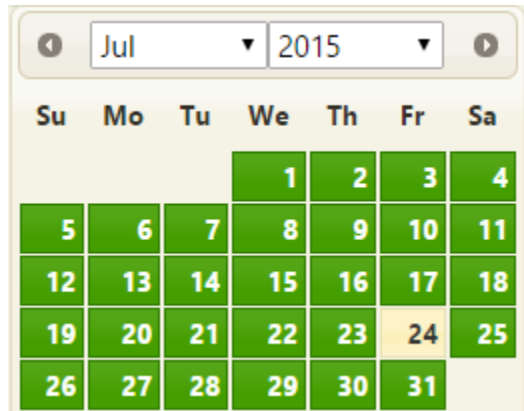
**Guardar y Salir**

Y se procederá a crear el nuevo Taxón como ya se explicó anteriormente.

Se procederán a llenaran los siguientes campos según correspondan para cada ficha:

El lenguaje se puede seleccionar entre inglés o español.

La Fecha de realización y la Fecha de creación, se pueden ingresar los datos de igual forma en la que se indicaron anteriormente para datos relacionados con fechas.



Target Audiencias se refiere para quien va a ser difundida la ficha

Target Audiencias:

Users son los usuarios que crearon la ficha

Users:

Version es la versión de la ficha, pueden existir algunas versiones por las modificaciones que se realicen a ese registro de la ficha

Version:

Folklore referente a la especificación de cada ficha

Folklore:

Descripción breve, un resumen corto de la ficha

Descripción breve:

Descripción científica

Descripción científica:

Reino: Animalia, Filo: Arthropoda,  
Clase: Insecta, Orden: Coleoptera,  
Suborden: Polyphaga, Familia: Elmidae.

Identifications keys, pistas para el reconocimiento de ese animal para la ficha

Identifications keys:

Domínguez, E. y Fernández, H.R.  
(Eds). 2009. Macroinvertebrados  
bentónicos sudamericanos:  
Sistemática y Biología. Fundación  
Miguel Lillo. Tucumán, Argentina.  
Roldán P., G. 1988. Guía para el

Abstract, extracto de la ficha.

Abstract:

La familia Elmidae se puede  
encontrar en sistemas de agua dulce  
en todo el mundo. Hay cerca de  
1400 especies descritas en todo el  
mundo, pero probablemente hay  
muchas más por descubrir. Son

Management, manejo de la especie con respecto a la ficha.

Management:

Califican para un valor intermedio  
(5/10) de acuerdo con el índice de  
bioindicación BMWP-Ecuador. Son  
insectos tolerantes a cambios en los  
ecosistemas por lo que tienen dicho  
valor como indicadores de calidad

Fuentes de información adicional, referencias adicionales de donde se obtuvieron los datos de la ficha.

Fuentes informacion adicional:

Espinosa, R., Andino, P.,  
Jacobsen, D. y Dangles, O.  
2010. Fauna Acuática en la  
Reserva Ecológica Antisana,  
PUCE-IRD-Universidad de  
Copenhagen (SFB), Quito.  
STEEDMAN, R. J. and

Papers, trabajos relacionados con la ficha a llenar.

Papers:	Spangler, P. J. (1980). A new species of the riffle beetle genus <i>Portelmis</i> from Ecuador (Coleoptera: Elmidae). Una nueva especie de abejón rifle del género <i>Portelmis</i> de Ecuador (Coleoptera: Elmidae).
---------	---

Endemicity

Endemicity:	Presentan alto endemismo en Sudamérica donde todavía falta una buena compilación de esta familia.
-------------	---

Sinónimos, otros nombres para la ficha.

Sinónimos:	<input type="text"/>
------------	----------------------

Autor Año Publicación, datos de la publicación de la ficha.

Autor_Año_Publicación:	Manzo, V. (2005). Key to the South America genera of Elmidae (Insecta: Coleoptera) with distributional data. <i>Studies on Neotropical Fauna and Environment</i> , 40(3), 201-208.
------------------------	--

Common namer, nombre común para la ficha.

Common namer:

Distribución, las diferentes distribuciones geográficas de la ficha.

Distribución:

La familia Elmidae está ampliamente distribuida y se puede encontrar en todo Sudamérica. Se han descrito para esta región 38 géneros y más de 250 especies.

Habitat, referente al módulo de hábitat del sistema, este campo tiene la función de autocompletado, al empezar a escribir, se puede seleccionar un dato ya existente en el módulo de hábitat relacionado con los caracteres ya escritos.

Habitat:

La mayoría de especie

Habito

Habito:

Origen

Origen:

Referencias, se pueden agregar varios datos diferentes del módulo de Referencias, donde se puede elegir un dato ya existente de este módulo por medio de autocompletar, o se puede agregar un nuevo dato por medio del botón **Nueva Referencia**

	Domínguez, E. y Fernández, H.R. (Eds) (2009). Macroinvertebrados bentónicos sudamericanos: Sistemática y Biología. Fundación Miguel Lillo. Tucumán, Argentina
Endemicity:	Domínguez, E. y Fernández, H.R. (Eds) (2009). Macroinvertebrados bentónicos sudamericanos: Sistemática y Biología. Fundación Miguel Lillo. Tucumán, Argentina; Dominguez E., Molineri C., Pescador M. L., Hubbard M.D. & Nieto C. (2006) Ephemeroptera of South America. In: Adis, J., Arias, J.R., Rueda-Delgado, G. & K.M. Wantzen (Eds.): Aquatic Biodiversity in Latin América (ABLA). Vol 2. Pensoft, Sofia-Moscow, 646 pp.
Autor_Año_P	
Distribución:	De los Ríos-Escalante, P., Morrone J.J., y Rivera R. 2012. Patrones de distribución de especies sudamericanas de Hyalella (Amphipoda: Hyalellidae). Gayana vol.76 no.2, Concepción. doi: 10.4067/S0717-65382012000300008
Habitat:	de la Torre, L., H. Navarrete, P. Muriel, M.J. Macías & H. Balslev (eds.). 2008. Enciclopedia de las Plantas Útiles del Ecuador. Herbario QCA de la Escuela de Ciencias Biológicas de la Pontificia Universidad Católica del Ecuador & Herbario AAU del Departamento fr Ciencias Biológicas de la Universidad de Aarhus. Quito & Aarhus.
Habito:	
Referencias:	

Una vez elegido el dato, se procede a utilizar el botón **Agregar Referencia** para agregar el dato a la lista de referencias que se la puede ver en la tabla ubicada abajo del campo Referencias.

<span>10 ▾</span> <span>⏪ ⏩</span> <span>(1 of 1)</span> <span>⏪ ⏩</span>
<b>Referencia</b> ⚙
<input type="text"/>
testreferencia
<span>10 ▾</span> <span>⏪ ⏩</span> <span>(1 of 1)</span> <span>⏪ ⏩</span>

Para eliminar una referencia de la lista, se puede seleccionar el dato en la tabla de Referencia, y luego se procede a hacer click en el botón **Quitar Referencia**.