



CARRERA: Psicología

TÍTULO: Propiedades psicométricas de la Escala HEXAD en adolescentes de Esmeraldas, Ecuador.

TRABAJO DE INTEGRACIÓN CURRICULAR

Modalidad articulo académico

LÍNEA DE INVESTIGACIÓN: Salud integral, determinación social y desarrollo humano

PREVIO A LA OBTENCIÓN DE TÍTULO DE:

Licenciado en Psicología

AUTORA: Villarreal Hinojosa Anthony Jesús

ASESOR: Mgt. Elvira Ramírez

ESMERALDAS, FEBRERO 2026

Resumen

El modelo HEXAD, propuesto por Marczewski, es un marco teórico para la identificación de perfiles motivacionales de usuarios en contextos gamificados. El objetivo del presente estudio fue analizar las propiedades psicométricas de la escala HEXAD de 24 ítems en adolescentes que residen en Esmeraldas, Ecuador, evaluando su estructura interna y la interacción entre las dimensiones de los tipos de usuario a través del análisis de redes y frecuencias de perfil. El estudio fue de carácter psicométrico y con un enfoque cuantitativo, orientado al análisis y descripción de las dimensiones de los distintos tipos de jugador con procedimientos estadísticos. La muestra estuvo conformada por adolescentes de entre 11 y 16 años, pertenecientes a los niveles de 8.º, 9.º y 10.º de Educación General Básica. La viabilidad del Análisis Factorial Exploratorio (AFE) fue confirmada mediante un índice Kaiser-Meyer-Olkin elevado ($KMO = .928$ en la Submuestra 1) y una prueba de esfericidad de Bartlett estadísticamente significativa ($p < .001$). Para determinar el número de factores a retener, se empleó el Análisis Paralelo basado en factores, el cual sugirió de forma consistente la retención de tres factores, refutando la estructura original de seis dimensiones propuesta teóricamente por el modelo HEXAD. Los resultados se agruparon en tres dominios: Orientación al Logro y Recompensa, Orientación Prosocial y Altruista, y Orientación a la Disrupción. El primer factor integró los ítems correspondientes a las dimensiones Triunfador y Jugador, lo que indica que los adolescentes perciben el logro personal y la obtención de recompensas externas como un núcleo motivacional unificado de competencia. En conjunto, estos resultados aportan evidencia de validez estructural del instrumento en población y ofrecen implicaciones relevantes para el diseño de sistemas gamificados sensibles a los perfiles motivacionales contextuales.

Palabra clave: HEXAD, Gamificación, Propiedades psicométricas, Análisis factorial exploratorio, Análisis de redes, Adolescentes

Abstract

The HEXAD model, proposed by Marczewski, constitutes a theoretical framework for identifying users' motivational profiles in gamified contexts. The objective of the present study was to analyze the psychometric properties of the 24-item HEXAD scale in adolescents residing in Esmeraldas, Ecuador, by evaluating its internal structure and the interaction among user-type dimensions through network analysis and profile frequency analysis. The study adopted a psychometric design with a quantitative approach, focused on the statistical analysis and description of the dimensions corresponding to the different player types. The sample consisted of adolescents aged between 11 and 16 years, enrolled in the 8th, 9th, and 10th grades of Basic General Education. The suitability of the Exploratory Factor Analysis (EFA) was confirmed by a high Kaiser–Meyer–Olkin index ($KMO = .928$ in Subsample 1) and a statistically significant Bartlett's test of sphericity ($p < .001$). To determine the number of factors to retain, factor-based Parallel Analysis was applied, which consistently suggested the retention of three factors, contradicting the original six-dimensional structure theoretically proposed by the HEXAD model. The results were grouped into three domains: Achievement and Reward Orientation, Prosocial and Altruistic Orientation, and Disruptive Orientation. The first factor

integrated items originally associated with the Achiever and Player dimensions, indicating that adolescents perceive personal achievement and the attainment of external rewards as a unified motivational core of competence. Overall, these findings provide evidence of the instrument's structural validity in the adolescent population and offer relevant implications for the design of gamified systems sensitive to contextual motivational profiles.

Keywords: HEXAD, Gamification, Psychometric properties, Exploratory factor analysis,

Network analysis, Adolescents

Datos del medio científico enviado a revisión por pares y/o publicado

Artículo en proceso de publicación: Proceso de envío a la plataforma de la revista seleccionada para que el editor analice y proceda a designar la revisión por pares.

- Revista: En proceso

- Indexación:

Scopus

SciELO

DOAJ

Latindex

- Fecha aproximada de envío: 31/03/2026

- Estado: Corrección final

Enlace del artículo en repositorio privado de la PUCESE:

[TITULACION 2025 II](#)