PROYECTO

VECLU

Diseño: Dis. Adriana Reinoso

PROYECTO

VECLU

JUEGO DE MESA

Instrucciones

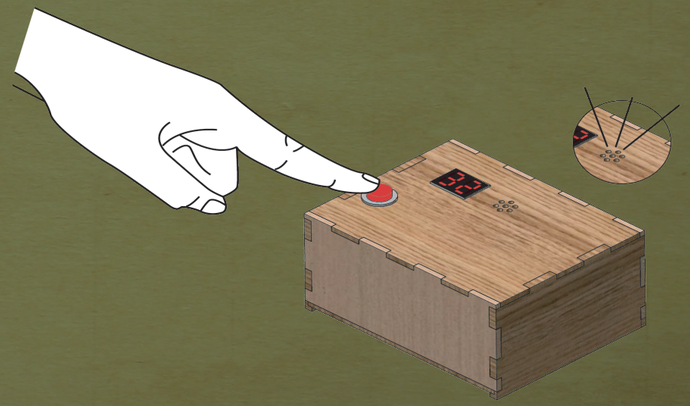


PROYECTO VECLU

Extras

El juego cuenta con un temporizador eléctrico.

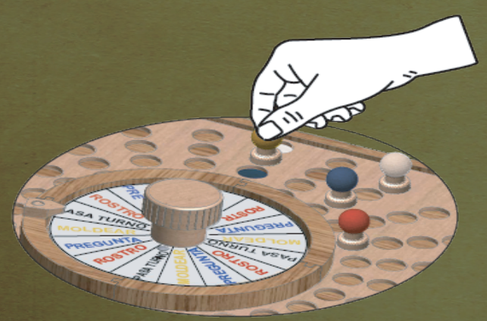
- Se debe usar este temporizador si se desea aumentar la dificultad en el juego.
- Para iniciarlo, se debe aplastar el botón.
- Cuando el tiempo se haya acabado, sonará una alarma



5. En caso de no completar la actividad se debe realizar alguna de las penitencias de las tarjetas verdes.



6. La persona que de primero una vuelta completa gana.



PROYECTO VECLU

Contenidos

1 Tablero de Juego
2 Tarjeteros
4 Fichas de juego
1 Dado piramidal
1 Recipiente con masa para modelar
1 Temporizador
40 Tarjetas de actividad
20 Tarjetas de penitencia

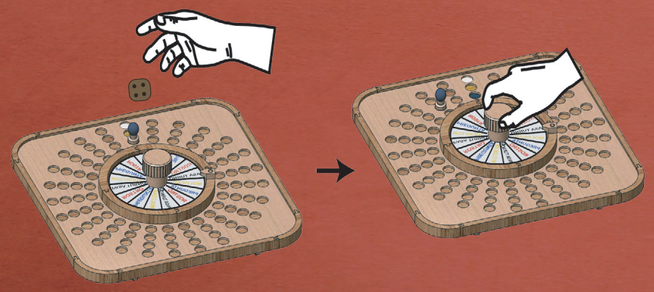
PROYECTO VECLU

Instrucciones

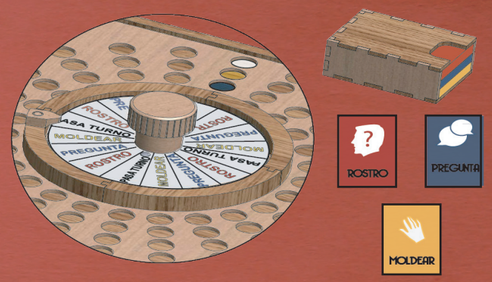
1. Elegir una ficha. Lanzar el dado y la persona que saque el mayor número comienza.



2. Se lanza el dado para avanzar los casilleros y se gira de la perilla para determinar la actividad a realizar



3. Cada actividad está representada con el color de la tarjeta respectiva



4. Responder o realizar la actividad; si se realiza correctamente se puede avanzar en el siguiente turno

